REVISTA GRATUITA

DS | GBA | PC | PS2 | PS3 | PSP | Wii | XBOX 360 | MÓVILES

CIBERGAMERS

VIDEOJUEGOS | INFORMÁTICA | GAMING

N°16 NOVIEMBRE 2K7

- Assassin´s Creed
- Moto GP 07
- Gran Turismo 5 Prologue
- Kane and Lynch: Dead Men
- Ace Combat 6
- Guitar Hero III
- Sonic Rivals 2
- Folklore
- Silent Hill: Origins
- Army of Two





BASES DE DATOS TOTALMENTE ACTUALIZADAS CON LOS 18 EQUIPOS Y SUS RESPECTIVOS JUGADORES QUE PARTICIPAN EN LA LIGA DE LA TEMPORADA 2007/2008.

POSIBILIDAD DE CREAR JUGADORES PROPIOS GRACIAS AL COMPLETO EDITOR INCLUIDO.

REPRODUCCIONES FIELES DE CADA UNA DE LAS PISTAS DE BALONCESTO DE LA LIGA ESPAÑOLA.

CON LOS COMENTARIOS DEL CONOCIDO PERIODISTA DEPORTIVO ARSENIO CAÑADA.

GESTIONA CUALQUIERA DE LOS 18 EQUIPOS GRACIAS A LOS INTERCAMBIOS Y A LA COMPRAVENTA DE JUGADORES.



3+

www.pegi.info

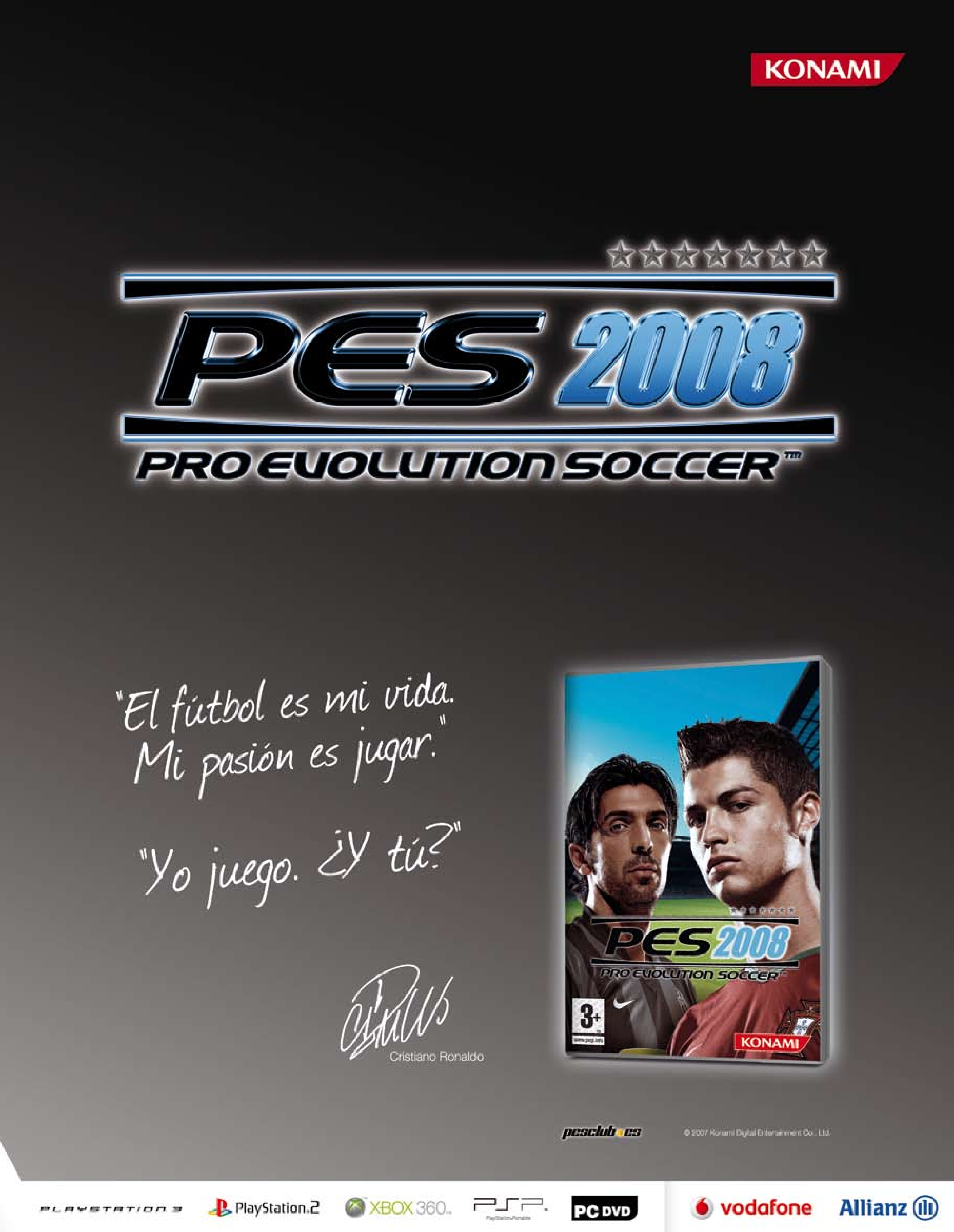

ACB TOTAL
¡EL ÚNICO VIDEOJUEGO EXCLUSIVO
DE LA LIGA ESPAÑOLA DE BALONCESTO
CON LA LICENCIA OFICIAL DE LA ACB!
DISPONIBLE EN NOVIEMBRE EN EXCLUSIVA PARA PC
IDORU
Distribuido por:
Interactive
ACB


www.blackbuccaneer.com
Buscaba un tesoro.
Y encontró una maldición.
PlayStation.2
12+
BLACK BUCANEER
octubre 2007
¡Desenfunda tu sable, carga tus pistolas y sigue la llamada de los piratas! Por culpa de un naufragio, el pirata Francis Blade ha ido a parar a una misteriosa isla donde encuentra un extraño amuleto. Desde ese momento establece una alianza sobrenatural con el Black Bucaneer, un pirata maldito con asombrosos poderes vudú.
¡Disfruta de esta aventura repleta de acción, piratas y magia!
Distribuido por:
PC DVD
PlayStation.2
Interactive
www.planetadeagostini.net
10TACLE STUDIOS



Noviembre 2007
BLITZKRIEG 2
Liberation
Lucha
...por la victoria
PC DVD-ROM
BLITZKRIEG 2
Liberation
12+
Cada capítulo del juego está protagonizado por dos batallas que no sólo supondrán un desafío para el jugador sino que pondrán a prueba su capacidad de liderazgo.
Dos compañas jugables, una por cada bando, divididas en cuatro capítulos que van desde la Batalla por Italia hasta la última blietzkrieg alemana, conocida como el Ataque de las Ardenas.
NIVAL INTERACTIVE
Para más información visita
www.cdv-blitzkrieg.com
Interactive
cdv




KONAMI
PES 2008
PRO EVOLUTION SOCCER™
"El fútbol es mi vida.
Mi pasión es jugar."
"Yo juego. ¿Y tú?"
Cristiano Ronaldo
PES 2008
PRO EVOLUTION SOCCER
3+
KONAMI
pesclub.es
© 2007 Konami Digital Entertainment Co., Ltd.
PLAYSTATION 3
PlayStation 2
XBOX 360
PSP
PC DVD
vodafone
Allianz

EDITORIAL

CIBERGAMERS

EDITA
Ocio Rus S.L.
C/ Guipúzcoa, 10
28020 Madrid
Telf.: 915543967
ociorus@ociorus.com

DIRECTORA
Belén Quintana
direccion@cibergamers.es

JEFE DE REDACCIÓN
Sergio Martín
redaccion@cibergamers.es

REDACTORES Y COLABORADORES
Shy Guy
Medivh
Carlos Segura
Mario Fernández
Jesús Garcia
Alejandro Serrano
Pablo Molina
Smasher
Eduardo G.
Alvaro Molina
kike Danger
Ilde Cortés

JEFA DE MAQUETACIÓN
Mercedes Abengoza

MAQUETACIÓN
J.J.
Miguel

DIRECTOR MARKETING
Miguel Ángel Barrera
publicidad@cibergamers.es

ADMINISTRACIÓN
Luis Gomez
administración@cibergamers.es

SUSCRIPCIONES REVISTA ONLINE
Juan Carlos Quintana
suscripciondigital@cibergamers.es

CONSULTORIO
Bob-Omb
consultorio@cibergamers.es

DEPÓSITO LEGAL
M-23345-2006

IMPRESIÓN
Rotolitana S.L.

DISTRIBUCIÓN
Ocio Rus S.L.

OCIO RUS S.L.
CIF: B84497056
www.cibergamers.es

Rebajas anticipadas

Las compañías han comenzado a librar la batalla para conquistar el interés de los consumidores de cara a estas Navidades. Microsoft fue la primera en mover ficha, reduciendo sensiblemente el precio de sus packs de Xbox 360, para situar su Core por debajo de los 315€. Sony tampoco se ha quedado de brazos cruzados y ha rebajado 100€ el Starter Pack de PlayStation 3 para dejarlo en menos de 500 euros. Y no sólo eso, sino que también ha lanzado un modelo más económico (y con menos prestaciones) de PS3 al interesante precio de 400€.
¿Y qué pasa con Nintendo y su Wii? ¿No baja de precio? Pues no tiene pinta en absoluto, ya que la consola cuenta con un precio muy competitivo ya de por sí y, más importante aún, desde su lanzamiento sigue vendiéndose como rosquillas.
Sin duda, ahora es el mejor momento de comprar una consola, sea cual sea, porque además es precisamente en estos instantes cuando comienzan a aparecer los pesos pesados, los mejores títulos del año. Si aún no tenéis una consola de nueva generación, ya va siendo hora de que deis el paso.



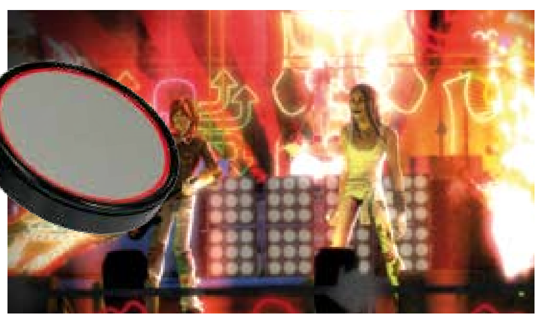
CONTENIDOS

ROCK BAND PRESENTA SUS CUALIDADES

¡SÉ EL AMO DE LOS ESCENARIOS!









En una reciente presentación Electronic Arts deleitó a los asistentes con nuevos detalles de su esperadísimo título musical, "Rock Band". Este juego, cuyo desarrollo está corriendo a cargo de Harmonix (los creadores originales del súper ventas "Guitar Hero"), nos permitirá formar nuestra propia banda de rock. Hasta cuatro personas tendrán la oportunidad de jugar simultáneamente, encargándose cada una de ellas de realizar una tarea diferente: tocar la guitarra, el bajo, encargarse de la percusión y cantar. Lógicamente el título gozará de una línea de periféricos diseñados en exclusiva y, por lo que hemos visto, poseerán un diseño formidable. La mecánica de juego se parecerá mucho a la experimentada en "Guitar Hero", teniendo que tocar las notas adecuadas al ritmo que van apareciendo en la pantalla. La imagen quedará dividida en cuatro porciones, una superior que servirá de guía para el cantante y otras tres inferiores, destinadas a los jugadores que se encarguen de la guitarra, el bajo y la percusión. Las posibilidades de diversión de "Rock Band" son a priori desproporcionadas y puede ser uno de los mega-hit de cara al próximo año.

La banda sonora correrá a cargo de artistas como Radiohead, Stone Temple Pilots, Nine Inch Nails, The Rolling Stones o Deep Purple, que cederán sus mejores temas para sumar más de 25 en total. "Rock Band" va a hacer pasar unos ratos inolvidables a los melómanos poseedores de PS2, PS3 y Xbox 360.

PS3 BAJA SU PRECIO DE FORMA OFICIAL

¡SONY CONFIRMA LOS RUMORES!

Si habéis visitado recientemente cualquier tienda de juegos especializada o grandes almacenes os habréis percatado de que Sony ha rebajado sensiblemente el precio de su consola de última generación. El pack de la consola que incluye dos juegos, mando Sixaxis, consola con disco duro de 60GB y reproductor Blu-Ray ha pasado a costar unos 500€, 100 menos que el PVP anterior.

Pero ahí no acaban las novedades de Sony. La compañía también ha presentado un nuevo pack básico que incluye la consola con un disco duro de 40GB más un mando inalámbrico, al precio recomendado de unos 400 euros. Pero conviene aclarar que este modelo NO es compatible con juego alguno desarrollado para PS2, así que tened bien presente este dato.

Con este nuevo movimiento Sony pretende fomentar las ventas de su consola de cara a la campaña de Navidad, que va a estar al rojo vivo.





PRIMERAS CRÍTICAS DE MASS EFFECT

UN RPG LEGENDARIO

El juego de rol por el que muchos jugadores de Xbox 360 suspiramos, "Mass Effect", acaba de debutar en Estados Unidos. Y como era de esperar, la creación de Bioware ha cosechado unas críticas increíbles, superando sobradamente el 9 sobre 10 como nota media en multitud de publicaciones. El mes que viene os ofreceremos una amplísima review en la sección de Análisis de esta revista, pero para que os vayáis preparando que sepáis que en esta maravilla os esperan multitud de personajes, entornos gigantescos y muy detallados y un guión digno de la mejor película. El look del juego será en plan futurista y su extensión se alargará durante muchísimas horas. Si os gustaron las anteriores producciones de Bioware como "Star Wars: Caballeros de la Antigua República" y "Jade Empire", "Mass Effect" se convertirá en uno de vuestros títulos favoritos.





+ BREVES

La versión para Wii de "Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3" se ha retrasado hasta principios del año que viene. A pesar de esto, la edición de PS2 sí que aparecerá este año.



JoWooD ha confirmado que va a lanzar una versión de Gothic 3 para móviles, que estará lista para principios del año que viene. Su nombre será "Gothic 3: The Beginning".

El prestigioso equipo Bizarre Creations, creador de la saga "Project Gotham Racing" entre otras, ha sido adquirido por la compañía Activision.

Tras problemas de última hora, la edición de Nintendo DS de "Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos" aparecerá a principios de 2008, y no junto a la versión de Wii que saldrá de cara a Navidad.



"Monster Hunter 3", el gran RPG de Capcom, ha sido cancelado en su versión para PS3 debido a los altos costes de producción. Sólo aparecerá en Wii.

"Final Fantasy XII: Revenant Wings", el gran RPG de Square-Enix para Nintendo DS, estará en España a principios del año que viene. ¡Y en castellano!





LA PES LIGA LLEGA A SU FIN

LA LIGA VIRTUAL MÁS CALIENTE

Konami, con Shingo "Seabass" a la cabeza, fue el anfitrión del torneo anual que se celebra en torno a "Pro Evolution Soccer", el conocido simulador de fútbol. El evento, que tuvo lugar en Sevilla durante los días 12 y 13 de Octubre, gozó de un gran ambiente. Allí se dieron cita jugadores y periodistas de todo el mundo aficionados a este título, quienes disputaron la ronda final. Los españoles que nos representaron, el ya clásico Diego Torres, de Madrid, y el mallorquín "Juanete" no tuvieron su mejor fin de semana, ya que quedaron apeados en la primera ronda y en cuartos de final, respectivamente. Una pena.

El torneo estuvo dominado, mal que nos pese, por los aspirantes ingleses, Rob Mclean (finalista de la pasada edición) y Mark Gardiner. Ambos jugadores llegaron a la final y se enfrentaron en un choque que no tuvo color. La razón es que Mclean derrotó a Gardiner por un rotundo 6-1, ganando la final con absoluta soltura.

Durante este fin de semana los asistentes también pudieron probar la edición 2008 de "PES", así como de disfrutar de diferentes actividades que preparó Konami, como pasear por el césped del Estadio Olímpico de Sevilla. Los amantes de "Pro Evolution Soccer" pasaron un par de días inolvidables en la magnífica ciudad andaluza.





MIDAS PRESENTA SUS NUEVOS LANZAMIENTOS

NUEVOS TÍTULOS PARA PS2, DS Y PSP

Midas y Planeta acaban de poner en el mercado unos cuantos títulos de bastante calidad a unos precios más que razonables. El primero de ellos es "They Came from the Skies", un simulador de vuelo para PS2 en el que debemos eliminar la amenaza alienígena que se cierne sobre la Tierra. Para ello podemos pilotar una flota de aviones de los años 60, "pájaros" que es posible potenciar a medida que superamos niveles.

Nintendo DS ha sido la consola escogida para acoger "Tank Battles", un juego de acción bélica en el que controlamos esas fantásticas máquinas acorazadas llamadas tanques. Entre sus virtudes más destacadas encontramos un entretenido modo multijugador para cuatro personas, gráficos 3D bastante aparentes y un modo Campaña realmente extenso.

Pero la PSP ha sido la plataforma mejor parada, puesto que ha recibido dos títulos por parte de esta compañía. El primero es "State Shift", un simulador de velocidad futurista trepidante y vertiginoso donde podemos pilotar vehículos de ensueño. El otro se titula "Generation of Chaos", un juego de rol de bastante calidad que presenta un elaborado guió, una dirección artística más que notable y unos gráficos bien realizados. Todos estos títulos podéis encontrarlos en vuestra tienda de juegos habitual.





WARRIORS OROCHI, LO ÚLTIMO DE KOEI

BATALLAS A LA JAPONESA

Las tiendas especializadas acaban de recibir la última producción de Koei, "Warriors Orochi". Este beat´em up masivo sigue las directrices impuestas por la saga "Dynasty Warriors", teniendo que enfrentarnos a cientos de rivales en amplios espacios abiertos. La ambientación en plan oriental está muy conseguida y, como punto más importante, podemos llegar a controlar a más de 70 personajes, todos distintos.

El juego ya está disponible en las ediciones para PlayStation 2 y Xbox 360, a un precio realmente interesante.



CHAMPIONSHIP MANAGER 2008, A PUNTO

¡SUSTITUYE A SCHUSTER!



Beautiful Game Studios ha anunciado que su manager de fútbol "Championship Manager 2008" aparecerá antes de final de año en formato PC. Como principales novedades veremos cómo las plantillas estarán debidamente actualizadas, pantallas de menú más atractivas, un motor gráfico 3D más realista y una inteligencia artificial perfeccionada para los jugadores. Aparte de estas lindezas, la herramienta de análisis integral llamada ProZone (que ya disfrutamos en la edición 2007) incluirá una nueva opción de análisis postpartido, que nos servirá para profundizar mejor en los aspectos positivos y negativos de nuestro equipo. Los amantes del deporte rey no pueden dejar pasar la oportunidad de convertirse en unos entrenadores de élite.

+ ÚLTIMA HORA

PACK DE MARIO KART

Wii ESTRENARÁ UN NUEVO PERIFÉRICO

Nintendo ha ofrecido nuevos detalles acerca de su esperado "Mario Kart" para Wii. Por vez primera en la saga, además de pilotar karts los personajes también podrán subirse a motocicletas, lo que añadirá más variedad a las competiciones. El título también hará uso del sensor de movimientos del mando para controlar a los vehículos y, al menos en Japón, en el pack del juego vendrá incluido un nuevo periférico para la consola: un Racing Wheel (volante). Esperemos que este pack también llegue a Europa...



REGRESA EL CLÁSICO DE LA LUCHA

CAPCOM PREPARA STREET FIGHTER IV

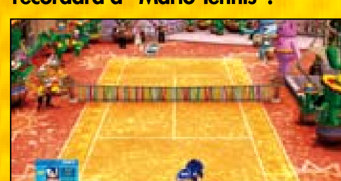


Capcom ha hecho público que se encuentra desarrollando la cuarta entrega de "Street Fighter", su famosísimo arcade de lucha. Antes del cierre de este número sólo se había ofrecido un tráiler del juego, realmente corto, en el que Ryu y Ken luchaban (en una secuencia pregrabada y con un estilo gráfico en plan "concept art") en un bosque. En el número que viene os ampliaremos esta información. Eso sí, el juego llegará como muy pronto en Navidad de 2008, así que habrá que armarse de paciencia...

MÁS DEPORTE CON EL SELLO DE SEGA

SE ACERCA SEGA SUPERSTARS TENNIS

Los fans de los héroes de Sega van a llevarse una alegría al conocer que más de 15 de sus mascotas favoritas van a participar en "Sega Superstars Tennis", la nueva apuesta deportiva de Sega para PS2, PS3, Wii, Xbox 360 y Nintendo DS. El equipo que está encargándose de su producción es Sumo Digital, quienes han confirmado ya la presencia de varios personajes, como Sonic, Ulala, Amigo o el mono AiAi. El juego estará disponible a partir de principios del año próximo, y su fórmula de juego recordará a "Mario Tennis".



SIERRA PRESENTA SU NUEVA APUESTA

EL ROCK MÁS DURO



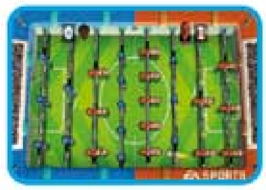
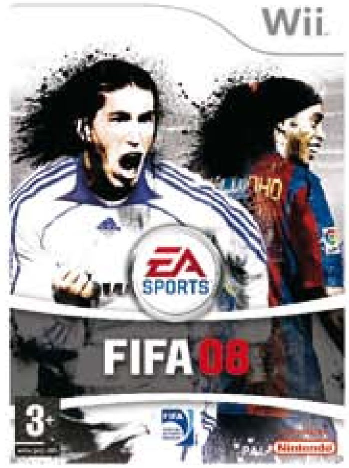
Lo último de Sierra para PlayStation 3 y Xbox 360 se llama "Brutal Legends", una aventura repleta de combates protagonizada por Eddie Riggs, una especie de vampiro y dios del rock. Armado con una guitarra, un hacha y una V8, Eddie deberá recorrer una ficticia Edad del Metal en la que todo girará alrededor del rock. Sin embargo, en esta etapa el planeta estaba plagado de bestias, muertos vivientes y otros monstruos a los que habrá que aplastar y eliminar. Este salvaje y fresco título aparecerá bien entrado el 2008.

FIFA 08

- Pasa, tira y regatea con sólo mover la muñeca
- Tres minijuegos disponibles incluyendo modo futbolín
- Modo online. Representa online a tu club contra rivales de todo el mundo

también disponible en NINTENDO DS



también disponible en NINTENDO DS

Need for Speed™ ProStreet

- Construye la máquina definitiva y ponla a prueba contra los mejores pilotos
- Compite en los circuitos y localizaciones más representativas del mundo
- Domina las diferentes disciplinas para coronarte como nuevo REY del asfalto




NBA Live 08

- Innovador sistema de control de Wii
- Incluye selecciones nacionales de la FIBA como España, Estados Unidos o Grecia
- Juega en equipo online con hasta ocho jugadores en un mismo partido




también disponible en NINTENDO DS

EA Playground™

- Diviértete con la mejor selección de juegos clásicos de tu infancia
- Colecciona pegatinas y canicas para obtener mejoras en tu personaje
- Desbloquea nuevas localizaciones y juegos para desafiar a tus amigos




también disponible en NINTENDO DS

Tiger Woods PGA Tour® 08

- Analiza tu forma de jugar y ponte a prueba en cada hoyo
- Más campos profesionales que nunca
- El mejor modo PGA TOUR® de todos los tiempos




EL KOMBATE MÁS BRUTAL

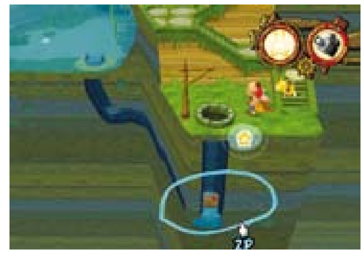
ZACK AND WIKI: EN BUSCA DEL TESORO DE BÁRBARO

La próxima locura que preparan las privilegiadas mentes de Capcom es una colorida y fresca aventura ideada en exclusiva para Wii, "Zack and Wiki". Este será el nombre de los dos protagonistas del juego, un aprendiz de pirata, Zack, y su inseparable mascota Wiki.

Resolver puzzles se convertirá en nuestra principal labor, teniendo que usar a fondo nuestras neuronas para resolverlos. El Wiimote nos permitirá guiar a los personajes por los fondos, aunque la forma de hacerlo será algo distinta a la habitual. En lugar de tener control directo sobre los protagonistas, habrá que apuntar con el mando al lugar preciso donde deseemos que se desplacen y pulsar un botón. Vamos, que el esquema de control se parecerá bastante al que suele emplearse en las aventuras gráficas.

La presentación visual recuperará la esencia de los dibujos animados japoneses, y los entornos que visitaremos rebosarán mucha originalidad.





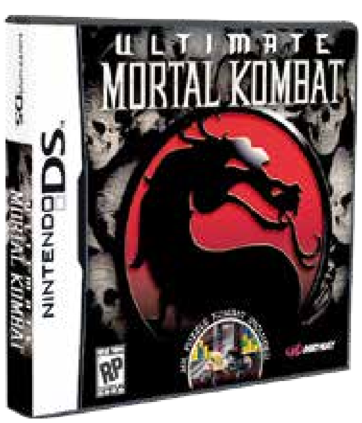


PUZZLES MUY IMAGINATIVOS

ULTIMATE MORTAL KOMBAT

Los luchadores más crueles, despiadados y salvajes van a verse las caras en Nintendo DS, consola que no cuenta con demasiados títulos de este estilo. Esta entrega del conocido arcade de lucha 2D consistirá en una conversión bastante fidedigna de "Ultimate Mortal Kombat 3" aparecido en los salones recreativos en la década de los 90 a la que se le añadirán varias sorpresas. La primera será la inclusión de "Puzzle Kombat", una de las modalidades más aclamadas y absorbentes del reciente "Mortal Kombat: Deception". Otra nueva característica (aún más importante) la hallaremos en el modo online a través de Wi-Fi, que nos dejará medirnos a jugadores de todo el mundo.

El entorno gráfico aprovechará las notables cualidades de esta consola para gestionar entornos bidimensionales, y veremos escenarios y personajes bien perfilados. Con este título la lucha va a pegar fuerte en Nintendo DS. Y lo hará en este mes de noviembre.







UN PASEO EN COCHE MUY ACCIDENTADO

CRUIS´N

Midway presentó al mercado de las recreativas en el año 1994 "Cruis´n USA", un velocísimo arcade de conducción que más tarde se convirtió en uno de los primeros juegos desarrollados para Nintendo 64. Más de una década después la compañía quiere revitalizar la serie creando una nueva entrega de la franquicia para Wii, que hará uso del sensor de movimientos del mando para controlar los vehículos con total precisión.

Los accidentes más espectaculares se sucederán durante todas las carreras, que se desarrollarán a un ritmo frenético. Los vehículos que podremos pilotar van a ser reales y de los principales fabricantes, y con ellos se podrán ejecutar las maniobras más increíbles, incluyendo giros en el aire. El motor gráfico que utilizará "Cruis´n" asegurará una gran suavidad en el paso de imágenes y será capaz de generar bonitos escenarios de un tamaño respetable. Gracias a títulos como este Wii va a ir aglomerando un surtido de juegos de velocidad bastante sólido.





UNA GUITARRA DE BOLSILLO

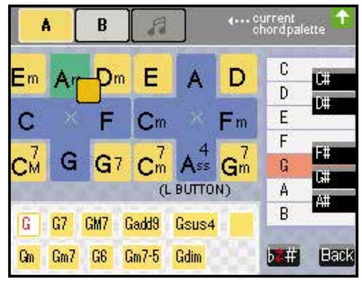
JAM SESSIONS

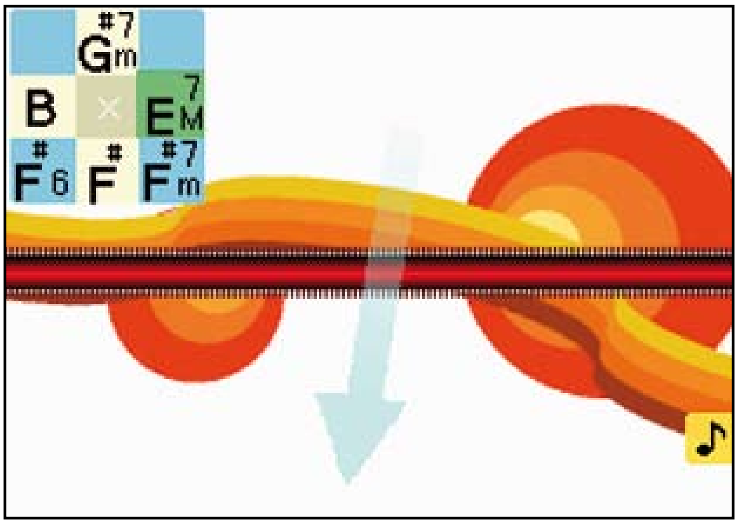
Nintendo DS es una consola que nos permite realizar múltiples acciones además de jugar, como aprender inglés, escuchar música, ejercitar nuestro cerebro o incluso tocar la guitarra. Esta última actividad se la debemos a los desarrolladores Plato, los responsables de "Jam Sessions", título que viene a formar parte de la familia Touch! Generations.

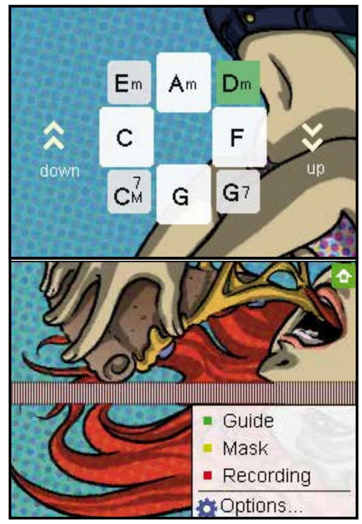
La portátil pasa a convertirse en una guitarra en cuanto insertamos el cartucho, y utilizando la pantalla táctil y la stylus es posible tocar múltiples acordes gracias a un esquema de control fenomenal. Aparte de crear nuestras composiciones también podemos guardarlas para reproducirlas en cualquier momento, opción francamente útil.

Este título está enfocado tanto para los ya iniciados en el arte de la guitarra y de la música en general como para todos aquellos que, simplemente, les gusta cómo suena este instrumento musical. La calidad de sonido es muy buena, sobre todo si conectamos los auriculares a la consola, y da el toque de calidad a un cartucho muy cautivador y curioso.









FANTASÍA PARA ESTA NAVIDAD

LA BRÚJULA DORADA

Los más pequeños tienen una cita ineludible este invierno en los cines con el estreno de "La Brújula Dorada", la película que llevará el sello de New Line Cinema. Y lo mejor es que, cuando terminen de verla, podrán continuar las aventuras de Lyra y su inseparable Iorek en su consola favorita o PC. La historia será la misma que en el film y narrará las aventuras de la joven Lyra Belacqua en busca de sus amigos. En todo momento contará con la ayuda de su "mascota" Iorek, un oso polar de una fuerza descomunal. Como en toda aventura "La Brújula Dorada" mezclará la exploración con las plataformas y los combates, dando como resultado un título muy completo.

Los 11 mundos que nos esperan estarán extraídos directamente de la película a excepción de dos, que van a basarse en la novela original de Philip Pullman. "La Brújula Dorada" va a transportaros a un mudo de fantasía idílico.







EL ESCUADRÓN DE LA MUERTE

GHOST SQUAD

Después de la llegada de "Resident Evil Umbrella Chronicles", el primer juego de Wii compatible con la pistola Wii Zapper, otras compañías se están animando a crear títulos que hagan uso de este periférico. Sega, experta en estas lides, ya se ha apresurado a confirmar uno, "Ghost Squad", que llegará a comienzos del año próximo.

En este juego habrá que asumir el papel de miembros destacados de un cuerpo antiterrorista de las Naciones Unidas e implicarnos en las misiones más arriesgadas, como liberar rehenes, desactivar bombas o incluso rescatar al presidente de los Estados Unidos.

Uno de los aspectos más llamativos de este arcade residirá en su modo multijugador para cuatro personas, que podrán participar tanto offline en la misma consola como en partidas en red.

25 armas diferentes estarán esperándonos, desde ametralladoras o pistolas a rifles de francotirador. Y necesitaremos emplear a fondo todas ellas, especialmente cuando nos enfrentemos a los jefes finales. ●



PÁNICO Y RISAS EN LA ESCUELA

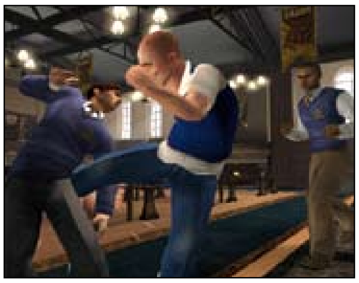
BULLY: SCHOLARSHIP EDITION

El original y divertidísimo juego de acción escolar "Bully" (o "Canis Canem Edit" como se le bautizó en nuestro país), que entusiasmó a los usuarios de PlayStation 2, va a aparecer también en Wii y Xbox 360 este mismo invierno. Y lo hará conservando todas sus virtudes, como su abierta mecánica de juego, divertidos minijuegos (karting, baloncesto, etc.) y carismáticos estudiantes.

Las diferencias más notorias entre estas versiones y la genuina de PS2 radicarán, en el caso de Wii, en su sistema de control totalmente rediseñado, que aprovechará las cualidades del Wiimote y Nunchak. Por su parte, la edición de Xbox 360 ostentará un apartado gráfico mucho más trabajado y que manejará resoluciones superiores.

El sentido del humor permanecerá inalterable, así como la amplísima variedad de misiones a superar. El travieso Jimmy Hopkins está a punto de volver a hacer de las suyas. No perdáis de vista a este chaval…







LA CALIDAD DE UNA GRAN MARCA

FERRARI CHALLENGE TROFEO PIRELLI

La conocidísima firma italiana cumple 60 años. Y para celebrarlo System 3 está ultimando los preparativos del videojuego oficial de esta escudería, "Ferrari Challenge Trofeo Pirelli", que llegará a las tiendas a finales de este mes.

Los mejores vehículos creados por esta compañía estarán disponibles, y ponerse al volante de cualquiera de ellos será una auténtica delicia. La maniobrabilidad de estos coches variará según el modelo, detalle que ayudará a elevar el nivel de realismo.

El número de pistas en las que será posible competir ascenderá a 16, trazados que contarán con un aspecto muy cuidado. De los numerosos modos de juego que incluirá el título (Carrera Rápida, Time Trial, Temporada…) el que más os enganchará puede que sea el multijugador online, donde 16 personas (8 en la versión para Nintendo DS) competirán por hacerse con la victoria. "Ferrari Challenge Trofeo Pirelli" va a suponer un verdadero homenaje a una marca de automóviles realmente legendaria.






TÚ CONTRA EL MUNDO, ONLINE 1 CONTRA 1
Virtua Fighter 5
Este es el Quinto Torneo de Lucha Mundial. Con dos nuevos luchadores y 15 afamados campeones, tus opciones serán interminables, aunque tus posibilidades sólo unas pocas. Gracias al nuevo sistema de manejo puedes controlar cada una de las acciones de todos los combatientes. Así que lanza tus golpes y esquiva sus combos con precisión y garbo. Tú nunca has luchado antes como ahora, y ganar nunca antes fue tan importante y reconfortante.
XBOX 360
16+
www.pegi.info
XBOX 360
XBOX LIVE
PLAYSTATION 3
SEGA
www.sega-europe.com/virtuafighter5
www.sega-europe.com



¡UN MISMO SONIC
EN DOS PSP!
SONIC RIVALS 2 ™
Muévete rápido o lo lamentarás, porque Sonic y sus rivales han vuelto a la PSP para disfrutar de unas carreras espectaculares.
8 rivales increíbles, 12 emocionantes nuevos circuitos y 6 apasionantes modos multijugador. Enfréntate a un amigo o despega y explora los vibrantes circuitos. A sus puestos, listos, ¡a correr!
• ¡Desafía a un rival con un solo disco!
• Nuevo modo de juego libre.
• 150 nuevas tarjetas para mejorar tu rival.
A LA VENTA
EN NOVIEMBRE
7+
www.pegi.info
BACKBONE ENTERTAINMENT
SEGA
© SEGA. SEGA, the SEGA logo and Sonic Rivals are either registered trademarks or trademarks of SEGA Corporation. "PlayStation", "PSP" and "UMD" are trademarks or registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All rights reserved. All other company names, brand names and logos are the property of their respective owners. All rights reserved.
www.sega.es





Army of Two

DOS ALMAS EN GUERRA

Desarrollador: Electronic Arts
Género: Acción
Fecha salida: Noviembre
Distribuidor: Electronic Arts
Plataforma: PS3, 360
Web: www.ea.com/armyoftwo

Tras los tristes y desconcertantes acontecimientos sucedidos en Estados Unidos el 11 de Septiembre, el gobierno norteamericano está invirtiendo más dinero y recursos en PMC, es decir, Corporaciones Privadas Militares. Dos de estos miembros son Salem y Rios, protagonistas indiscutibles del nuevo arcade de acción en tercera persona, que está siendo elaborado por los estudios de Electronic Arts situados en Montreal. A diferencia de la norma habitual en este tipo de producciones, en "Army of Two" el modo Cooperativo para dos jugadores no va a ser una opción secundaria, sino que se transformará en la razón de ser del título.

DOS JUGADORES tendrán que unir sus fuerzas y actuar en perfecta sincronía para superar las decenas de niveles que les esperan. Ya sea offline o jugando en red, la colaboración entre ambos tipos será vital para su supervivencia. Habrá situaciones en las que uno de ellos deberá cubrir la retaguardia de su colega empleando un rifle francotirador debido a que, mientras tanto, el otro estará adentrándose en territorio enemigo como avanzadilla. Este nuevo y sensacional concepto de juego significará un punto de inflexión en el desarrollo futuro de títulos del mismo corte.

Más de 30 armas distintas nos facilitarán la tarea de eliminar adversarios. Lanzagranadas, rifles de asalto o ametralladoras estarán a nuestro alcance, así como otras más manejables como cuchillos o pistolas, ideales para acabar con los rivales sin armar demasiado escándalo. También veremos algunos vehículos repartidos por las zonas de conflicto, que podremos conducir siempre que deseemos.

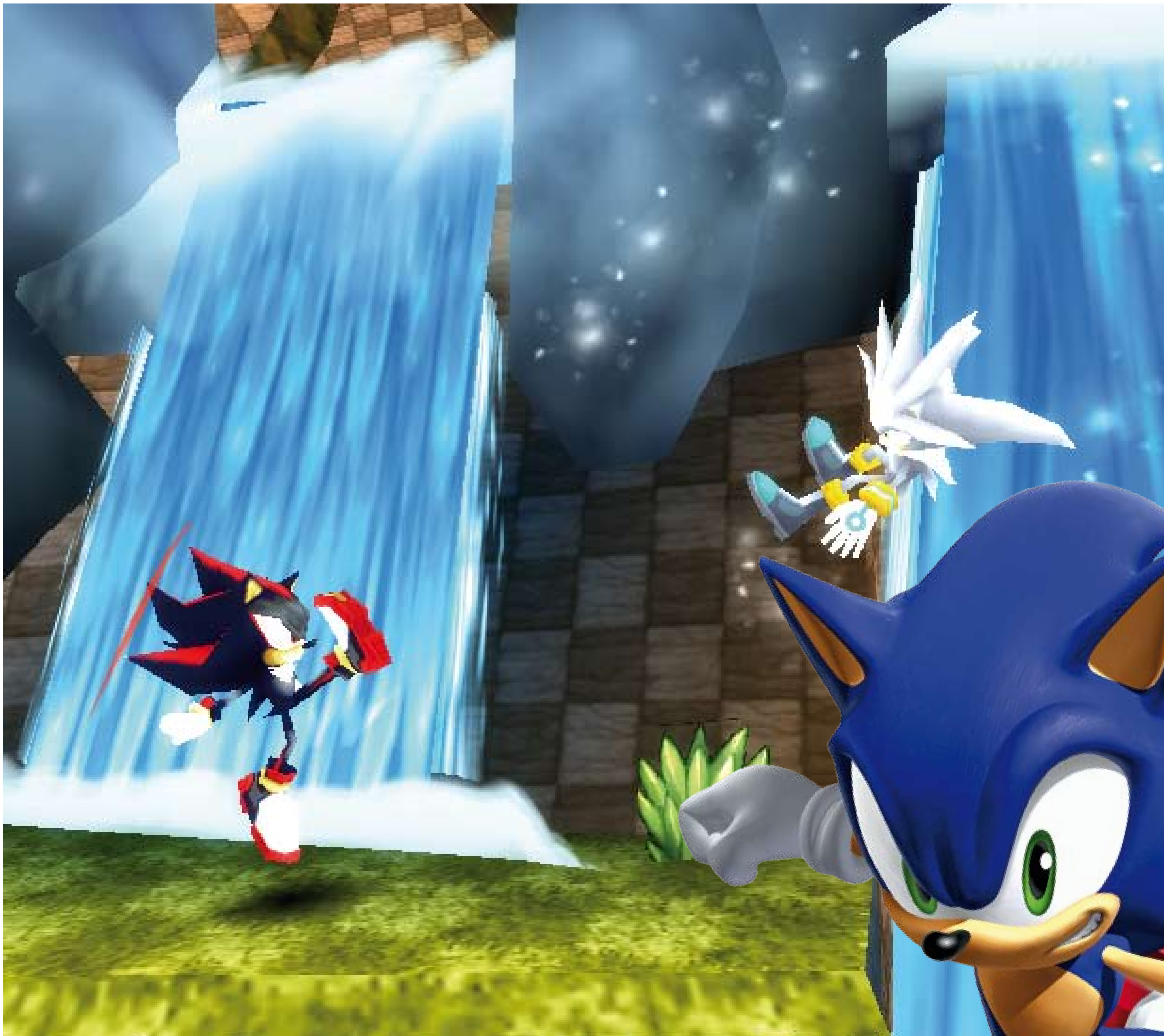
Para dar vida a los gráficos el equipo está utilizando la potente herramienta Unreal Engine 3, por lo que es de esperar unos resultados deslumbrantes en este sentido. Las pantallas que podéis contemplar son una buena prueba de ello. "Army of Two" ofrecerá un nuevo concepto de colaboración entre una pareja de jugadores, factor que estamos deseando probar más a fondo.

■Shy Guy











Sonic Rivals 2

EL ERIZO MÁS RÁPIDO

Desarrollador: Sonic Team
Género: Aventura / Plataformas
Fecha salida: Noviembre
Distribuidor: Sega
Plataforma: PSP
Web: www.sega-europe.com/es/Game/636.htm

Los entrañables Chaos están desapareciendo de manera misteriosa, así que Sonic y sus amigos se apresuran a investigar este problema. Una docena de niveles (totalmente nuevos) están esperando a todo aquel que se acerque a "Sonic Rivals 2", continuación directa del juego de aventuras y plataformas que apareció el año pasado en esta misma consola portátil. La concepción del título será más o menos la misma de siempre: habrá que recorrer los escenarios a toda pastilla mientras evitamos a los rivales y demás obstáculos, avanzando siempre bajo una perspectiva lateral. Para completar con éxito cada fase va a ser necesario contar con buenos reflejos y evitar incluso el hecho de parpadear, porque la velocidad a la que se desplazarán los protagonistas será increíble. Pero "Sonic Rivals 2" también reunirá ciertas innovaciones, algunas bastante jugosas. La cantidad de personajes controlables se incrementará y tendremos el privilegio de manejar al mismísimo Tails, uno de los tipos más carismáticos del universo Sonic. Cada una de estas mascotas podrá ser equi-















pada con distintos accesorios que podremos ir obteniendo durante el transcurso de la aventura, variando su aspecto considerablemente.

LAS MODALIDADES de juego también presentarán diferentes cambios significativos. Por ejemplo, encontraremos un nuevo modo Batalla diseñado para varios jugadores en el que se nos dará la opción de participar en seis modos diferentes, como Tag, Knockout, Rey de la Colina o Carrera. Con un único UMD podrán jugar dos personas, algo que ayudará a fomentar las partidas multijugador.

En materia gráfica volverá a destacar el enrevesado diseño de los niveles (plagado de rampas, loopings o aceleradores), su fabuloso colorido y las excelentes animaciones de los protagonistas. En escasas fechas Sonic volverá a demostrar que es uno de los personajes más populares de PSP.

■ Shy Guy





Ratchet and Clank Future: Tools of Destruction

¡BIENVENIDOS A PS3, PAREJA!

Desarrollador: Insomniac Games
Distribuidor: Sony
Género: Plataformas / Acción
Plataforma: PS3
Fecha salida: Noviembre
Web: www.insomniacgames.com

Ya empezábamos a echar de menos a esta fantástica pareja de Insomniac Games, que viene a ser uno de los dúos más famosos del universo Sony. Desde que aparecieran en PS2 en el año 2002, "Ratchet and Clank" no han dejado de protagonizar aventuras en todas las plataformas de Sony. En escasas semanas los jugadores de PlayStation 3 van a poder degustar un nuevo capítulo de esta estupenda saga de acción y plataformas, debutando así en esta consola. Un estreno así de esperado ha de venir acompañado de nuevas ideas que mejoren las prestaciones de las pasadas entregas, y eso es exactamente lo que va a ocurrir.

En su lucha contra el perverso Emperador Tachyon, Ratchet deberá ir liquidando enemigos con la ayuda de su amigo el robot Clank y, cómo no, sus fieles amigas: armas de la más extraña procedencia. Dicho arsenal podrá ser mejorado a medida que avancemos, algo inédito en anteriores capítulos. Estos artilugios volverán a ser tan útiles como surrealistas y lanzadores de gelatina, aturdidores musicales y otros objetos del estilo harán mella en la resistencia de nuestros rivales.

EL MANDO Sixaxis también tendrá su protagonismo en este episodio. En ciertos minijuegos, en los que habrá que llevar una bola metálica de un lado a otro de un laberinto, podremos hacer uso del sensor de movimientos del mencionado pad de control para dirigir la bola. Además de resultar bastante divertidos, estas mini fases romperán el ritmo de juego y aportarán más diversidad a la acción.

El apartado gráfico dará un salto muy importante de calidad gracias al enorme potencial de PS3. Todos los elementos que desfilarán ante nuestros ojos (personajes, elementos decorativos, disparos...) estarán realizados con maestría y se mostrarán con una nitidez impactante. "Ratchet and Clank Future: Tools of Destruction" no defraudará a los incondicionales de esta carismática pareja.

■ Shy Guy





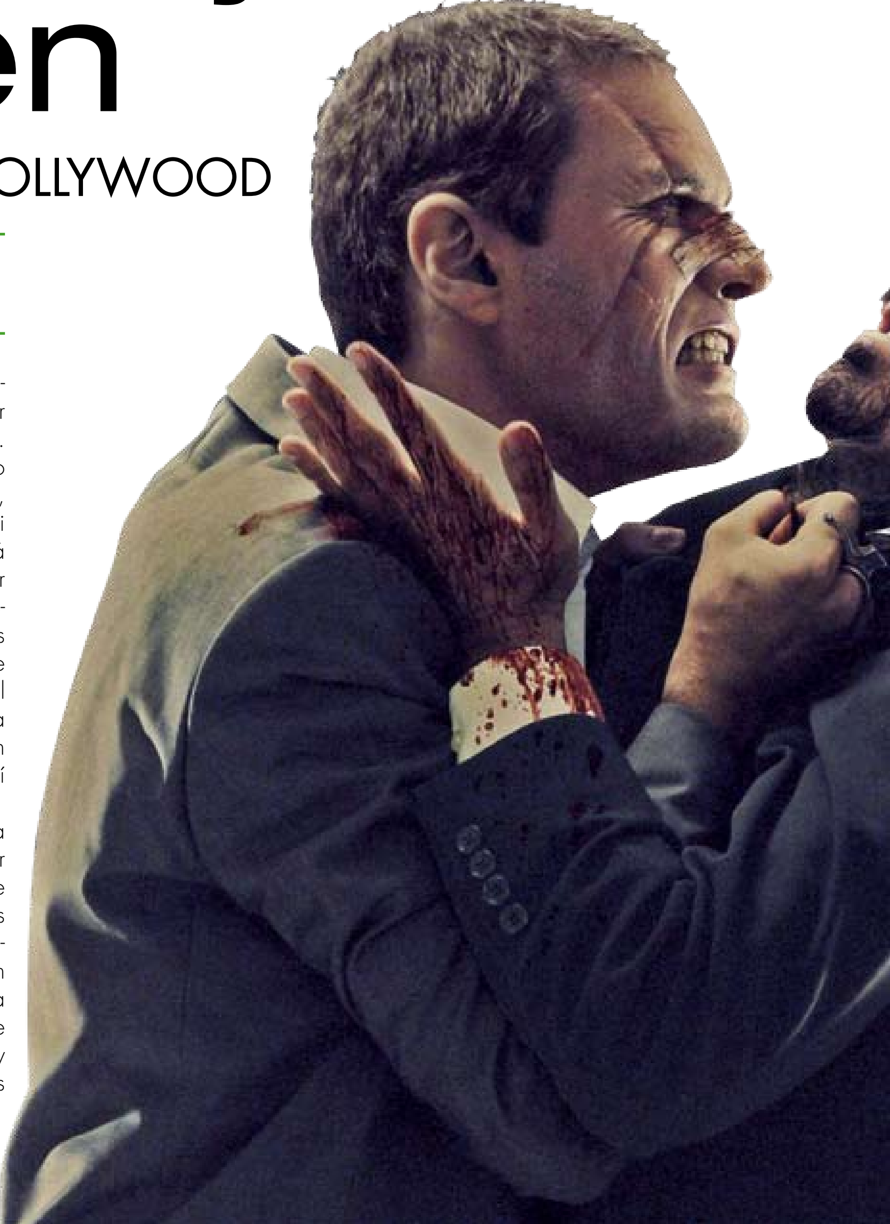



turboBRAIN
pon en forma tu mente
► La forma más alucinante de estimular tu cerebro.
► Conoce tu potencial mental en memoria, habilidad y cálculo.
► Enfréntate a desafíos siempre diferentes.
¡Compite en el RANKING ONLINE
con jugadores de todo el mundo!
Por sólo
29,95€
PVP Rec. IVA Inc.
Mental challenge
powered by micronet
Disponible en grandes almacenes,
grandes superficies y tiendas de informática.
www.turbobrain.es
c/ María Tubau, 4 6ª
28050 Madrid
Tel. 91 761 23 60
Fax 91 761 23 61
www.micronet.es
micronet



Kane and Lynch: Dead Men

RESCATANDO EL ESPÍRITU DE HOLLYWOOD



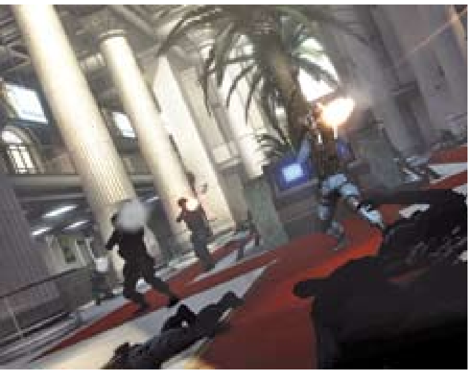
Desarrollador: IO Interactive	Distribuidor: Proein
Género: Acción	Plataforma: PS3, Xbox 360 y PC
Fecha salida: Noviembre	Web: www.kaneandlynch.com

Los creadores de la serie "Hitman", IO Interactive, llevan ya un tiempo concibiendo una nueva franquicia para Eidos. La idea es dar vida a una aventura de acción en tercera persona dura, intensa, que no te deje un instante de respiro y que exhiba una atmósfera cercana a la que despliegan las mejores producciones de Hollywood. Y el resultado va a ser "Kane and Lynch: Dead Men", título que hará sentir emociones fuertes a los usuarios de PS3, Xbox 360 y PC a finales de noviembre.

EL GUIÓN de esta trepidante aventura irá deshilvanándose progresivamente a medida que superemos los numerosos niveles, pero ya os avisamos que estará lleno de sorpresas, giros y traiciones. Kane, un ex-miembro de una organización criminal llamada Los 7, ha sido encarcelado. Pero esta peligrosa corporación no puede dejar que Kane se pudra en la cárcel o acabe muerto... al menos antes de que les entregue de vuelta el suculento botín que robó antes de ser metido entre rejas. Para ellos Kane es un traidor y debe morir, sí, pero más adelante. Tras sacarle de su cautiverio cuando estaba siendo transportado a prisión, Los 7 llegan a un acuerdo con él: si les entrega lo que les debe, él será sacrificado igualmente pero su mujer y su hija vivirán. A partir de aquí comienza su guerra particular contra Los 7, la policía y todo aquel que se le ponga por delante. ¿Y cuál será el papel de Lynch? Pues este psicópata trabajará para Los 7 y su única misión será mantener con vida a Kane, así de "simple".

EL MODO COOPERATIVO para dos jugadores supondrá la mayor virtud de este título. Esta opción, que no suele ser muy habitual en juegos de este tipo, aumentará considerablemente la profundidad y la diversión de este "thriller" interactivo. Cada jugador tomará el control de uno de los dos protagonistas, Kane y Lynch, y deberán coordinar bien sus acciones









para avanzar. Constantemente nos toparemos con multitud de situaciones en las que será necesario idear un plan conjunto (como distraer a un guardia mientras el otro le arremete por la espalda) para superar con éxito el objetivo que tengamos entre manos. Pero lo mejor es que si uno de los dos cae en combate, el otro tendrá un tiempo limitado para acercarse hasta su posición e inyectarle una dosis de adrenalina. Tras hacer este sencillo gesto, nuestro compañero volverá a estar consciente y podrá continuar avanzando. De todas formas, si no podemos (o queremos) jugar en cooperativo, la CPU se encargará de controlar a Lynch, tipo al que podremos dar órdenes sencillas con el mando, ya sea avanzar hasta nuestra posición o atacar a un determinado rival.

El armamento que podrán utilizar nuestros personajes va a ser tan contundente como podáis imaginar. Recortadas, diferentes clases de granadas (de humo, fragmentación…) o automáticas van a convertirse en los mejores amigos de Kane y Lynch. Cada uno tendrá la posibilidad de llevar dos armas al mismo tiempo y además será posible prestar el "juguete" que deseemos a nuestro compañero en cualquier momento, así como entregar munición.

VISUALMENTE "Kane and Lynch: Dead Men" no tendrá desperdicio. Los personajes poseerán una expresividad increíble y su aspecto será muy realista, mientras que los decorados atesorarán un alto nivel de detalle. En la beta que hemos probado nos ha llamado mucho la atención el interior de un club nocturno de Tokio, local que se encontraba absolutamente masificado de gente: decenas (¡o puede que cientos!) de personajes aparecían en imagen bailando y sin parar de moverse mientras que la acción no sufría el más mínimo tirón por este hecho. Impresionante. Y si el apartado gráfico alcanzará unas cotas sobresalientes, el sonido (con doblaje al castellano incluido) será igualmente magnífico. IO Interactive y Eidos van a presentar un título de acción trepidante, profundo y muy emocionante.

■ Sergio Martín



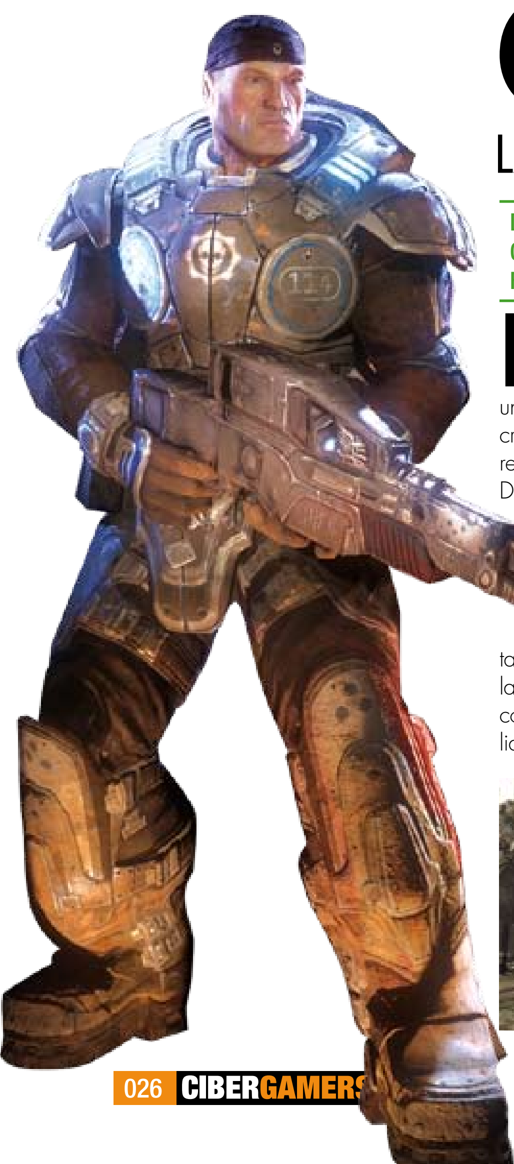












Gears of War

LA ACCIÓN CON MAYÚSCULAS

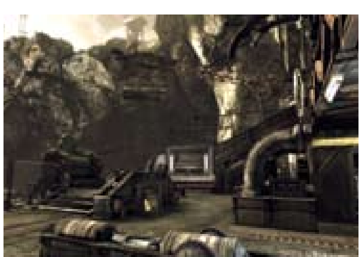
Desarrollador: Epic Games
Distribuidor: Microsoft
Género: Acción
Plataforma: PC
Fecha salida: Noviembre
Web: gearsofwar.com

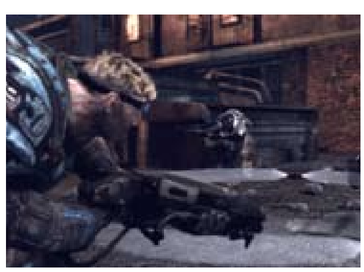
Ha pasado un año desde que Epic Games revolucionara por completo Xbox 360 con "Gears of War", un juego de acción absolutamente increíble, que entre muchos galardones recibió el del Juego del Año 2006. Desde entonces, este estudio ha estado trabajando duro para realizar una conversión de este mismo título para PC, que estará listo a finales de noviembre.

LA BASE del juego será exactamente la misma que disfrutamos en la edición de Xbox 360. Tomando el control de Marcus Fénix tendremos que liderar a un grupo de cuatro soldados bien entrenados para enfrentarse a la amenaza Locust, unos extraterrestres que han invadido el planeta. Estos miserables seres poseerán una inteligencia artificial increíblemente alta y acabar con ellos supondrá un verdadero reto. El armamento que podremos utilizar para doblegar las fuerzas rivales estará compuesto por armas muy avanzadas y contundentes, incluyendo el Martillo del Alba, capaz de aniquilar a decenas de enemigos en un solo instante.

Los gráficos que veremos en el juego volverán a ser imponentes y pondrán de manifiesto la enorme potencia del motor Unreal Engine 3, obra de los propios Epic Games. Pero este año adicional ha servido a los desarrolladores para implementar algunos extras no encontrados en el original. Uno de ellos lo viviremos en el modo Campaña para un jugador, que constará de cinco niveles inéditos. De esta forma se conseguirá paliar (al menos en parte) uno de los pocos puntos flacos del título: su escasa duración. El modo online también incluirá ciertas innovaciones, como tres mapas creados en exclusiva para la ocasión, sumando un total de 19. Todos aquellos jugadores de PC que no probaran "Gears of War" en su momento van a quedarse asombrados con la calidad de esta versión. Seguro que se convierte en uno de sus juegos favoritos.

■ Sergio Martín








12+
www.pegi.info
playstation.com
eyeofjudgment.com
THE EYE OF JUDGMENT™
Tus cartas tienen el poder y con PlayStation Eye vas a utilizarlo. Planea tu estrategia, espera el momento y ataca cuando menos se lo esperen. Vas a alucinar viendo cómo luchan las criaturas delante de tus ojos en una increíble batalla en 3D. Con The Eye of Judgment el poder está en tus ojos.
Hasbro
Amplía tu colección The Eye of Judgment con las barajas y packs de apoyo adicionales.
This is living
PLAYSTATION 3







The Witcher

ROL PARA EL PÚBLICO ADULTO

Desarrollador: CD Projekt
Género: Acción - RPG
Fecha salida: Noviembre
Distribuidor: Atari
Plataforma: PC
Web: www.thewitcher.com

No es muy común esperar títulos con una influencia literaria tan profunda como es el caso de "The Witcher". El estudio CDProjekt se ha basado en la obra del escritor polaco Andrzej Sapkowski para ambientar el título en un mundo mágico pero evitando los clichés tópicos del género, pretendiendo que el juego toque temas adultos como el genocidio, racismo, cultura política o las relaciones sociales. En un juego de rol de esta índole, tendremos que decidir continuamente si luchar a favor del bien o del mal, pero esta decisión no será tan sencilla como hasta ahora ya que el jugador tendrá muy difícil discernir cual será el bando apropiado en cada momento.

En "The Witcher" asumiremos el rol de Geralt de Rivia, un brujo fornido, de entrada edad y larga melena blanca, exterminador de bestias y experto en el arte de la guerra, poseyendo dotes sobrehumanas. En la aventura el propio Geralt tendrá que luchar por dos causas: la primera, salvar los habitantes de esta sociedad apocalíptica, enfrascada en continuas guerras y conflictos; la segunda, recuperar su memoria perdida.

"The Witcher" no sólo promete un gran guión y ambientación exquisita. El juego combinará rol y acción en tiempo real, creando un sistema de combate dinámico y atractivo. Seis estilos de combate, un complejo sistema de alquimia, armas modificables y un innovador uso de la magia crearán un apartado jugable sorprendente, prometiendo derrumbar los pilares del género en PC. La elección del arma resultará fundamental a la hora de abatir a los contrarios, ya que dependiendo de la misma podremos o no dañarles. Conocer las características de nuestros enemigos será tan vital como dominar la alquimia y tener un conocimiento exhaustivo de sus posibilidades.

EL APARTADO GRÁFICO brillará como pocos juegos del género. La obsesión de CDProjeckt por el detalle y la belleza plástica logrará que el juego tenga un apartado visual fantástico, mágico y muy adecuado. La luz tendrá un protagonismo especial, representando en todo momento la hora del día en la que estemos jugando de forma exquisita. Las expresiones faciales también destacarán por su realismo, mención especial a la cantidad de personajes que podremos ver en pantalla en cualquiera de sus aldeas. Estad atentos a la que puede ser la revolución del action-RPG en PC.

■Omar Álvarez




¡REGRESAN LOS MEJORES LUCHADORES NINJA!
NARUTO
ULTIMATE NINJA 2
LOS GRANDES NINJAS NO NACEN...SE HACEN
Batallas espectaculares, minijuegos y toneladas de objetos por descubrir
Potentes técnicas secretas alimentadas por el chakra
Más de 16 personajes con los que jugar en 16 escenarios distintos
Personalización de personajes y diversos modos de juego nuevos
12+
www.pegi.info
© 2002 MASASHI KISHIMOTO All rights reserved.
Game designed by NAMCO BANDAI Games Inc.
Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS
Distributed by Atari Europe SASU
PlayStation 2
BANDAI NAMCO Games
BANDAI













Assassin´s Creed

UN JUEGO REVOLUCIONARIO



Desarrollador: Ubisoft	**Distribuidor:** Ubisoft
Género: Aventura / Acción	**Plataforma:** PS3, Xbox 360 y PC
Fecha salida: Noviembre	**Web:** assassinscreed.uk.ubi.com

Año 1191. Jerusalén se encuentra en medio de una guerra. Los miembros de los bandos Crusader y Saracen están dispuestos a todo y sólo nosotros podemos arreglar las cosas en la Tierra Santa. Asumiendo el oscuro papel de asesinos expertos, debemos acercarnos al área de conflicto y solucionarlo a toda costa. Pero pronto descubriremos que hay algo más detrás de estas luchas… Así de sugerente e interesante es la trama ideada por los estudios de Ubisoft en Montreal para dar vida a "Assassin´s Creed", un juego de acción y aventuras que viene dispuesto a hacer historia dentro de este sector. Y viendo la cantidad de premios que ya ha conseguido, es muy probable que consiga tal fin.

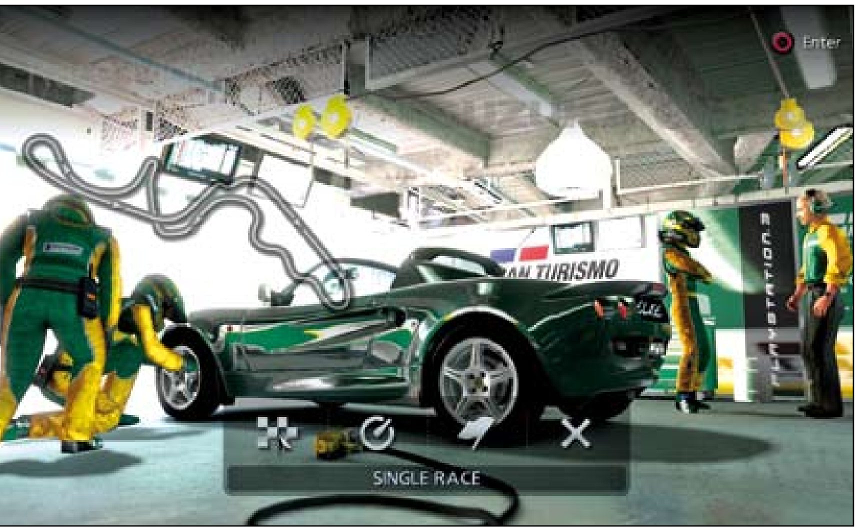
TRES CIUDADES principales serán el territorio por el que nos moveremos: Acre, Damasco y la propia Jerusalén. Dichas áreas poseerán unas dimensiones escalofriantes y podremos explorarlas a nuestro antojo conforme superemos misiones. Muchos de estos trabajos consistirán en acabar con algún personaje determinado y, para llevar a cabo la ejecución, habrá que actuar con sigilo y precisión. Los recursos del protagonista no tendrán fin (podrá trepar, pelear, correr, agazaparse…), y por esa misma razón gozará de un repertorio de animaciones sensacional.

Los decorados estarán repletos de personajes y todos responderán de una forma determinada en consonancia con nuestros actos. En algunos casos incluso contaremos con la colaboración de algún que otro ciudadano, pero también habrá veces que estos supondrán un obstáculo. La libertad de movimientos que nos ofrecerá el juego será comparable a la experimentada en títulos como la saga "GTA", por lo que la acción huirá de la linealidad. Todos los decorados que visitaremos incorporarán numerosos elementos interactivos y la calidad gráfica de "Assassin´s Creed" va a ser sublime. Ya falta muy poco para comprobar hasta dónde llega la genialidad de esta ambiciosa producción.

■ Shy Guy

GT5 Prologue

EL SIMULADOR QUE ESTÁBAMOS ESPERANDO







Desarrollador: Polyphony Digital
Género: Velocidad
Fecha salida: Noviembre
Distribuidor: Sony
Plataforma: PS3
Web: es.playstation.com

Tras las fenomenales demostraciones en cuanto a simuladores de velocidad que se han podido ver y sentir en Xbox 360, como "Forza Motorsport 2" o "Project Gotham Racing 4", muchos usuarios de PS3 esperaban con ansiedad la llegada de un rival que les plantara cara, concebido en exclusiva para su consola. Y eso va a ocurrir a finales de noviembre, cuando Sony lance el esperadísimo "Gran Turismo 5 Prologue". No hace falta que os digamos que esta saga de simuladores es, para muchos, la mejor de la historia, así que las expectativas puestas en "GT5 Prologue" son muy altas.

UNOS 50 COCHES reales estarán a nuestra disposición. Sólo los mejores automóviles de las marcas más prestigiosas harán acto de presencia, máquinas como el Dodge Viper, Nissan Skyline GTR, Lotus Elise o Mercedes SL55 AMG. La física de estos cochazos va a ser increíblemente realista, siendo uno de los puntos en los que más esfuerzo están poniendo los desarrolladores de Polyphony. El manejo de cada auto no tendrá nada que ver con el resto y su comportamiento en carrera dependerá de su potencia, peso, estabilidad y demás características. Para la elaboración de cada vehículo se están utilizando una media de 200.000 polígonos (una verdadera barbaridad) para asegurarse de que su aspecto es un calco de los modelos reales. Y a pesar de este hecho, el juego se moverá a 60 cuadros por segundo con una resolución máxima de 1080p. Pocos títulos de conducción atesorarán un nivel gráfico tan colosal como esta maravilla.

De las variadas modalidades que integrará "GT5 Prologue" sobresaldrá el modo online, en el que hasta 16 personas podrán verse las caras en excitantes carreras. El desarrollo de este simulador va viento en popa y, por lo que hemos visto, el juego va a hacer muy felices a los poseedores de una PS3.

■ Shy Guy






12+
www.pegi.info
PC DVD ROM
Game Development
fantasywars-thegame.com
Distribuido por
NOBILIS
www.nobilis.es
1C COMPANY
©2007 1C Company. Developed by Ino-Co. All rights reserved. Nobilis and its logo are registered trademarks of Nobilis Group. All rights reserved.


FANTASY WARS
¿Creías ser un experto en estrategia?
¡Acepta el desafío de Fantasy Wars!
Épicas batallas: ¡con más de 500 combatientes en pantalla!
Una mezcla inédita de estrategia por turnos, juego de guerra y RPG.
Modo multijugador, con hasta 4 jugadores a través de LAN o Internet.
Piensa tu movimiento y... ¡anticípate a tus oponentes!
Elige entre 9 ejércitos diferentes y alrededor de 70 unidades aéreas y terrestres.








Hellgate: London

CONEXIÓN INFERNAL

Desarrollador: Flagship Studios
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Aventura / RPG
Plataforma: PC
Fecha salida: Noviembre
Web: www.hellgate-spain.com

En un futuro no muy lejano, la ciudad de Londres ha sido absolutamente arrasada a consecuencia de unas hordas demoníacas, que han asolado la zona y casi extinguido a la raza humana. Las únicas esperanzas que le quedan a nuestra especie son unas cuantas organizaciones de hombres, como los Templarios, los Cabalistas y los Cazadores. Cada una de estas clases de personajes dominará ciertos campos, como la magia, la invocación de hechizos, el manejo de armas o la transformación.

Bajo este sugerente argumento tendremos que convertirnos en uno de los miembros de alguna de estas organizaciones, teniendo que librar incesantes batallas contra ejércitos enteros de criaturas.

PERSONALIZAR un personaje se convertirá en nuestra primera tarea a realizar en esta aventura con tintes de juego de rol. Cuando terminemos esto, habrá que tomar una decisión importante: jugar en solitario o, mucho más recomendable, adentrarnos en los mundos de "Hellgate: London" acompañados. El modo online va a convertirse en uno de los ganchos de este trabajo de Flagship Studios, y jugar en modo Cooperativo será toda una experiencia.

El desarrollo de la aventura guardará ciertas similitudes con un clásico como es "Diablo". Y no es una casualidad, puesto que parte del equipo de programación de ambos títulos es el mismo. La acción y los duelos cuerpo a cuerpo se sucederán sin cesar, si bien en esta ocasión presenciaremos la aventura desde una perspectiva en primera persona. Gracias a esta vista subjetiva nos meteremos más de lleno en la trama de "Hellgate: London" y observaremos secuencias impactantes. Nos esperan más de 40 horas de juego y unas 200 misiones a completar, tareas que podremos completar en el orden que deseemos. Por último, comentar el fabuloso aspecto gráfico que presentará el título, que estará rebosante de efectos especiales avanzados y escenarios de dimensiones inabarcables. "Hellgate: London" viene dispuesto a revolucionar el juego online en PC.

Shy Guy

AVANCE PS3 360 PC

Beowulf

UN HÉROE PODEROSO Y DIFERENTE











Desarrollador: **Ubisoft**	Distribuidor: **Ubisoft**
Género: **Acción**	Plataforma: **PS3, Xbox 360, PC**
Fecha salida: **Noviembre**	Web: **www.ubi.com/es**

Paralelamente a la película que está produciendo Paramount Pictures, Ubisoft va a tener lista la versión de "Beowulf" para PS3, Xbox 360 y PC. El protagonista al que podremos controlar, Beowulf, no tendrá nada que ver con otros héroes vistos en otros títulos. Lejos de ser amable o generoso, este tipo únicamente buscará la gloria y el poder a cualquier precio.

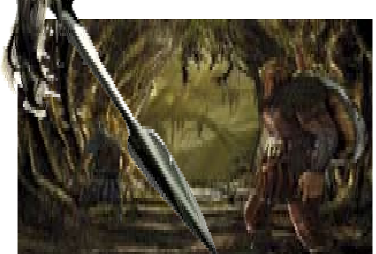
Las habilidades de este personaje tendrán mucho que ver con su fortaleza física, equiparable a la de 30 hombres. Pero ni con esta potencia podrá acabar con la amenaza que se cierne sobre su reino…

REUNIR UNA TROPA de aliados será una de las ocupaciones que habrá que llevar a cabo en el título. Estos seguidores (hasta una docena como máximo) acatarán las órdenes que les indiquemos y podrán sumarse a una batalla determinada, por ejemplo. Esta característica aportará un toque de estrategia a un desarrollo repleto de peleas, incluyendo enfrentamientos contra gigantescos jefes finales.

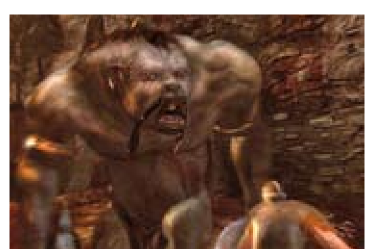
A medida que avancemos en la historia nuestro personaje irá ganando nuevos poderes. Estos estarán divididos en dos clases, carnales y heroicos, siendo más salvajes los primeros y más honorables los últimos.

16 niveles nos estarán esperando, en los que podremos presenciar unos 30 años de la historia de Beowulf que no aparecerán en la mencionada película. Sólo por ese aspecto merecerá la pena terminarse el juego, ¿no os parece? Y para acompañar a este gran aliciente, que sepáis que el motor gráfico será el mismo utilizado en el aclamado "Ghost Recon Advanced Warfighter 2", por lo que técnicamente mostrará un sorprendente nivel. Los fans de este popular personaje tienen un doble motivo para estar alegres: por un lado tienen la película y, por otro, este prometedor título.

■Shy Guy








THE WITCHER®
ROLE-PLAYING GAME
ign.com BEST OF E3 2007 WINNER
GAMESPOT E3'07 EDITORS' CHOICE FINALIST
NO HAY NI BIEN NI MAL, SOLO DECISIONES Y CONSECUENCIAS
Sistema de combate de acción táctica en tiempo real,con captura de movimientos y una técnica de esgrima impecable
Más de 250 habilidades y aptitudes importantes, alquimia avanzada, numerosas técnicas de combate y potentes hechizos
Un argumento fantástico para adultos con más de 80 horas de juego apasionantes
18+
www.pegi.info
CDPROJEKT
Powered by BIOWARE Aurora Engine
ATARI
©BioWare, the BioWare Aurora Engine, and the BioWare Logo are trademarks of BioWare Corp. All Rights Reserved. Wiedzmin © CD Projekt Red sp z o.o, based on the novels by A. Sapkowski. All Rights Reserved.
The Witcher is trademark of CD Projekt Red sp. z o.o. CD Projekt logo is a trademark of CD Projekt sp z o.o. All rights reserved. All other copyright and trademarks are the property of their respective owners.







Empire Earth III

CONQUISTAS A LO LARGO DE LA HISTORIA

Desarrollador: Mad Doc Entertainment	**Distribuidor:** Sierra
Género: Estrategia	**Plataforma:** PC
Fecha salida: Otoño	**Web:** www.empireearth3.com

Hace ya siete años, y gracias a parte del equipo original de "Age of Empires", vio la luz un ambicioso proyecto de estrategia en tiempo real en 3D, en el que debíamos desarrollar nuestra facción no solamente a lo largo y ancho de un mapa, sino también por todos los períodos de la historia de la Tierra: desde la Edad de Piedra hasta el futuro próximo. El juego recibió el nombre de "Empire Earth" y ya van a por la tercera entrega.
En este nuevo capítulo los creadores han decidido darle un vuelco total al sistema de juego de la saga. Pero estos cambios son como la cara y la cruz del juego, ya que por un lado es posible que nuevos jugadores se sientan atraídos por un nuevo tipo de juego (no tan denso como los anteriores y algo más sencillo), mientras que los jugadores más acérrimos de la saga podrán sentirse algo desorientados.

LOS MAYORES CAMBIOS serán sin lugar a dudas los referentes a los periodos históricos. En las versiones anteriores disponíamos de más de 20 épocas distintas por donde llevar a nuestra civilización a la victoria. En "Empire Earth 3" se reducirán drásticamente a 5. Además el modo de obtención de recursos también va a verse modificado: de los cinco anteriores (madera, hierro, comida, oro y piedra) se conservarán tan solo 2 añadiéndose el de investigación que será el recurso encargado de llevarnos por las distintas edades. Al mismo tiempo el sistema de recolección de los recursos también sufrirá notables variaciones, siendo un sistema parecido al visto en "Imperium". Los recursos se irán depositando solos en nuestra cuenta en función de los territorios conquistados y de los centros de población disponibles, aunque también se po-





drán recoger adueñándonos de antiguas reliquias dispuestas por todo el mapa o construyendo mercados y talleres.

Las unidades y edificios, aunque menores en número que en las anteriores entregas, presentarán unas mayores variaciones dependiendo de la era en la que nos encontremos, que a menudo quedaban poco claras en los títulos anteriores.

EMPIRE EARTH 3 MANTENDRÁ la escala mundial de sus predecesores. En un nuevo modo de juego llamado "World Domination" (que hará las veces de campaña), pelearemos por la conquista del mundo territorio por territorio. Podremos batallar con las razas englobadas en tres facciones distintas, que nos llevarán a luchar en un total de hasta 80 mapas distintos y muy variados, dependiendo de las acciones que emprendamos a lo largo de la campaña. Además en "World Domination" se permitirá que las unidades remanentes de los combates perduren en el mapa de la conquista global. De este modo las unidades y edificios con los que contemos tras cualquiera de las luchas se perpetuarán en la línea argumental de la campaña, ofreciendo así cierto sentido de continuidad que no suelen ofrecer muchos juegos.

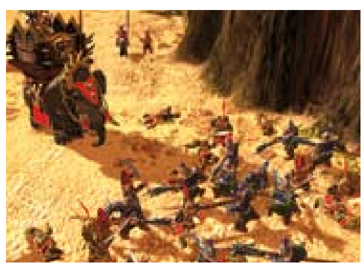


Cada una de estas tres grandes facciones poseerá edificios y unidades propias, así como sus puntos fuertes y débiles. El balance de esas facciones se alzará precisamente en uno de los grandes atractivos del juego, ya que los jugadores deberán escoger entre la tecnología de Occidente, las masas del Lejano Este o el control de Oriente Medio. En total, cada una ofrecerá al jugador diversos modos de acercarse al control del mundo desde puntos de vista muy distintos.

El motor gráfico ha sido prácticamente diseñado desde cero siendo bastante esperanzador el resultado inicial. Sólo queda ver la adaptación del juego final a las tarjetas graficas de nueva generación. "Empire Earth 3" es una apuesta arriesgada para dar un cambio de aires a un juego que ya cosechó triunfos en el pasado.

■Álvaro Molina



















FEAR Files

MÁS MIEDO SUBJETIVO

Desarrollador: Sierra
Género: Shoot´em up subjetivo
Fecha salida: Noviembre
Distribuidor: Vivendi
Plataforma: Xbox 360
Web: www.sierra.com

El fenomenal shooter en primera persona de Sierra, "FEAR", marcó un antes y un después en lo que respecta a la concepción de juegos de acción. Todos aquellos usuarios de PC, PS3 y Xbox 360 que nos adentramos en esta obra maestra descubrimos un juego que mezclaba como ningún otro la tensión, el miedo y la ciencia-ficción. Meses más tarde los poseedores de una Xbox 360 van a poder degustar una nueva ración de "FEAR", pues Vivendi va a poner en circulación en escasas fechas "FEAR Files", título que ofrecerá nuevos niveles, enemigos y armas que se sumarán a este universo ideado por Sierra.

EN REALIDAD "FEAR Files" no será un título nuevo propiamente dicho, sino que constará de las dos ampliaciones que han sido diseñadas previamente para PC, "Extraction Point" y "Perseus Mandate". Dichas expansiones ofrecerán unas 12-15 horas de juego en la modalidad para un jugador, mientras que presentará numerosos mapeados para disfrutar de cacerías online.

El ambiente volverá a sumergirnos en una tensa atmósfera, donde no pararemos de abatir monstruos y de escuchar ruidos inquietantes. Menos mal que podremos defendernos con un repertorio de armas impresionante y, mejor aún, utilizar una vez más el tiempo bala para ralentizar la acción y acabar más fácilmente con nuestros oponentes.

En cuestiones técnicas el título seguirá los pasos del "FEAR" original de Xbox 360, luego no habrá muchas sorpresas en este sentido. Pero eso no significa necesariamente que el motor gráfico no vaya a ser solvente, en absoluto. Los efectos de luces y sombras volverán a cobrar una gran relevancia, así como los elementos "gore" y el aspecto de los rivales. "FEAR Files" va a ofrecer dos expansiones muy interesantes y aclamadas (al menos en su versión PC) en el mismo pack, por lo que si sois fans del juego, es un regalo único por cortesía de Vivendi.

Shy Guy






SMACK DOWN VS RAW 2008
FEATURING ECW
A BUEN
ENTENDEDOR
...
16+
www.pegi.info
08.11.07



Kengo Zero

CONVIÉRTETE EN SAMURAI

Desarrollador: Genki	Distribuidor: Proein
Género: Acción	Plataforma: Xbox 360
Fecha salida: 16 de noviembre	Web: http://games.majescoeurope.com

Tras su exitoso paso por el mercado oriental, está a punto de desembarcar en nuestro país "Kengo Zero", un curioso juego a medio camino entre la acción, la aventura y la simulación del kendo, un arte marcial de origen japonés.

Presentado por Majesco en el último E3 y desarrollado por Genki, nos meteremos de lleno en una historia de espadas y samuráis en el Japón feudal reviviendo episodios de la historia del país del Sol naciente. Podremos ponernos en la piel de nueve históricos guerreros samuráis que irán acumulando experiencia mientras aniquilamos a nuestros enemigos. Aunque si lo preferimos, también será posible crear nuestro propio personaje y participar en algunos de los acontecimientos históricos más decisivos de Japón.

HABRÁ NUEVE HISTORIAS distintas para cada uno de los nueve personajes, que tendrán habilidades exclusivas (velocidad, fuerza, resistencia…) que podremos potenciar en función de nuestras necesidades. Estas aptitudes terminarán siendo decisivas a la hora de afrontar los combates que nos irá presentando el juego, manejando una o dos katanas y luchando contra varios guerreros a la vez.

Sin embargo hay ciertos aspectos que deben mejorarse de cara al juego final. El primero tiene que ver con su aspecto gráfico, que no sorprende (al menos de momento) en absoluto.

EL CONTROL también va a presentar dificultad en la primera toma de contacto. La gran cantidad de movimientos de los personajes (que pueden incluso acabar con sus enemigos de un solo golpe cuando aprendamos determinadas técnicas) puede abrumar al jugador. Pero bueno, es de suponer que con la práctica nos haremos con el manejo.

Pese a ello, que vayan preparándose los amantes de la historia japonesa y los samuráis y afilen las hojas de sus katanas, porque pronto habrán de desenfundarlas para pelear codo con codo junto a los guerreros más importantes del Japón feudal.

Ilde Cortés







Silent Hill: Origins

EL ORIGEN DEL MIEDO





Desarrollador: Konami
Género: Aventura de terror
Fecha salida: Noviembre
Distribuidor: Konami
Plataforma: PSP
Web: silenthillorigins.com

La serie de Konami "Silent Hill" se ha convertido en uno de los títulos de culto más queridos para muchos jugadores de todo el mundo. Por suerte para todos ellos esta fantástica aventura de terror psicológico va a debutar en PSP dentro de nada, con un episodio que desvelará varios de los secretos que se ocultan detrás de este misterioso lugar de tormento que es Silent Hill. El protagonista en esta ocasión será Travis Grady, un conductor de camiones que se ve atrapado en Silent Hill tras una desapacible noche lluviosa. Tratando de seguir el rastro de una niña abandonada, pronto se verá envuelto en una auténtica pesadilla de la que tardará mucho tiempo en despertarse…



LA AMBIENTACIÓN que envolverá a esta aventura volverá a ser tétrica y absolutamente desconcertante. Desde que conectemos el UMD a la consola no dejaremos de sentir miedo, sensación que siempre nos ha acompañado en todos los capítulos de la serie. Una vez metidos en el juego sólo podremos concentrarnos en buscar el modo de salir con vida y, de paso, tratar de averiguar qué misterio encierra esta zona. Monstruos nos acecharán en cada rincón de los decorados, bestias a las que habrá que abatir con palos, balas o cualquier otro objeto que pueda servirnos de defensa. Los acertijos también estarán presentes en "Silent Hill: Origins" y, para poder resolverlos, tendremos que usar a fondo nuestro cerebro dada su complejidad. Pero bueno, eso es algo a lo que ya estamos acostumbrados los seguidores de esta saga.

Los escenarios en los que transcurrirá la historia mostrarán una impecable factura y encima algunos poseerán unas dimensiones importantes. Konami pretende volver a hacernos pasar unos ratos muy tensos con su nuevo capítulo de "Silent Hill" y, por lo visto, va a conseguirlo plenamente.

■ Eduardo G.

Guitar Hero III: Leyendas del Rock

¡ESTO ES ROCK!

Desarrollador: Neversoft / Vicarious Visions
Género: Musical
Fecha salida: Invierno
Distribuidor: Activision
Plataforma: PS2, PS3, Xbox 360, Wii
Web: www.activision2007.es

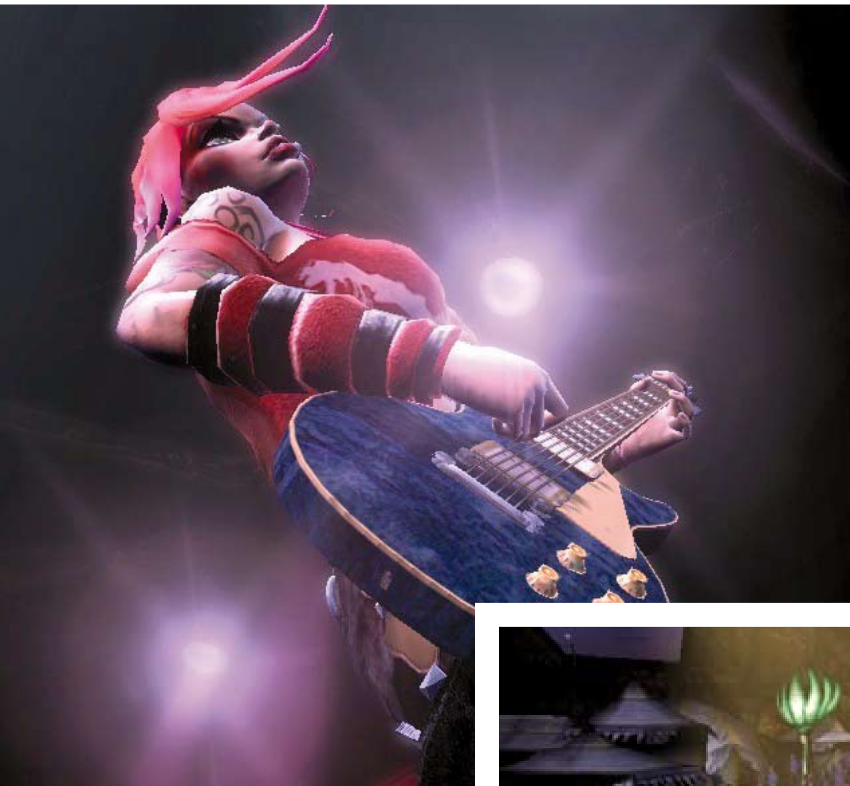
La saga "Guitar Hero" ha transformado por completo el género de los juegos musicales diseñados para consola, gracias a su nuevo concepto y al entretenimiento que proporciona para uno o dos jugadores. La compra del equipo Harmonix (los creadores de "Guitar Hero") por parte de Electronic Arts no va a ser obstáculo para que Activision publique la tercera entrega a finales de noviembre. Los estudios que se han encargado de su desarrollo han sido Neversoft Entertainment y Vicarious Visions, que cuentan con mucha fama y reconocimiento internacional. Y su impecable trabajo va a satisfacer a los miles de seguidores de la franquicia. No sólo han conseguido retener el espíritu de la saga y añadir nuevos temas musicales, sino que se han permitido el lujo de incorporar modos de juego inéditos, multitud de extras desbloqueables y otras muchas sorpresas. Pero de todo eso os hablaremos más adelante, porque ahora vamos a comentaros el cambio más notorio que experimentaremos en "Guitar Hero III": el diseño de las guitarras.

ESTOS PERIFÉRICOS, como todos ya conocéis, son indispensables para interpretar las notas y melodías del título. Gracias a los cinco botones de colores más el traste de la parte inferior es posible realizar "performances" magistrales como si fuéramos el mismísimo Jimmy Hendrix. Seguir el ritmo de cada tema volverá a ser la clave del éxito, siguiendo las indicaciones que aparecen en pantalla para pulsar las teclas oportunas más el traste en el momento preciso. Pero como decíamos, las guitarras van a incorporar importantes ajustes. El principal es que, por vez primera, por fin van a ser totalmente inalámbricas, algo que pedíamos a gritos los entusiastas de la serie. Los packs del juego de las versiones de PS3, Xbox 360 y Wii incluirán un modelo de guitarra basado en el Les Paul de la firma Gibson, mientras que la correspondiente a PS2 también llevará el sello de Gibson, pero el modelo estará inspirado en la guitarra Kramer. Al margen de este importante cambio, estos instrumentos contarán con un rediseño para hacerles aún más cómodos y ergonómicos,

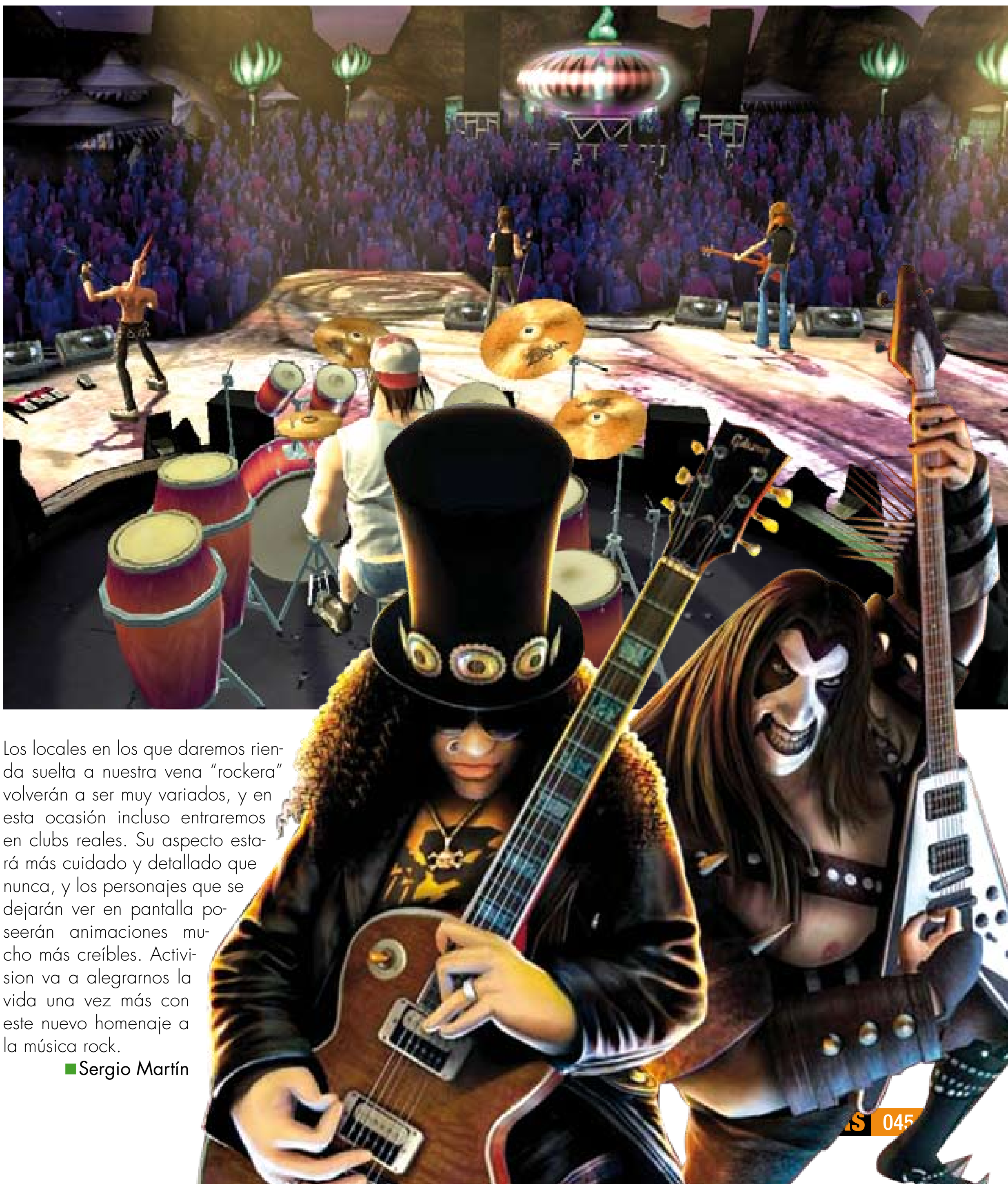












con botones algo más pequeños y un acabado general más elegante. Los frontales de estas guitarras podrán intercambiarse, ventaja que nos permitirá personalizar nuestro periférico a nuestro gusto. Y ya por último, advertir que la guitarra de Wii presentará un compartimiento donde podremos colocar el Wiimote. ¿Y para qué? Pues para sacar provecho de algunas de las características que posee este mando, como su función de vibración, sensor de movimientos o hasta su altavoz integrado.

LOS MODOS DE JUEGO se potenciarán bastante. Uno o varios jugadores podrán participar en numerosas opciones, incluyendo un modo online que puede convertirse en una modalidad que dure eternamente. En cualquiera de estos modos de juego se nos dará la oportunidad de tocar más de 40 canciones (más otros muchos más ocultos) de grupos como Smashing Pumpkins, Muse, Rolling Stones, Pearl Jam o, atención, Héroes del Silencio, que nos obsequiarán con su conocido tema Avalancha. Un buen detalle de Activision de cara a los usuarios españoles. Y a diferencia de "Guitar Hero I y II", más de la mitad de estas canciones van a ser totalmente originales, no temas reeditados. Cuando nos cansemos (si es que alguna vez lo hacemos) de escuchar estas melodías, siempre podremos descargarnos contenido adicional que se pondrá en liza a las pocas semanas del lanzamiento del juego.

Los locales en los que daremos rienda suelta a nuestra vena "rockera" volverán a ser muy variados, y en esta ocasión incluso entraremos en clubs reales. Su aspecto estará más cuidado y detallado que nunca, y los personajes que se dejarán ver en pantalla poseerán animaciones mucho más creíbles. Activision va a alegrarnos la vida una vez más con este nuevo homenaje a la música rock.

Sergio Martín

Time crisis 4

LLEGÓ LA HORA DE DESENFUNDAR...

Desarrollador: Namco Bandai
Género: Shooter de pistola
Fecha salida: Noviembre
Distribuidor: Sony
Plataforma: PS3
Web: es.playstation.com

Los juegos de pistola han experimentado una recesión en los últimos años, y las compañías desarrolladoras apenas apuestan ya por este género, a pesar de que sigue contando con bastante apoyo por parte de los jugadores. Menos mal que Bandai Namco y Sony van a paliar un poco este panorama tan desolador con la salida de "Time Crisis 4", continuación de la exitosa saga que se hizo famosa en PS, PS2 y máquinas recreativas.

Dos policías, Giorgio Bruno y Evan Bernard han de investigar un arma secreta muy potente que está desarrollándose en secreto. Y para ello deben enfrentarse a una organización terrorista que cuenta con decenas de miembros.

PARA ABATIR a tantos criminales vamos a contar con un "socio" muy especial: la nueva pistola GunCon 3. Este periférico, que vendrá incluido en el pack del juego, atesorará un diseño muy ergonómico y bien acabado. Y lo más importante es que será compatible con todo tipo de televisores y proyectores, para evitar así los problemas que surgieron con la pasada GunCon 2.

Dos jugadores podrán participar juntos en estas refriegas, opción que aumentará el interés de las partidas considerablemente. Pero la opción más atractiva en principio va a ser la innovadora modalidad en plan shoot´em up subjetivo que incorporará "Time Crisis 4". Cinco niveles estarán diseñados en exclusiva para dar vida a este modo de juego inédito, y en él se nos dará libertad absoluta para desplazarnos por cualquier punto de los decorados. Estos escenarios van a exhibir un tratamiento gráfico sin precedentes en la saga, luciendo texturas de una magnífica calidad y avanzados efectos de luz. Los personajes también se aprovecharán de la excelsa potencia de PS3, y eso se dejará notar tanto en su aspecto como en las animaciones. "Time Crisis 4" es el juego que está llamado a revitalizar el género de los arcades de pistola.

■ Sergio Martín















Ace Combat 6 Fires of Liberation

EL CIELO EN GUERRA

Desarrollador: Namco Bandai	Distribuidor: Atari
Género: Simulador de vuelo	Plataforma: Xbox 360
Fecha salida: Noviembre	Web: www.acecombatsix.com

En el año 2015, dos países ficticios están en plena guerra, Emmeria y Estovakia. Nosotros nos hallamos en medio del conflicto, y nos toca subirnos a distintos aparatos aéreos para defender la pacífica Emmeria de la invasión. Esta es la trama que presenta la sexta edición del simulador de combate aéreo más popular, "Ace Combat", que por primera vez va a aparecer en una consola ajena a Sony (salvo el lamentable "Ace Combat Advance" de GBA), en este caso Xbox 360. Y Namco Bandai va a tratar de convertir a su simulador en el nuevo exponente del género, incorporando gráficos increíbles, mejoras en el sistema de juego, modo online y novedades fabulosas.

LA INNOVACIÓN PRINCIPAL de "Ace Combat 6" va a consistir en un aumento considerable en la profundidad de juego y en el componente estratégico. Este hecho vendrá dado por la posibilidad que tendremos de dar órdenes precisas a unidades aéreas, terrestres y marítimas. Estas unidades nos ayudarán a superar distintos objetivos, que serían imposibles de cumplir actuando en solitario. Ya no sólo tendremos que ocuparnos de derribar cazas y otros adversarios mientras jugamos, sino de tomar las decisiones adecuadas en el momento preciso.

Las modalidades online también jugarán un papel importante en "Ace Combat 6". Tendremos la oportunidad de jugar solos o por equipos, aliarnos y avanzar de forma cooperativa o en plan todos contra todos... Hasta 16 personas (según la modalidad) podrán participar simultáneamente en estas sesiones online.

Y para terminar, el acabado técnico no tendrá nada que ver con lo visto en las cinco entregas pasadas. Los aviones poseerán un modelado perfecto, aunque el cambio más importante se producirá en el aspecto y generación de los decorados, que adquirirán una apariencia muchísimo más limpia, suave y detallada que de costumbre. "Ace Combat 6: Fires of Liberation" va a suponer un cambio muy importante en lo relativo a simuladores aéreos para consola.

■ Shy Guy









Una mezcla perfecta de infiltración y táctica.

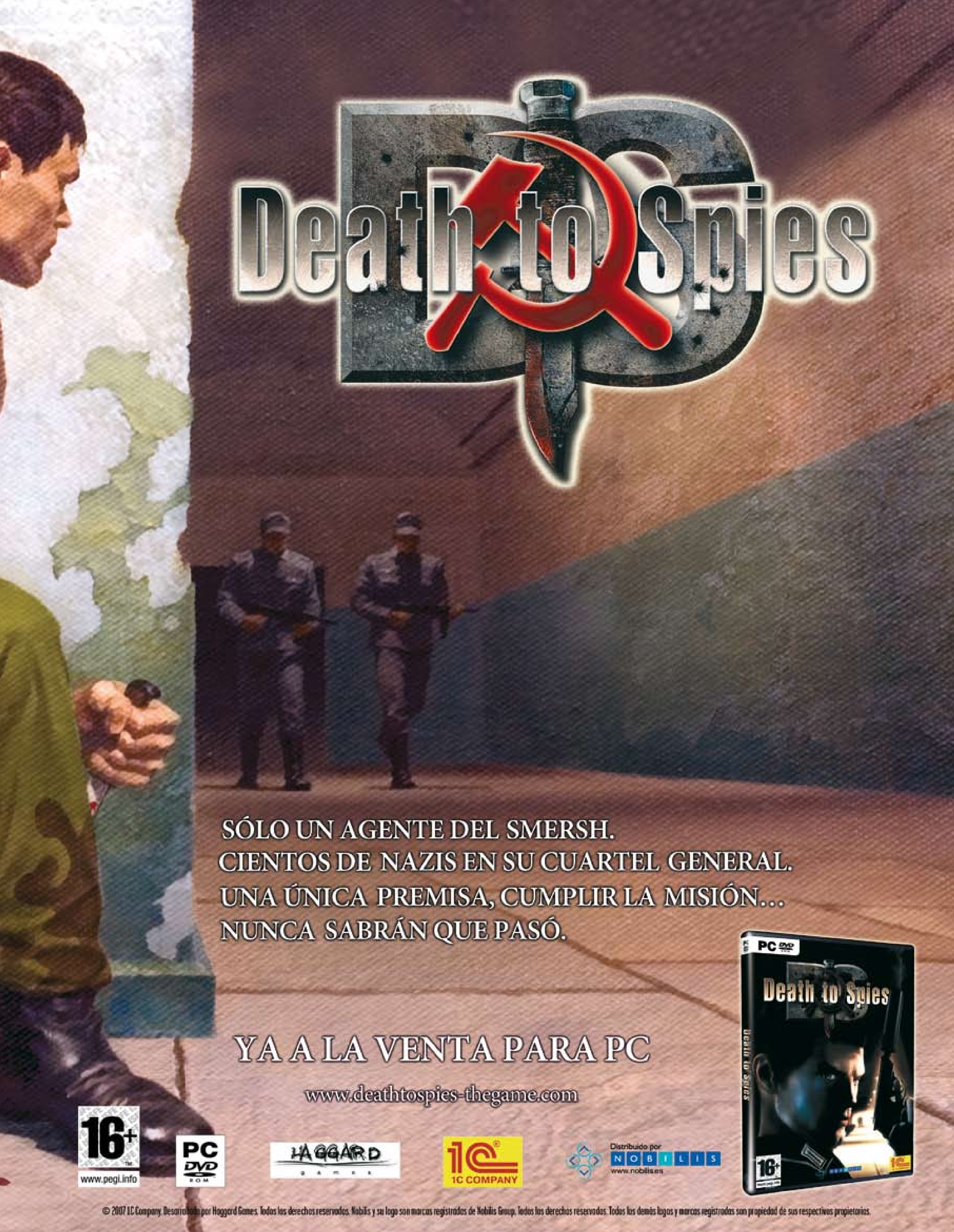


Los objetivos están inspirados en misiones verdaderas de la 2ª Guerra Mundial.

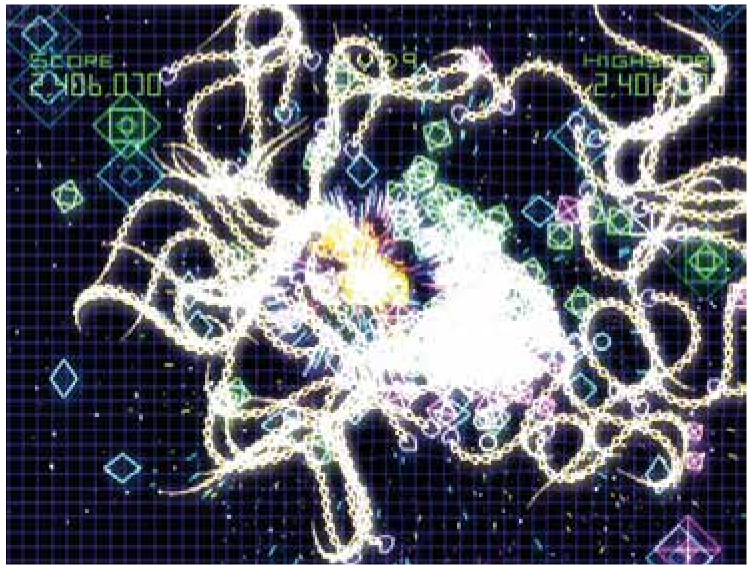


Explora hasta 7 km^2 en exteriores e interiores en misiones no lineales.




Death to Spies
SÓLO UN AGENTE DEL SMERSH.
CIENTOS DE NAZIS EN SU CUARTEL GENERAL.
UNA ÚNICA PREMISA, CUMPLIR LA MISIÓN…
NUNCA SABRÁN QUE PASÓ.
YA A LA VENTA PARA PC
www.deathtospies-thegame.com
16+
www.pegi.info
PC DVD ROM
HAGGARD games
1C COMPANY
Distribuido por NOBILIS
www.nobilis.es
© 2007 1C Company. Desarrollado por Haggard Games. Todos los derechos reservados. Nobilis y su logo son marcas registradas de Nobilis Group. Todos los derechos reservados. Todos los demás logos y marcas registradas son propiedad de sus respectivos propietarios.





Geometry Wars: Galaxies

EL MATA-MATA MÁS ADICTIVO

Desarrollador: Kuju / Bizarre	**Distribuidor:** Vivendi
Género: Shooter	**Plataforma:** Wii y DS
Fecha salida: Noviembre	**Web:** www.bizarrecreations.com

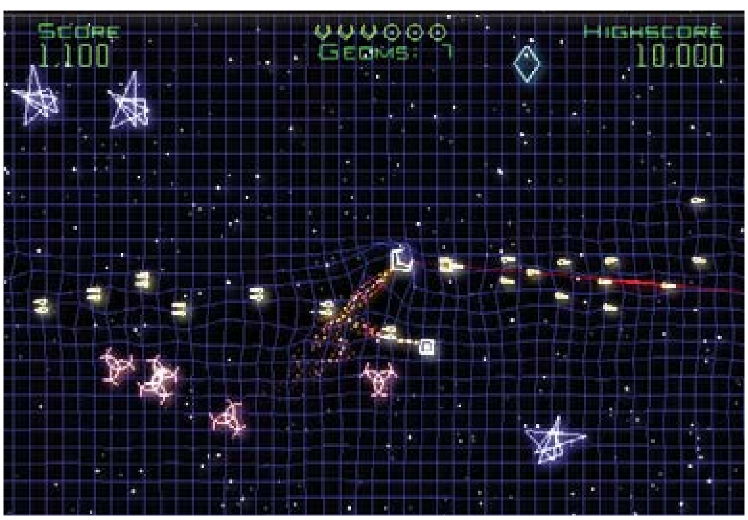
Lo que comenzó siendo un mini-juego (muy bueno, eso sí) creado para relajarnos entre carrera y carrera en "Project Gotham Racing", se ha convertido en un shooter que cuenta con miles de seguidores en todo el mundo. Los usuarios de Xbox 360 ya le conocen bien, pero ahora va a llegarles el turno a los poseedores de Wii y Nintendo DS de disfrutar de una versión mucho más completa y excitante, "Geometry Wars: Galaxies".

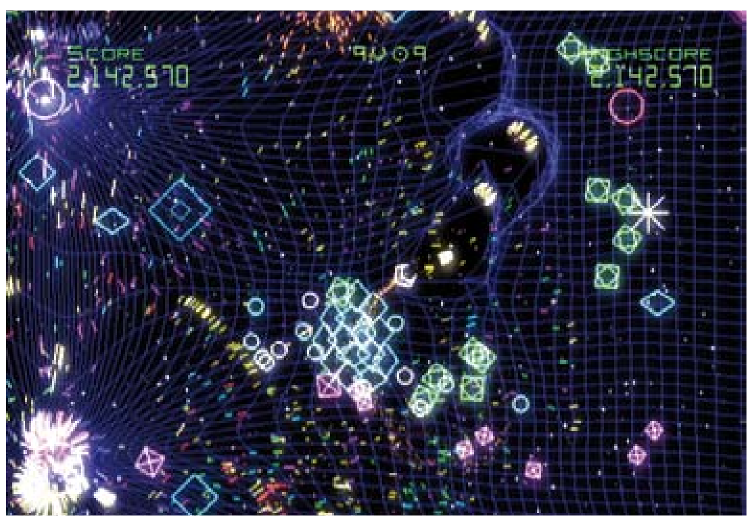
60 NIVELES nos aguardan en ambas versiones, fases que presentarán distintos elementos, enemigos y retos para que nunca resulten monótonas. En ellas veremos nuevos rivales y trampas, añadiendo así más frescura al desarrollo.

Dos jugadores podrán tomar partido en estos combates espaciales. El modo Cooperativo va a ser el que más atención reciba por parte de los usuarios de Wii, mientras que los amantes de la portátil puede que se diviertan más luchando unos contra otros. El control estará optimizado para emplear a fondo las características propias de cada máquina (Wiimote en Wii; Stylus y la pantalla táctil en el caso de Nintendo DS) por lo que manejar la nave por la pantalla no supondrá problema alguno. Como extra especial, será posible conectar ambas consolas (Wii y DS) con sus respectivas copias de "Galaxy Wars" para acceder a varios niveles ocultos y otras sorpresas igual de golosas.

En materia gráfica el título no tendrá demasiado que envidiar a lo visto en las versiones para Xbox 360, con efectos de luz muy conseguidos y decenas de rivales moviéndose por la pantalla. Es verdad que la calidad de imagen no alcanzará la misma nitidez debido a la falta de compatibilidad con la opción alta definición, pero aún así el shooter será un deleite visual. "Geometry Wars: Galaxies" apostará por la simplicidad y la diversión por encima de todo y será capaz de atrapar a cualquier jugador por su gran capacidad adictiva.

Sergio Martín






3+
www.pegi.info
Los Simpson™
La cuenta atrás
Telefónica
movistar
Disfrútalo en tu móvil.
Descárgatelo de forma segura en:
emoción>Juegos>EA Mobile
O envia HOMER al 404
Envio y recepción al 404 gratuitos. Coste de la descarga 4€. Coste de la navegación 0,50€ por sesion de 10 min. Imp. Ind. No inc.
start
Matt Groening
Game software © 2007 Electronic Arts Inc. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved.
The Simpsons TM & ©2007 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. All other trademarks are the property of their respective owners.







NBA Live 08

UNA MEJORA SUSTANCIAL

El año pasado EA Sports sufrió un pequeño "resbalón" con "NBA Live 07", pues fue superado claramente por su gran rival "NBA 2K8", especialmente la versión destinada a Xbox 360. Por eso mismo Electronic Arts no ha perdido el tiempo este año y ha concebido un simulador de baloncesto más perfecto que el del pasado año. Lo primero que salta a la vista es que la fluidez y el ritmo al que se desarrollan los partidos son mucho más altos. Eso se debe a que las animaciones de los jugadores son infinitamente mejores y más suaves en comparación con las "padecidas" en el pasado "NBA Live".

EL MANEJO de los jugadores también ha mejorado sustancialmente. Lanzar a canasta, pasar el balón, efectuar fintas y dribblings o entrar a canasta son acciones que pueden realizarse con cierta facilidad. Otro de los elementos en los que se ha trabajado mucho es la inteligencia artificial de los jugadores. Esto se aprecia con más nitidez en el juego defensivo, pues los jugadores están mejor colocados y se muestran más agresivos y ágiles.

Los modos de juego han experimentado menos cambios, y su número vuelve a ser realmente increíble: Temporada, Dinastía, Concursos de triples y mates, online... Si os gusta mucho el basket, tenéis juego para pasar un año entero si queréis. La excepción viene dada por la versión de Wii, que incomprensiblemente posee un menor número de modalidades. Tened esto presente...

Una de las grandes sorpresas de "NBA Live 08" es que incorpora, al margen de todos los equipos de la NBA, ocho selecciones nacionales FIBA, incluyendo la española. Desde aquí agradecemos a EA Sports el detalle. Por último, gráficamente está a un muy buen nivel (los gráficos de PS3 y Xbox 360 son fotorealistas) y los comentarios en castellano de Antoni Daimiel y Sixto Miguel Serrano le dan más glamour a cada partido. "NBA Live 08" supera en todos los aspectos a su antecesor, siendo un simulador de basket más que decente.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: EA Sports
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Deportivo
Multijugador: 1-8
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.easports.com/nbalive08

3+ 84

Lo mejor
La cantidad de mejoras incorporadas. Poder jugar con la selección española es un gran detalle.

Lo peor
El aspecto de algunos jugadores "canta" bastante. La versión de Wii sale malparada en cuanto a modalidades de juego.

Nuestra opinión
"NBA Live 08" vuelve a colocar en el lugar que se merece a esta veterana franquicia de EA.

TIMESHIFT™

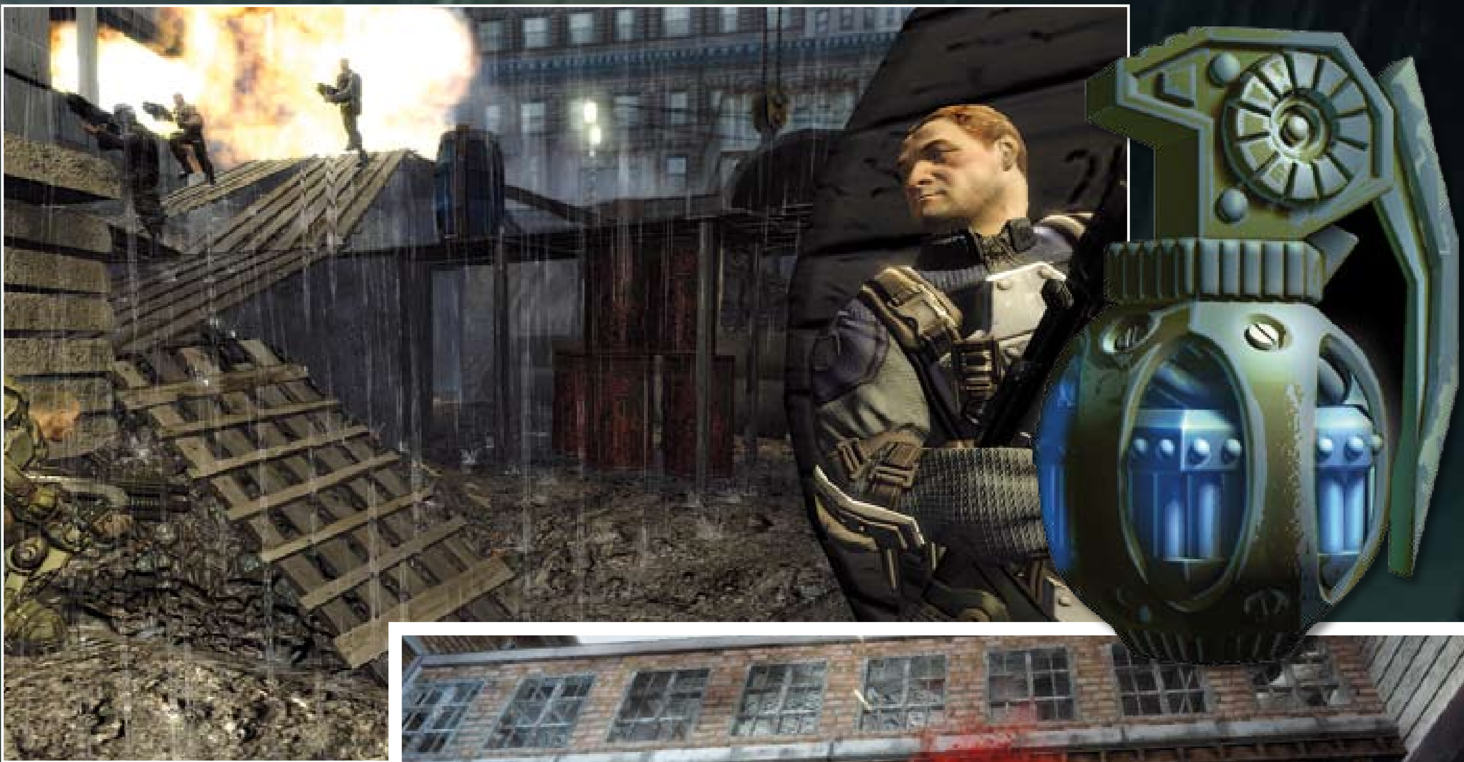




JUGANDO CON EL TIEMPO EN PRIMERA PERSONA

Quizá haya sobrepasado lo razonable en tiempo de desarrollo, pero el cambio de editor de Atari a Vivendi de este juego de Saber Interactive ha proporcionado al estudio la oportunidad de lograr algo realmente único y mucho mejor que lo que tuvimos oportunidad de ver en Berlín hace ya algo más de dos años de la mano de Atari.

Timeshift es un shooter en primera persona construido alrededor del concepto de la manipulación del tiempo: su protagonista está embutido en un traje que le permite ralentizar, detener e incluso retroceder en el tiempo. Estas habilidades se convierten en un elemento de juego tan importante o más que el amplio arsenal disponible y determinan una mecánica y desarrollo innovadores y que otorgan a Timeshift ese halo que pocos títulos llegan a conseguir nunca y que hace de ellos algo especial y único.





EL DR. AIDAN KRONE es el promotor de un programa secreto de viaje en el tiempo. Tras diez años de arduo trabajo y con ayuda de un valioso colaborador, crea el primer traje que permite manipular el tiempo. El gobierno lo quiere inmediatamente para darle aplicaciones militares, mientras que Krone desea seguir investigando en un lugar donde pueda trabajar sin interferencias, así que roba el traje, lo vuela todo por los aires y escapa a otra dimensión. Su colaborador, claro, se ve en la obligación moral de perseguirle utilizando otro prototipo del traje mientras ve cómo el trabajo de toda su vida salta por los aires. Al llegar a la dimensión de destino descubre nada menos que está gobernada por quien fuera su jefe de investigación: gigantescos robots fuertemente armados recorren la ciudad exterminando a la población, la policía secreta intenta acabar con una rebelión y un grupo de resistentes intenta derrocar al tirano. Como es lógico, te unes a ellos y tienes una ametralladora con lanzagranadas y una ballesta con rayos explosivos para empezar, así como tu habilidad para manipular el tiempo.

Y no estamos hablando de algo tan sencillo como el conocido tiempo bala del que The Matrix fue semilla, sino de algo mucho más sólido, interesante y divertido. Al pulsar un botón, el traje selecciona automáticamente la habilidad de manipulación del tiempo que cree más adecuada en ese momento, si bien puedes usar otra a voluntad. Ahora imagina que tienes que entrar a saco en un almacén lleno de soldados bien parapetados tras contenedores y otros objetos. Supón que te has quedado sin munición. Detén o ralentiza el paso del tiempo, corre hacia uno de los soldados, arrebátale el arma, acaba con él y ponte a cubierto tras su propio parapeto para quedar protegido cuando el efecto temporal termine. ¿Que son demasiados? Es- ▶▶





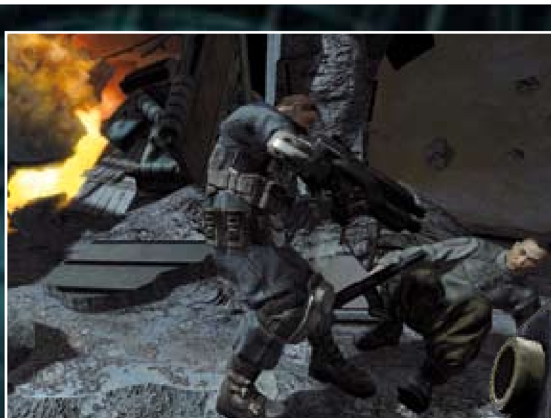


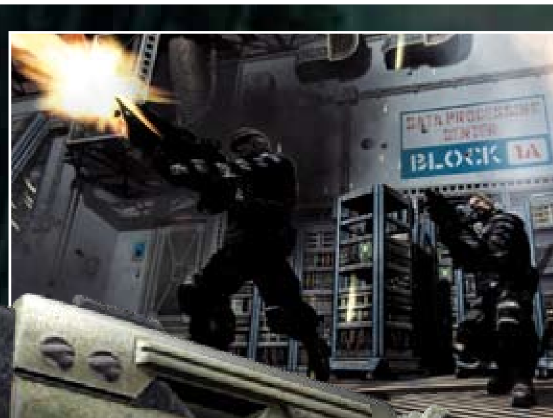


pera a que se recargue el traje y acaba con ellos uno por uno o de tres en tres, como prefieras y según lo rápido que seas apuntando y disparando.

Ahora imagina otra situación: tienes que abandonar un edificio y la única salida está al final de un pasillo. En él hay dos miembros de la resistencia disparando a los soldados que hay fuera. Un gigantesco centinela mecánico se aproxima, dispara y derrumba la pared imposibilitando la huida: haz retroceder el tiempo y mientras ves cómo los escombros vuelven a transformarse en pared, corre hacia el final del pasillo para llegar a la salida antes de que el centinela vuelva a volar el muro.

Pero no todas las aplicaciones de las habilidades del traje están relacionadas con el combate: también con situaciones planteadas casi a modo de puzle. Por ejemplo, hay superficies encharcadas y electrificadas por cables de corriente destrozados y para cruzarlas es necesario detener el tiempo. En otros casos encontrarás elementos del escenario que necesitas utilizar para acceder a un determinado lugar y que en condiciones normales no te facilitarían la tarea a menos que utilices la habilidad pertinente en el momento oportuno.





A ELLO AÑADE la posibilidad de hacerte con emplazamientos de artillería fija para defender una posición hasta que lleguen refuerzos o acabar con los atacantes, volar tanques colando una granada en el cañón y mucho más. Sencilla y llanamente, infinidad de cosas que nunca habías hecho antes en otro juego. Lo que sí has visto en otros títulos como por ejemplo Halo, es el sistema de regeneración de salud: si recibes demasiados impactos mueres y tienes que retomar la acción en el último punto de control guardado, pero si estás herido, te pones a cubierto y esperas un poco, el







traje se ocupará de reponer la energía al máximo para poder continuar.

Con un total de nueve armas y esas habilidades tendrás que luchar contra el orden establecido por Krone en esa otra dimensión y acabar con su dictadura, tarea que traducida a horas de juego te va a llevar unas cuantas y mucho esfuerzo, habilidad e ingenio para aprovechar al máximo tus habilidades en una aventura realmente espectacular.

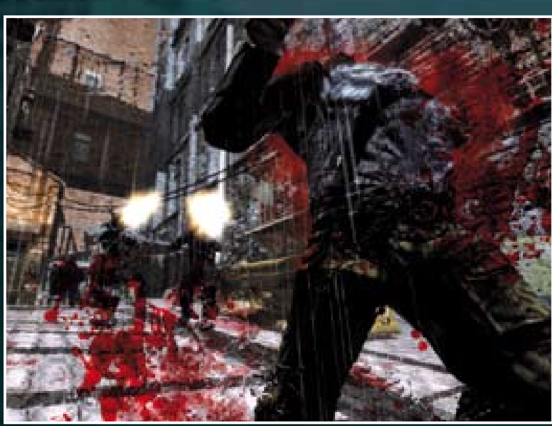
Cuando llegues al final querrás más y será entonces cuando te animes a probar el multijugador, que admite hasta 16 participantes. Además de los clásicos death match, team death match y capturar la bandera, se incluyen Stop the Machine, King of Time y 1-on-1. En cualquiera de ellos el uso de las habilidades temporales funciona de manera diferente al modo para un jugador, ya que permitir detener, ralentizar o retroceder el tiempo en esta modalidad con tantos participantes convertiría las partidas en una pesadilla. Así pues, en multijugador dispones de granadas de tiempo que afectan el flujo temporal dentro de un radio determinado durante unos cinco segundos: lanzas una granada de ralentizar el tiempo a un oponente, lo dejas "congelado", le pegas un par de tiros y sales corriendo. O puedes usar una granada para detener el tiempo que te escudará de cualquier efecto temporal.

La obtención de estas granadas depende de la energía acumulada en tu traje, la cual a su vez depende del tiempo de "recarga" que decidas esperar. A más tiempo, mayor variedad de efectos a elegir cuando lances la granada. Cuesta un poco hacerse no sólo con dónde caerá la granada y qué radio tendrá, sino con cómo elegir rápidamente el efecto deseado.

TIMESHIFT ES UN JUEGO inusual, de ritmo trepidante y con un ingenioso diseño que logra un desarrollo fantástico y poderosamente atractivo, tanto para un jugador como en multijugador. Las misiones de los sucesivos niveles se actualizan constantemente y hay cantidad de formas diferentes de afrontar una misma situación, versatilidad que invita a ser creativo a la hora de jugar. Si algún pero se le puede poner es que la narrativa no es demasiado sólida, no tanto como el resto del juego, y es una lástima porque con tan buena manufactura técnica (está plagado de espectaculares efectos visuales y la ambientación es magnífica tanto a nivel visual como sonoro) habría logrado una fórmula casi perfecta.

■Smasher







FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Saber Interactive
Distribuidor: Vivendi
Género: FPS
Multijugador: 2-16
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.timeshiftgame.com

16+

90

Lo mejor
La implementación del control del tiempo como elemento esencial de juego, un motor gráfico impecable y un desarrollo trepidante.

Lo peor
Una narrativa poco sólida y un doblaje que deja que desear.

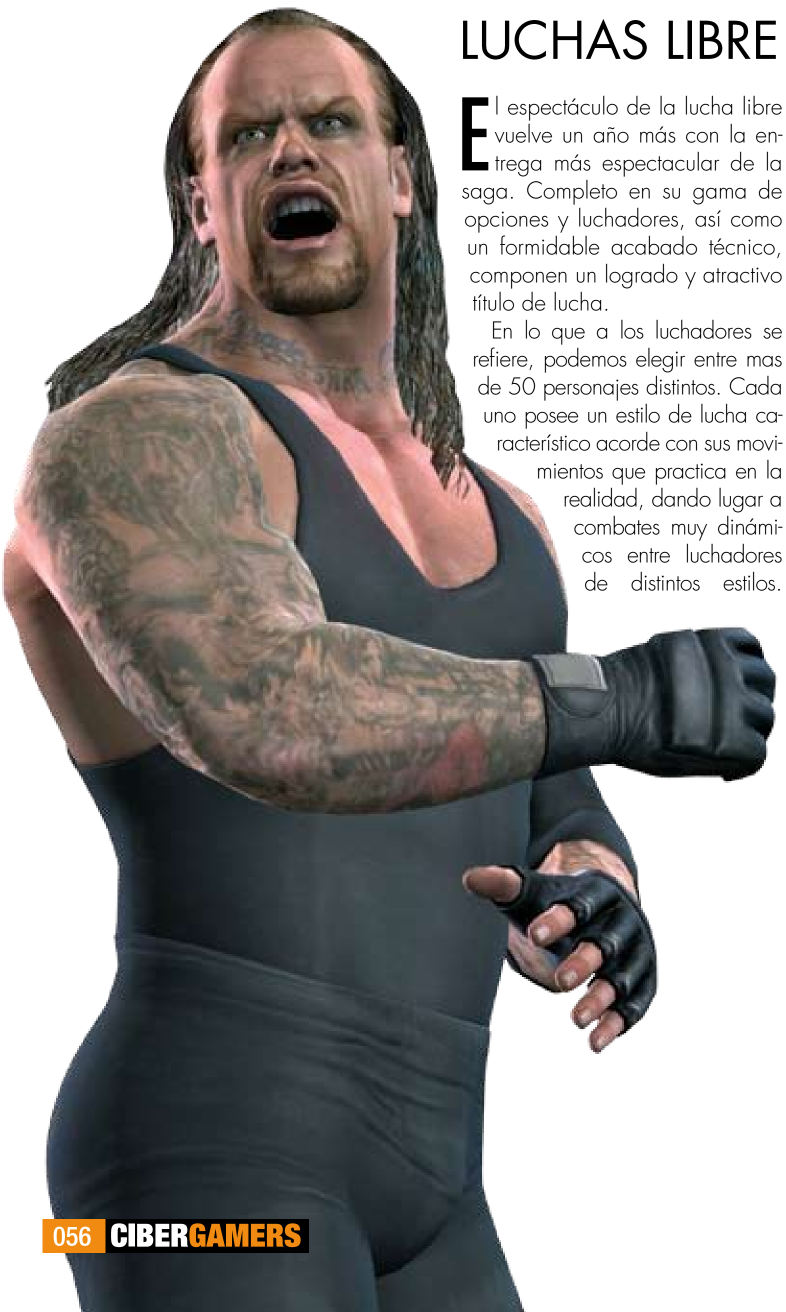
Nuestra opinión
Una apuesta segura que varía ostensiblemente la fórmula básica de los FPS. El multijugador se sale y la campaña es fabulosa.





WWE SmackDown vs. Raw 2008

LUCHAS LIBRE EN SU MÁXIMA EXPRESIÓN



El espectáculo de la lucha libre vuelve un año más con la entrega más espectacular de la saga. Completo en su gama de opciones y luchadores, así como un formidable acabado técnico, componen un logrado y atractivo título de lucha.

En lo que a los luchadores se refiere, podemos elegir entre mas de 50 personajes distintos. Cada uno posee un estilo de lucha característico acorde con sus movimientos que practica en la realidad, dando lugar a combates muy dinámicos entre luchadores de distintos estilos.

Del mismo modo, la variedad de modalidades que nos ofrece el titulo es muy nutrida. Se pueden iniciar combates rápidos, uno contra uno, por parejas, tríos e incluso un salvaje royal rumble con un total de 30 luchadores. Otra opción que nos ofrece el disco es el modo torneo en sus diferentes opciones como contrarreloj, king of the ring y ECW.

PERO EL PLATO FUERTE del titulo es sin duda, el modo 24/7. En este modo desarrollamos la carrera profesional de uno de nuestros luchadores o de su manager de la forma mas completa vista hasta ahora, ya que no solo tenemos que disputar los combates propios del campeonato, sino que además es fundamental organizar nuestra agenda con un sin fin de actividades secundarias como son entrenamientos, sesiones de firmas, combates de exhibición, días sabáticos... y todo ello evitando la fatiga del luchador, que se convierte en un handicap en los combates venideros.

Los gráficos conseguidos con el motor grafico de nueva generación es cuanto menos brillante. Los modelados de los personajes están muy conseguidos, siendo casi idénticos a los deportistas reales. La jugabilidad se reduce tan solo al manejo de 3 botones y al stick derecho, dando un sistema de combate accesible, aunque os llevará unas cuantas partidas llegar a dominarlo. "WWE SmackDown vs. Raw 2008" es un juego de lucha dirigido tanto a los habituales de la saga como para los que se acercan a ella por primera vez.

■ Álvaro Molina



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Yuke's Media Creation
Distribuidor: THQ
Género: Lucha libre
Multijugador: 1-6
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.thq-games.com/es/game/show/2199

12+

81

Lo mejor
La cantidad de modos de lucha, movimientos y luchadores que hacen de cada combate algo único y sorprendente.

Lo peor
El manejo puede resultar algo complicado para jugadores novatos y la dificultad de los últimos combates llega a ser bastante elevada.

Nuestra opinión
La nueva entrega de las estrellas de la WWE nos sorprende un año más con un espectacular juego de lucha.


ETERNAL SONATA™
Cruza la Línea que Separa los Sueños de la Realidad
En su lecho de muerte el famoso compositor Chopin, camina entre esta vida y la siguiente. En la frontera entre los sueños y la realidad, Chopin descubre la luz que brilla en todos nosotros en este apasionante relato sobre el bien y el mal, sobre el amor y la traición.
Sistema de combate innovador que combina la libertad de movimientos con la acción por turnos
Uso estratégico de la luz y la oscuridad que afecta a las habilidades especiales de los jugadores y a los poderes de los monstruos
Historia conmovedora combinada con una música fascinante
12+
www.pegi.info
www.eternalsonata.eu
namco
BANDAI NAMCO Games
ATARI
ETERNAL SONATA™ & © 2007 NAMCO BANDAI Games Inc. Published by NAMCO BANDAI Games Europe SAS Distributed by ATARI Europe SASU











Virtua Fighter 5



EL MEJOR COMBATE DE SEGA

Cuando hace unos meses PlayStation 3 fue lanzada en nuestro país, estuvo acompañada por un juego de lucha verdaderamente impactante, "Virtua Fighter 5". Gracias a esta creación de Sega pudimos comprobar parte del potencial de la consola de Sony y ahora, meses más tarde, vamos a hacer lo propio con Xbox 360. Sega ha cumplido el deseo de miles de usuarios de todo el mundo que pedían a gritos una conversión de su excelente arcade de lucha para la máquina de Microsoft. Y no se ha conformado sólo con eso, ya que también ha incorporado alguna mejora al conjunto...

EL MODO ONLINE es la gran novedad de esta versión. Su ausencia se convirtió en uno de los escasos defectos del título original, y los programadores no han querido cometer el mismo error dos veces. Ahora ya es posible disputar combates contra cualquier jugador del mundo, opción que siempre es muy atractiva. Y su funcionamiento no podía ser mejor gracias a la excelente infraestructura de Xbox Live! Otra mejora, esta más leve, la encontramos en el modelado de los luchadores, donde se han eliminado los bordes dentados que podían distinguirse en el juego de PS3. Todo lo demás es exactamente igual. Se mantiene el plantel de personajes, 17, así como el mismo número de arenas de lucha y modos de juego para un jugador. El sistema de control tampoco ha variado y vuelve a ser tan técnico como cabía esperar. "Virtua Fighter 5" es un arcade de lucha 3D espléndido donde los haya, que no tiene competencia en esta consola. Si sois poseedores de ambas consolas (PS3 y Xbox 360) haceos con esta versión, porque es más completa y está mejor acabada que la original de PS3. Sega se ha desmarcado con una conversión fenomenal.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sega
Distribuidor: Sega
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.sega.com/gamesite/vf5

16+

93

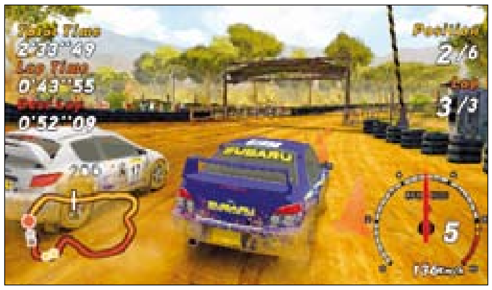
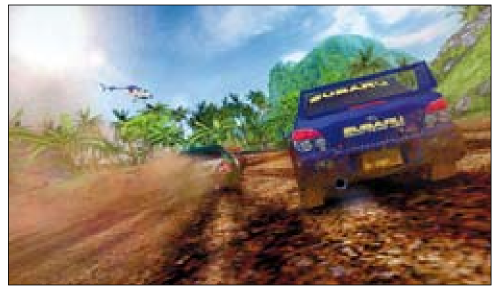
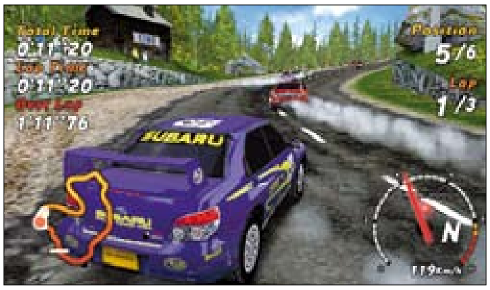
Lo mejor
El nuevo y excelente modo online. Las pequeñas mejoras gráficas redondean un soberbio apartado técnico.

Lo peor
La cruceta del mando de Xbox 360 no está concebida para los juegos de lucha. Jugar con el stick.

Nuestra opinión
Sega ha realizado una conversión majestuosa para Xbox 360 de un extraordinario juego de PlayStation 3.



MotoGP 07
SIENTE LA VELOCIDAD
PlayStation 2
www.playmotogp.com
CAPCOM
capcom-europe.com
©CAPCOM CO., LTD. 2007 ALL RIGHTS RESERVED. MotoGP TM and © 2007 Dorna Sports, S.L. Used under license. All rights reserved. "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.



Sega Rally

LA CONDUCCIÓN MÁS ARCADE

Todos aquellos usuarios de PSP aficionados a los juegos de velocidad y al mundo del motor están de enhorabuena. La compañía japonesa Sega nos trae de la mano de su legendario "Sega Rally" un excelente título de coches repleto de realismo y emoción que no dejará indiferente a nadie, ni siquiera a aquellos que en su día ya jugasen a esta saga en recreativa o a la versión de Saturn.

Gráficamente el juego se mantiene en un nivel muy alto. Los escenarios están ampliamente detallados y los factores ambientales suponen un acierto a la hora de aumentar el realismo del UMD. Por otra parte, tanto el diseño de los vehículos como la sensación de velocidad que el jugador siente al conducirlos demuestran el buen hacer de los programadores.

Pero, sin duda, la característica más destacable de este nuevo lanzamiento es su infatigable jugabilidad. Sus más de treinta coches de diferentes estilos se controlan de manera intuitiva y cómoda, pero, no obstante, los camorristas rivales no nos pondrán las cosas fáciles.

ES INDUDABLE que una vez más Sega ha conseguido crear un título cargado de dinamismo, sobre todo gracias al haber dotado a los terrenos de una física increíble, todo ello al servicio de la diversión, con el mismo espíritu Arcade que hizo famoso a "Sega Rally".

El único punto menos sobresaliente del programa es, probablemente, su escasa duración, ya que los campeonatos en los que podemos competir podían haber sido bastante más largos y completos. Aún así, la poca duradera experiencia individual se ve compensada con las modalidades multijugador (Wi-Fi y online) que aseguran horas de entretenimiento y "piques" con los amigos.

Una compra interesante para todos los seguidores del género.

■KikeDanger

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sega Driving Studio
Distribuidor: Sega
Género: Velocidad
Multijugador: Si
Voces: N.D. **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.segarally.com

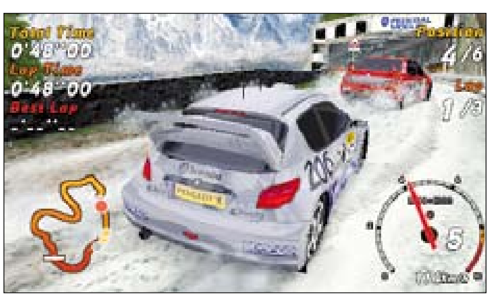
3+ 85

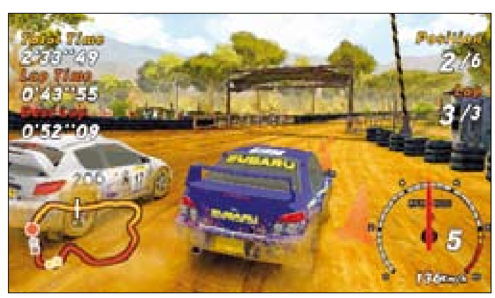
Lo mejor
Su divertida jugabilidad y el ritmo de las carreras. También la conseguida sensación de velocidad.

Lo peor
El modo individual resulta algo corto. Los más puristas le encontraran un poco sencillo.

Nuestra opinión
Un juego trepidante y dinámico que entusiasmará a los nostálgicos aficionados a la recreativa original y que atrapa por su buen hacer técnico. Diversión asegurada, sobre todo en compañía.






ES LA HORA DE LOS
CRACKS
PlayStation 2
MODO ONLINE INCLUIDO
PAL
PES 2008
PRO EVOLUTION SOCCER
KONAMI
3+
GUÍA OFICIAL Y DVD DEL ENTRENADOR
PES 2008 PS2
Mando PES oficial inalámbrico 39,99 euros
Juego PS2+Mando PES 35,99 euros
Guía oficial PES 2008 69,99 euros
14,99 euros

The Legend of Zelda: Phantom Hourglass

EXCELENCIA PORTÁTIL



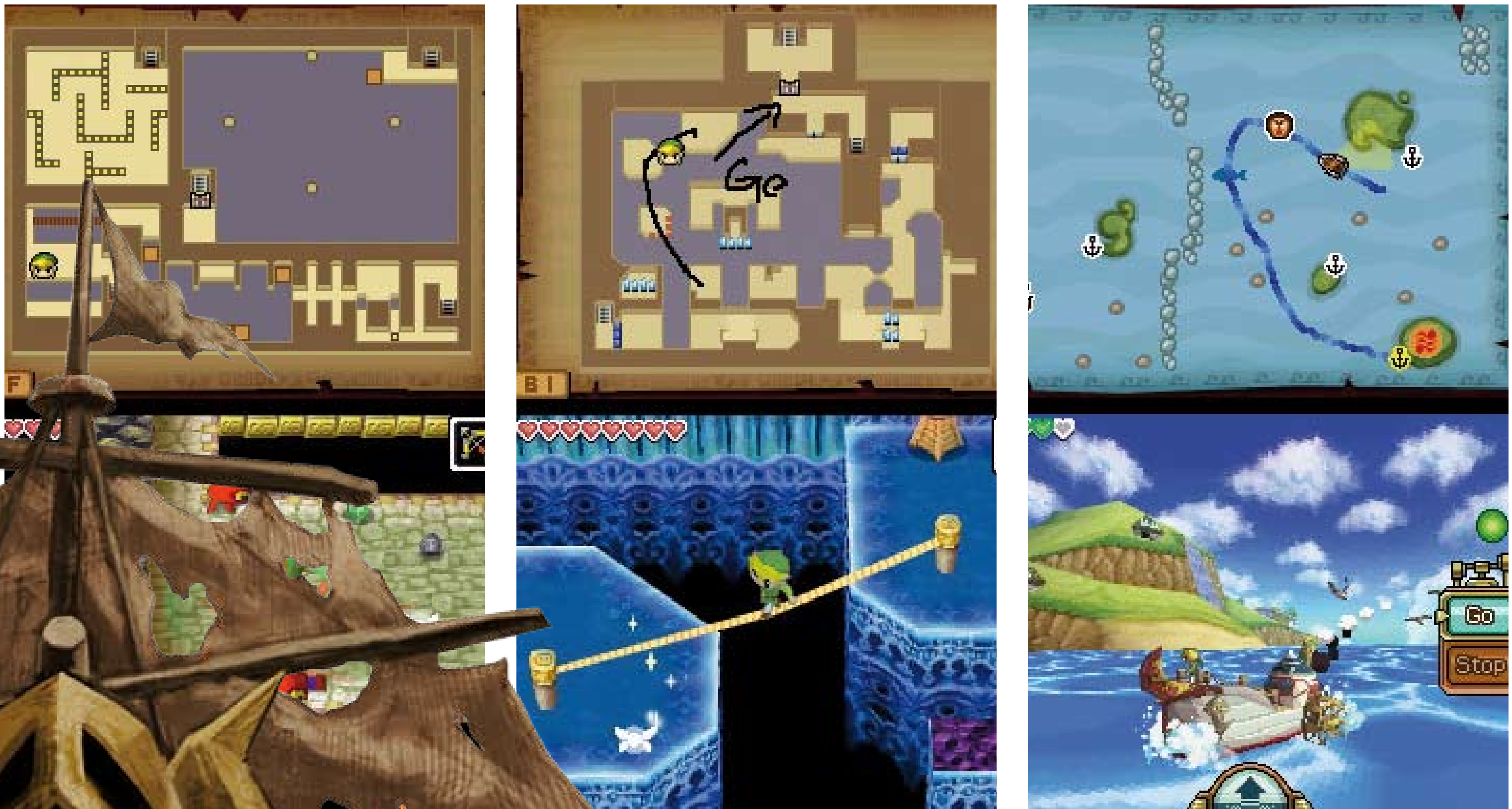



La nueva aventura de Link llega a la portátil de Nintendo con la pretensión de convertirse en el mejor título de su catálogo. Ha pasado mucho tiempo desde los acontecimientos de "Zelda: Wind Waker" para GameCube, y "Phantom Hourglass" no es otra cosa que una continuación de esta historia recuperando además su inigualable aspecto gráfico.

En esta ocasión, Tetra (la amiga de Link) es secuestrada por un barco fantasma y nuestra misión consistirá en rescatarla. Para ello contamos con la ayuda de Lineback, un orgulloso marinero que nos prestará su navío a cambio de mostrarle la situación de algunos tesoros. A partir de aquí tenemos que recopilar toda clase de objetos (entre ellos el reloj de arena que da título al juego) e información que nos ayuden a encontrar el barco fantasma y por consiguiente, a Tetra. El guión se basa totalmente en "Wind Waker" y es bastante recomendable haberlo jugado antes, sobre todo para entender la importancia del personaje de Tetra. En cualquier caso "Phantom Hourglass" cuenta una historia completamente independiente y cerrada. Contamos con todas las situaciones y objetos prototípicos de la saga. Villas repletas de vida y personajes con los que interactuar, oscuras mazmorras que esconden tesoros custodiados por jefes finales, hay que utilizar la espada y el escudo (así como otros ítems) para avanzar en la historia… En esta ocasión el escudo pierde algo de importancia ya que prácticamente no se usa y la brújula no hace acto de presencia.

LO MÁS LLAMATIVO en "Phantom Hourglass" es sin duda alguna su control, basado únicamente en la función táctil y el micrófono. No es baladí decir que el equipo de Nintendo ha conseguido el mejor y más intuitivo sistema de control incorporado en un juego de DS. La interfaz táctil se materializa mediante la aparición de un hada que nos acompaña a lo largo de toda la aventura. Link se encuentra centrado en la pantalla y se mueve a mayor o menor velocidad hacia el lugar donde apuntamos con el stylus. El uso de la pantalla táctil no se limita al movimiento del protagonista, sino que podemos atacar (dando toques sobre el enemigo, rasgándolo o dibujando pequeños círculos para que Link les dé unos buenos espadazos), recoger objetos y lanzarlos, etc. También se nos permite hacer anotaciones sobre el mapa para apuntar pistas que nos servirán para resolver puzles y recordar lugares importantes. Como decíamos, este sistema de control es tan ágil que no requiere de tutoriales ni tiempos de aprendizaje. Perfecto de principio a fin, os parecerá extraño volver a tocar una cru-







ceta después de acabaros "Phantom Hourglass". Sencillamente está tan bien integrado que abre un abanico de posibilidades a la saga y a cualquier juego de aventuras posterior. La navegación también pierde algo de importancia en "Phantom Hourglass" con respecto a "Wind Waker". A la hora de controlar el barco primero debemos trazar la ruta en el mapa. Posteriormente el barco se moverá solo siguiendo esa ruta (no lo controlamos nosotros) mientras nos defendemos a cañonazos por los peligrosos mares.

Gráficamente es una maravilla. El estilo cel-shaded es tremendamente adecuado para la portátil. Cuenta con un motor gráfico maduro y bien formado, consistente en una combinación de gráficos bidimensionales y tridimensionales. La mayoría de las limitaciones técnicas de la máquina de Nintendo se han solucionado con inteligencia, y la paleta de colores utilizada es riquísima. A la hora de jugar lo hacemos en una perspectiva aérea típica de los juegos 2D de la saga, aunque algo favorecida por la inclusión de personajes y entornos poligonales, restringiendo los gráficos bidimensionales a objetos y otros detalles menores. La música, como siempre, es épica y los efectos sonoros soberbios y llenos de matices.

En definitiva, "Phantom Hourglass" se perfila como una maravillosa revisión de la saga para Nintendo DS. Apuesta por unos mecanismos de juego adaptados de manera sobresaliente a la consola pero que respetan el control de anteriores títulos de la saga. Cuenta una historia épica y tradicional, típica de la saga "Zelda". Soluciona algunos de los problemas de desarrollo con los que contaba "Wind Waker" y es gráficamente delicioso. Sorprende la cantidad de emociones por las que es capaz de llevarte éste juego, incluso en una portátil.

■ Mario Fernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nintendo
Distribuidor: Nintendo
Género: Aventura
Multijugador: Si
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Nintendo DS
www.nintendo.com

7+ **98**

Lo mejor

La épica y las emociones capaz de provocar. El control es sensacional y muy intuitivo.

Lo peor

Algunos puzles nos han parecido demasiado difíciles.

Nuestra opinión

Miyamoto ha vuelto a conseguir que pasemos horas ante una pantalla. Hasta el momento el mejor juego en DS.









Castlevania: Drácula X Chronicles

EL SEÑOR DE LA NOCHE HA DESPERTADO

Drácula, el amo y señor de la oscuridad, ha sido utilizado como excusa para dar vida a multitud de juegos. Pero si hay una serie que realmente ha sabido exprimir al máximo a este tenebroso personaje, esa es "Castlevania". Konami ha programado ya incontables episodios de esta franquicia para multitud de formatos, incluyendo reediciones de antiguos clásico. "Castlevania: The Dracula X Chronicles" es uno de estos casos, pues está basado en un colosal juego de Turbografx titulado "Castlevania X: Rondo of Blood".

Adoptando el papel de Richter Belmont, un cazador de vampiros, hay que avanzar por múltiples decorados derrotando a esqueletos, murciélagos y otros esbirros del Señor de la Noche. Como arma principal tenemos un látigo que es posible ir potenciando, pero también hacemos uso de otras armas secundarias como agua sagrada o dagas.



CADA FASE encierra la mítica jugabilidad clásica de "Castlevania", mezclando los combates con las plataformas y la búsqueda de secretos. La extensión de la aventura es considerable teniendo en cuenta el género al que pertenece, aunque en este sentido el UMD guarda dos ases bajo la manga: Konami ha tenido la deferencia de incluir en este mismo disco los clásicos "Castlevania: Symphony of the Night" (el juego de culto de PlayStation) más el "Rondo of Blood" original. Por lo tanto, tenemos tres juegos por el precio de uno. Este regalo provoca que la vida útil de este título sea extensísima.

El control del personaje es bastante bueno y las acciones que puede realizar, aunque no son demasiadas, se consuman fácilmente. Las animaciones de Richter están bien enlazadas y los escenarios que dan cabida a la aventura son exquisitos, a veces sorprendentes. Konami ha conseguido situar muy alto el listón de calidad para futuras entregas de "Castlevania" en esta portátil.

■Eduardo G.

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Konami
Distribuidor: Konami
Género: Aventura
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PSP
www.es.games.konami-europe.com

16+

90

Lo mejor
La jugabilidad es inmejorable. Incluir tres juegos en un solo UMD es un detallazo por parte de Konami.

Lo peor
No ofrece ningún elemento innovador. La banda sonora es sensacional, pero los efectos son algo escasos.

Nuestra opinión
La consola PSP ha recibido una de las mejores entregas de esta saga de los últimos años.











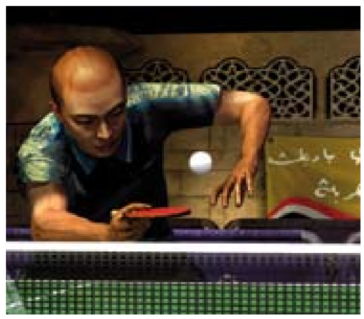




Table Tennis

UN DEPORTE MUY DIVERTIDO

El tenis de mesa es uno de los pasatiempos favoritos de Rockstar, algo que he podido constatar personalmente. Por eso varios de sus miembros decidieron crear un juego de este deporte para Xbox 360, que apareció hace más de un año. Ahora ese mismo título ha sido convertido a Wii para alegría de los poseedores de esta máquina, pues "Table Tennis" es uno de los mejores juegos deportivos concebidos para esta plataforma. El disco agrupa el mismo número de modalidades y opciones del original, así como un amplio elenco de jugadores seleccionables. A medida que superamos torneos en el modo principal desbloqueamos nuevos deportistas, camisetas, pistas y demás extras. De esta forma se consigue mantener el interés durante varias semanas.



EL MANEJO es el apartado en donde encontramos la principal diferencia de esta versión que, a nuestro parecer, ha ganado varios enteros comparándola con la original. Eso se debe a la utilización del sensor de movimientos del Wiimote, mando que se convierte en nuestra raqueta. Para materializar cada golpe debemos desplazar el mando de la misma forma que lo haríamos con una raqueta de verdad. En general responde muy bien, salvo en contadas ocasiones en las que el reconocimiento de nuestro golpe no es perfecto. Pero ya decimos que esto ocurre muy de cuando en cuando.

Por defecto (y si no cambiamos ningún parámetro en las Opciones), los jugadores corren solos a por la pelota. Pero si lo deseamos, también podemos conectar el Nunchaku y emplear el stick analógico para realizar esta acción. Este sistema es algo más complicado, pero también resulta más realista.

A pesar de la pérdida de definición al no ser compatible con el sistema HD, el resto del apartado gráfico permanece inalterable, incluyendo la magnífica física de la pelota y las suaves animaciones de los personajes. Rockstar ha realizado un formidable trabajo con esta conversión de "Table Tennis", concibiendo un título atractivo para un gran número de usuarios de todas las edades. ¡Jugando a dobles es divertidísimo!

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Rockstar
Distribuidor: Take2
Género: Deportivo
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Wii
www.rockstargames.com/tabletennis

3+ 87

Lo mejor

El sistema de control saca buen provecho de las cualidades del mando de Wii. Es muy divertido y sencillo de jugar.

Lo peor

A veces el control no responde como debería. Gráficamente no está nada mal, pero no alcanza la calidad del original.

Nuestra opinión

Si en Xbox 360 ya era divertido, "Table Tennis" de Wii ofrece aún más entretenimiento si cabe.







Commander: Europe at War

ESTRATEGIA MUY SERIA

Los usuarios de PC observan cómo cada año aparecen innumerables juegos de estrategia de todo tipo, siendo uno de los géneros más populares de esta plataforma. "Commander: Europe at War" es el último en llegar, y hay que decir que también es uno de los títulos de este género más serios y profundos de los aparecidos en esta temporada. A diferencia de otros juegos de estrategia como "Command & Conquer 3", por ejemplo, que es apto para todos los públicos, "Commander" es un juego dirigido especialmente a los fanáticos de la estrategia.

LA SEGUNDA GUERRA MUNDIAL es el punto de partida, que comprende los años 1939-1945. El territorio europeo es nuestra meta a conquistar, teniendo que hacernos con el control del máximo número de capitales posible. La razón de que esta producción esté dirigida a un grupo de usuarios muy selecto se encuentra en su desarrollo, puesto que es más complejo de lo habitual. Las batallas en tiempo real (tan de moda últimamente) han sido sustituidas por combates por turnos, y es obligado pensar bien las acciones a realizar en cada uno de nuestros turnos. El número de opciones y unidades que tenemos a nuestra disposición es muy elevado, hecho que aporta más profundidad a la jugabilidad pero también puede echar para atrás a los usuarios menos expertos. Afortunadamente el control nos facilita mucho las cosas, pues la interfaz es muy clara y sencilla de asimilar.

En cuanto a su presentación destaca su fenomenal apartado sonoro, que está acompañado por unos gráficos sencillos pero que cumplen bien con su cometido. "Commander: Europe at War" es un título muy entretenido y absorbente, que gustará mucho a los verdaderos fans de la estrategia por turnos. Además y como suele ocurrir con estos lanzamientos, su duración es casi ilimitada gracias al modo multijugador.

■ Shy Guy





FICHA TÉCNICA

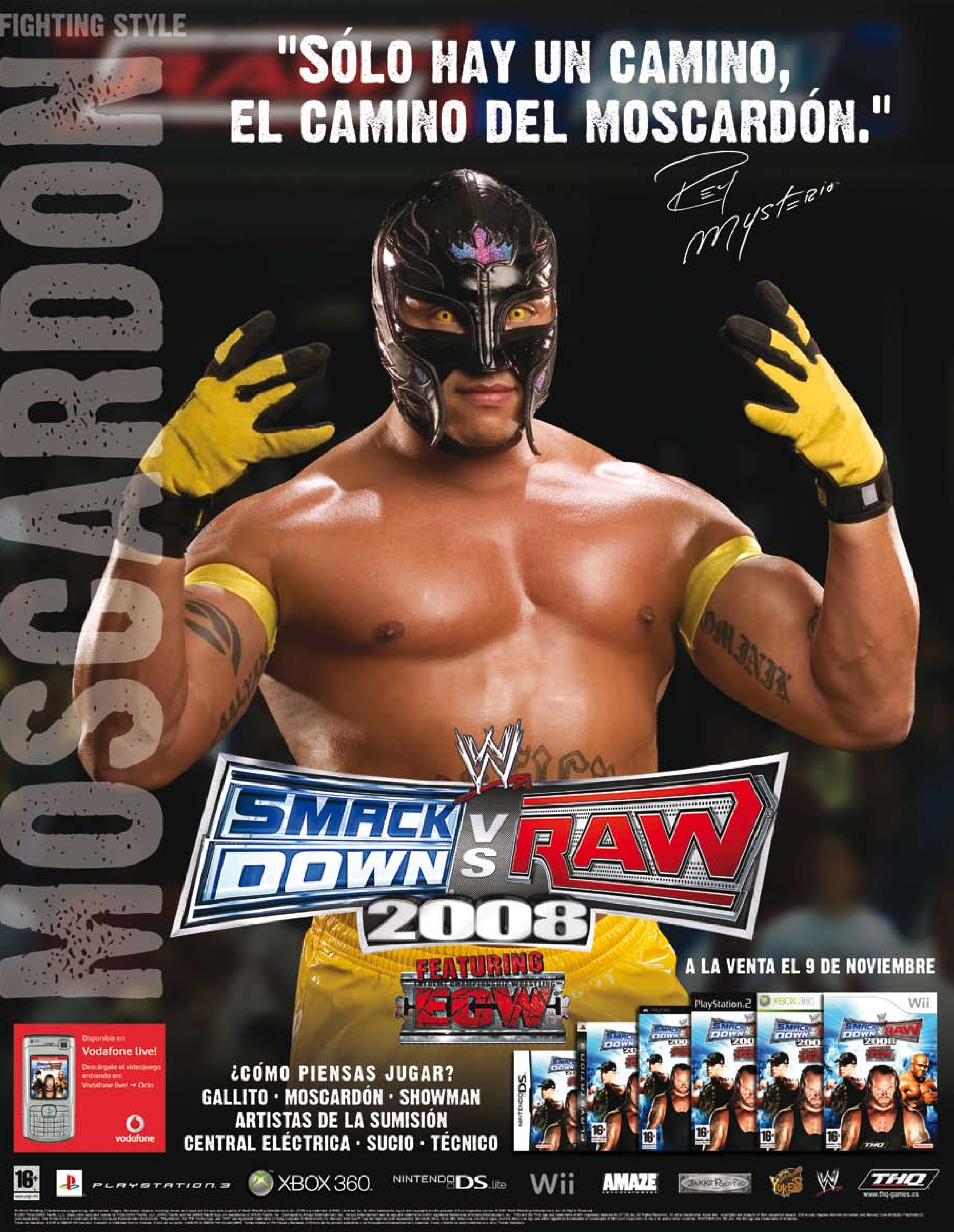
Desarrollador: Slitherine Strategies
Distribuidor: Friendware
Género: Estrategia
Multijugador: 1-4
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.slitherine.com/games/ceaw

3+ **81**

Lo mejor
Las enormes posibilidades que nos ofrece. El sonido es bastante bueno para tratarse de un juego de estrategia.

Lo peor
Puede resultar demasiado complejo en ocasiones, sobre todo para los menos experimentados en este campo.

Nuestra opinión
La estrategia por turnos ya tiene un nuevo y recomendable representante, "Commander: Europe at War".


FIGHTING STYLE
MOSCARDÓN
"SÓLO HAY UN CAMINO, EL CAMINO DEL MOSCARDÓN."
Rey Mysterio
SMACK DOWN VS RAW 2008
FEATURING ECW
A LA VENTA EL 9 DE NOVIEMBRE
Disponible en Vodafone live!
Descárgate el videojuego entrando en: Vodafone live! → Ocio
vodafone
¿CÓMO PIENSAS JUGAR?
GALLITO · MOSCARDÓN · SHOWMAN
ARTISTAS DE LA SUMISIÓN
CENTRAL ELÉCTRICA · SUCIO · TÉCNICO
PlayStation 2
XBOX 360
Wii
16+
PLAYSTATION 3
XBOX 360
NINTENDO DS lite
Wii
AMAZE
JAKKS Pacific
YUKE'S
THQ
www.thq-games.es



FANTASY WARS

MANIPULACIÓN DE CÉLULAS MADRE EN RUSIA

Con sólo unos minutos ante Fantasy Wars uno rememora otros tiempos, otros juegos. Heroes of Might and Magic, Fantasy Generals y muchos otros que compañías hoy desaparecidas como 3DO y SSI produjeron en un código genético preservado en unas células madre que han permanecido congeladas en la memoria de quienes disfrutaron de aquellas maravillas hasta que Ino-Co ha decidido experimentar con ellas para producir Fantasy Wars, un juego de estrategia por turnos ambientado, obviamente, en un mundo de fantasía que bebe de lo que ya podríamos considerar como la cultura fantástica universal.

En Fantasy Wars hay tres campañas (la tercera hay que desbloquearla) que se corresponden con otras tantas facciones en liza, campañas que librarás con unos ejércitos de dimensión limitada en cada misión y que podrás reforzar según te permitan tus arcas. Los batallones obtienen experiencia con la que adquirir nuevas habilidades y tanto ellos como los héroes pueden hacer uso de artefactos que les conceden bonificaciones.

ANTES DE COMENZAR cada misión situarás tu ejército sobre la zona disponible del campo de batalla, dividido en hexágonos, para después dar caza al enemigo, conquistar ciudades y emplazamientos clave y cumplir objetivos principales y secundarios. Cuentas con toda suerte de unidades (piqueros, arqueros, lanceros, ballesteros, caballeros…) variables según la facción con que juegues, así como con un amplio abanico de órdenes y posibilidades tácticas para hacer frente al enemigo.

Técnicamente, Fantasy Wars es un título aceptable, con gráficos correctos y vistosos y algunas discordancias entre el doblaje y la traducción. Ofrece cuatro modos multijugador incluyendo la posibilidad de hacerlo en el mismo ordenador, opción poco recomendable por lo que revela a los otros jugadores, pero que constituyen uno de los mayores atractivos de este wargame, género que por otro lado no cuenta con demasiados títulos últimamente. Si te encuentras entre sus adeptos no dudes en hacerte con él, no porque no hay muchas más opciones, sino porque aun no siendo un hito, proporciona una experiencia muy entretenida.

Smasher

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Ino-Co
Distribuidor: Nobilis
Género: Wargame
Multijugador: 1-4
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.fantasywars-thegame.com

12+

82

Lo mejor
Recupera un género largo tiempo olvidado por los desarrolladores en un entorno atractivo. Posee tres campañas y buenas opciones multijugador.

Lo peor
El acabado no es del todo bueno, podrían haber cuidado más la traducción y el doblaje y mejorado los gráficos.

Nuestra opinión
La ausencia de otros wargames de fantasía actuales convierte a Fantasy Wars en un título especial que los amantes del género agradecerán.






PES
PRO EVOLUTION SOCCER™
MANDO INALÁMBRICO
Para PlayStation®2
EDICIÓN LIMITADA
Durabilidad y Ultra confort
gracias a su fabricación en Foam
Tecnología inalámbrica Smart Play
• Encendido/Apagado automático
• Selección automática de canal
• Salto automático de frecuencia
Más de 10 metros de alcance inalámbrico
Mando oficial de PES
Desarrollado en cooperación con el
equipo de desarrollo de PES
www.pdp.com
KONAMI
LICENSED PRODUCT
pdp PERFORMANCE DESIGNED PRODUCTS
Distribuido por
NOBILIS
www.nobilis.es
PlayStation 2 is a registered trademark of Sony Computer Entertainment, Inc. This product is not designed, manufactured, sponsored or endorsed by Sony.





THE ORANGE BOX

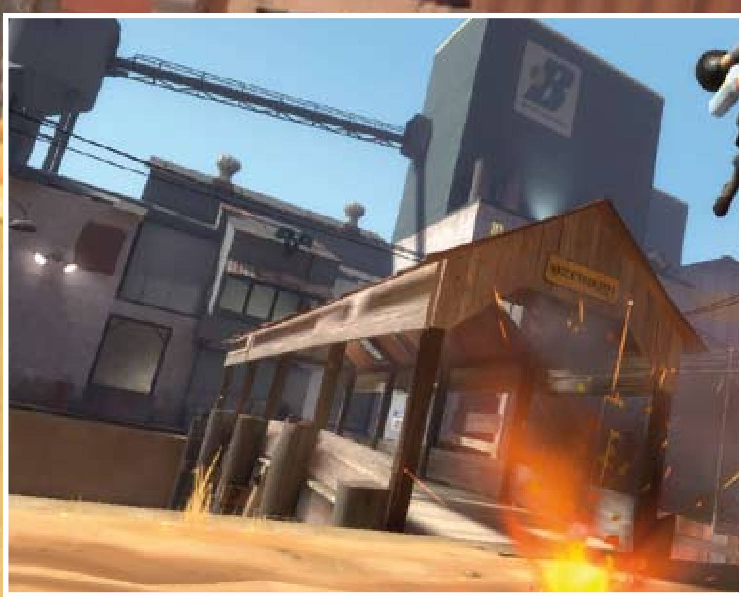
UNA OFERTA IMPOSIBLE DE RECHAZAR

Editado para PC y Xbox 360 (la versión para PS3 tardará un poco aún), The Orange Box es el juego definitivo de Valve, la culminación de una intachable trayectoria avalada por títulos sólidos y punteros. Por el mismo precio que cualquier otro título del mercado, The Orange Box incluye dos juegos ya editados (Half-Life 2 y Half-Life 2: Episode One) y otros tres nuevos: Half-Life 2: Episode 2, Team Fortress 2 y Portal.

En el caso particular de la versión para PC, quienes ya tuvieran Half-Life 2 y Half-Life 2: Episode One pueden hace r algo insólito al instalar The Orange Box: regalar su nueva licencia a un amigo, quedándose con su antigua licencia de esos dos títulos y sumando la de los tres nuevos a su haber, una iniciativa fabulosa que ojalá siguieran otros editores y desarrolladores cuando lanzan cofres de sagas o expansiones.

Todos los juegos utilizan el mismo impresionante motor gráfico, más vistoso en PC, donde se ejecutan de forma independiente mientras que en X360 hay un menú de acceso para elegir a cuál jugar. Episode 2 continúa la historia de su predecesor exactamente donde se quedó, con Alyx ayudando a Gordon a salir del tren accidentado. Has escapado de la ciudad, pero aún eres presa de caza porque posees una valiosa información. Gordon y Alyx cooperan menos que en el episodio anterior, así que estarás solo buena parte del tiempo en este FPS. Hay largas secuencias con vehículos y muchas otras cosas que no has visto en ninguno de los juegos anteriores, así como una duración superior a la de Episode One.

Portal es un juego radicalmente diferente y brutalmente adictivo, entretenido, sorprendente y novedoso. Acción en primera persona y puzles son sus cimientos: eres una mujer que despierta en el interior de un complejo científico y superar una serie de pruebas para abandonarlo. Para ello el ordenador de pruebas te mostrará cómo utilizar los portales, uno azul primero y luego uno naranja. Disparando uno y otro con los botones del ratón podrás atravesar, por ejemplo, una pared para caer desde el techo para, mientras caes, abrir otro portal con el que tu inercia se incrementará y te permitirá acceder al otro lado de una barrera.









FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Valve
Distribuidor: Electronic Arts
Género: FPS/Puzles/Multijugador
Multijugador: 1-16
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC
www.orange.half-life2.com

16+

94

Lo mejor
La variedad y estilos diferentes de cada uno de los tres nuevos títulos y la inclusión de dos incunables de los FPS.

Lo peor
Se echa de menos el pertinente doblaje a nuestro idioma, especialmente en Portal, donde el color de los subtítulos dificulta la lectura.

Nuestra opinión
Si te gustan los FPS tanto para jugar solo como online y quieres variedad, originalidad y calidad, así como probar algo único (Portal), no debes dejar pasar la ocasión.

LA COSA SE VA COMPLICANDO con la aparición de interruptores que debes pulsar usando cajas para mantenerlos pulsados, bolas de energía que debes conducir utilizando portales hacia receptáculos que activan dispositivos, centinelas mecanizados que has de neutralizar utilizando los portales... Quizá contado así no parezca gran cosa, pero es de lo mejorcito que hemos jugado en mucho tiempo. Y cuando te lo terminas desbloqueas puzles más avanzados con limitaciones diversas.

Por último y no menos importante, tenemos Team Fortress 2, un shooter multijugador por equipos con personajes diferenciados por clases. Incluye un total de seis mapas: uno de ellos con el sistema capturar la bandera y otros cinco que proponen la captura y defensa de puntos de control de diversas maneras. Cada clase de personaje tiene sus propias habilidades, armas y características, así que la elección entre las ocho disponibles es vital y totalmente dependiente de la situación y el resto del equipo.

Y si a todo ello sumamos Half-Life 2 y Half-Life 2: Episode One, tenemos un completísimo pack de acción en primera persona que proporciona horas y horas de diversión, tensión y acción, exigiendo del jugador inteligencia, reflejos, rápidas decisiones, habilidad y adrenalina. Todo con una factura técnica impecable, uno motor gráfico potentísimo, una física impresionante y una narrativa en el caso de los Half-Life a prueba de bombas. Sólo se puede afear el hecho de que haya voces en inglés y subtítulos en castellano en lugar de una localización completa.

■Smasher






REGALO EXCLUSIVO
GAME
www.game.es
CENTRO MAIL
GUITAR HERO III
LEGENDS of ROCK
CONSIGUE
UN FACEPLATE
EXCLUSIVO
AL HACER LA
RESERVA
Exclusiva
GAME
Promoción limitada a 1.200 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.
XBOX 360
Wii
PLAYSTATION 3
Gibson
ACTIVISION
NEVERSOFT
redoctane


VENTA EXCLUSIVA
GAME
CENTRO MAIL
www.game.es
SPECIAL EDITION
CRYSIS
16+
www.pegi.info
CRYTEK
EA
CRYSIS
Promoción limitada a 2.000 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.



VENTA EXCLUSIVA
GAME
www.game.es
RICHARD GARRIOTT'S
TABULA RASA
PC DVD
TIEMPO DE JUEGO INCLUIDO 30 DÍAS
RICHARD GARRIOTT'S
TABULA RASA
16+
JUEGO MULTIJUGADOR ONLINE MASIVO
Promoción limitada a 1.500 uds. No acumulable a otras ofertas o promociones.
FRIEND WARE
NCSOFT
© 2007 NCsoft Europe Ltd. All rights reserved. NCsoft, the interlocking NC logo, the interlocking DG logo, the Destination Games logo, Destination Games, Tabula Rasa, Character Cloning System and all associated logos and designs are trademarks or registered trademarks of NCsoft Corporation. All other trademarks or registered trademarks are property of their respective owners.



Los Simpson: El videojuego

DO THE BARTMAN!

Tras su exitoso paso por las taquillas en más de medio mundo y tras casi 20 años de emisión prácticamente ininterrumpida en televisión, llega una nueva aventura de Los Simpson, la familia más loca y simpática de las últimas décadas.

Lamentablemente, el historial de adaptaciones de grandes series a videojuegos está plagado de subproductos infumables que en la mayoría de los casos aprovecha el tirón de la susodicha para recaudar un buen puñado de billetes. Afortunadamente, éste no es el caso.

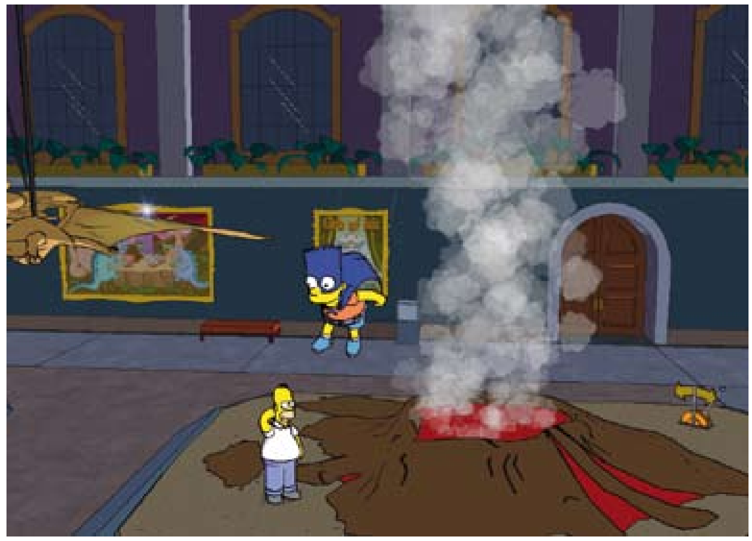
Siguiendo la estela ya marcada por otros videojuegos de parodiar referencias culturales como películas, series de TV e incluso videojuegos, disfrutamos de 16 niveles divididos en 4 actos de la mano de estos ya míticos personajes de la televisión. La carcajada está garantizada a lo largo y ancho de las fases mientras tomamos el control de uno de los personajes de la familia Simpson.

Cada uno de ellos tiene distintas virtudes que le permiten adaptarse mejor a unos niveles u otros. Precisamente por eso, tenemos la oportunidad de ir cambiando de personaje según necesitemos utilizar una u otra de sus características.

BART PUEDE VOLAR y utilizar su tirachinas, Lisa usa su saxofón, Homer rueda por el suelo y eructa para achicharrar a sus enemigos, Marge utiliza su poder de convicción para que las masas le sigan y Maggie, tan pequeña y delicada, puede colarse por los recovecos más ocultos para acceder gateando a zonas de imposible acceso para el resto de la familia. Todo esto aderezado con mamporros al más puro estilo Simpson, con 100 personajes de la serie recreados en el videojuego y otros 50 creados para la ocasión, además de unas 8000 líneas de diálogo ideadas por los guionistas de la serie especialmente para este juego.

El aspecto gráfico y sonoro del juego roza el sobresaliente. En tres dimensiones y con un colorido espectacular, da la sensación de estar dentro de un capítulo de la serie. Los Simpson lucen su mejor tono amarillento y la recreación y ambientación es fantástica. Reconoceremos a lo largo de la aventura lugares emblemáticos de Springfield como el Krusty Burger o el badulaque de Apu; tendremos intervenciones estelares del reportero Kent











Brockman y del orondo chico de la tienda de cómics. Y todo ello aderezado por una música que acompaña perfectamente las situaciones en las que nos vemos inmersos.

La suma de todas estas características técnicas no está exenta de una más que buena jugabilidad. La historia, en la que Homer y los suyos tienen que salvar el mundo, hará las delicias de los más fieles a la serie: cameos, gags y alusiones varias harán que juguemos con una sonrisa en los labios. El trabajo de los guionistas se deja notar en cada uno de los niveles, denotando un cuidado extremo hasta en los más pequeños detalles (Homer se alimenta con hamburguesas y patatas, Bart consigue energía con pelotas de béisbol…).

El manejo de los personajes es sencillo pese a las múltiples posibilidades que ofrece cada uno de ellos. El primer nivel nos sirve como tutorial para irnos adaptando a las habilidades de cada uno de los personajes. Sorprende sobre todo la capacidad de interacción que tienen los miembros de la familia Simpson con los elementos del escenario. Además, dependiendo de qué personaje estemos manejando, estas interacciones tienen un resultado u otro y es vital combinar el manejo de varios de nuestros héroes amarillos para obtener el mayor de los resultados. Una pista: si queréis que Bart vuele, haced antes que Homer reviente una de las tomas de agua para bomberos. Ése es uno de los casos en que necesitaréis la colaboración de al menos dos personajes.

Los fans de la serie están de enhorabuena. Si siempre soñaste con vivir un capítulo desde dentro, ésta es tu oportunidad. Divertido, técnicamente notable y gracioso. Más no se puede pedir.

■Ilde Cortés









FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Electronic Arts
Distribuidor: Electronic Arts
Género: Acción/Aventura
Multijugador: 1-2
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox360
www.ea.com/simpsons/

12+ 83

Lo mejor
Sentirte como un miembro más de la familia y "gamberrear" a lo bestia por Springfield.

Lo peor
La cámara puede jugarte una mala pasada ocasionalmente.

Nuestra opinión
La fiebre amarilla sigue más viva que nunca. Los creadores de Los Simpson han conseguido desarrollar un videojuego que encantará a los fans.

NBA 2K8

UN BASKET ESPECTACULAR



Los apasionados del basket podemos considerarnos muy afortunados, pues desde hace ya muchos años disfrutamos de dos simuladores excepcionales: "NBA Live" y "NBA 2K". 2K Sports acaba de terminar su entrega más reciente de esta última saga para PS2, PS3 y Xbox 360, y el resultado no podía ser más satisfactorio.

EL REALISMO que desprende este simulador es fantástico. Desde cualquiera de las cuantiosas vistas que podemos escoger para seguir cada encuentro (lateral, frontal...) asistimos a un verdadero espectáculo. Los jugadores se mueven con soltura por la cancha, son capaces de fabricar cualquier jugada que se os ocurra (mates, ganchos, reversos, amagos de tiro...) y su aspecto físico es magnífico. Los "cracks" de cada equipo son perfectamente reconocibles, incluyendo a los españoles Gasol, Sergio Rodríguez, Calderón, Garbajosa o "La Bomba" Navarro. Las plantillas están actualizadas por completo, desde los jugadores que forman parte del banquillo a los propios entrenadores.

LA INNOVACIÓN más llamativa de esta edición "2K8" es la inclusión del concurso de mates. Esta modalidad (muy divertida) se une a otras muchas ya conocidas por los seguidores de esta saga, como La Asociación, Baloncesto Callejero, Play-Off o Partidos de Exhibición. Otras mejoras leves que hemos advertido pasan por la implementación de nuevas animaciones para los jugadores, un interfaz para escoger jugada más asequible y una mejora sustancial en la inteligencia artificial de los tipos controlados por la consola. Muy a nuestro pesar no podemos anunciar la esperada incorporación de comentarios en castellano durante los encuentros, porque estos permanecen en inglés, hecho del todo incomprensible en un título de semejante nivel. ¿Cuándo solucionarán esta rémora? Esperemos que sea lo antes posible... Pero bueno, todo lo demás que nos ofrece "NBA 2K8" es fantástico, convirtiéndose en el simulador de baloncesto más sobresaliente del mercado.

Sergio Martín









FICHA TÉCNICA

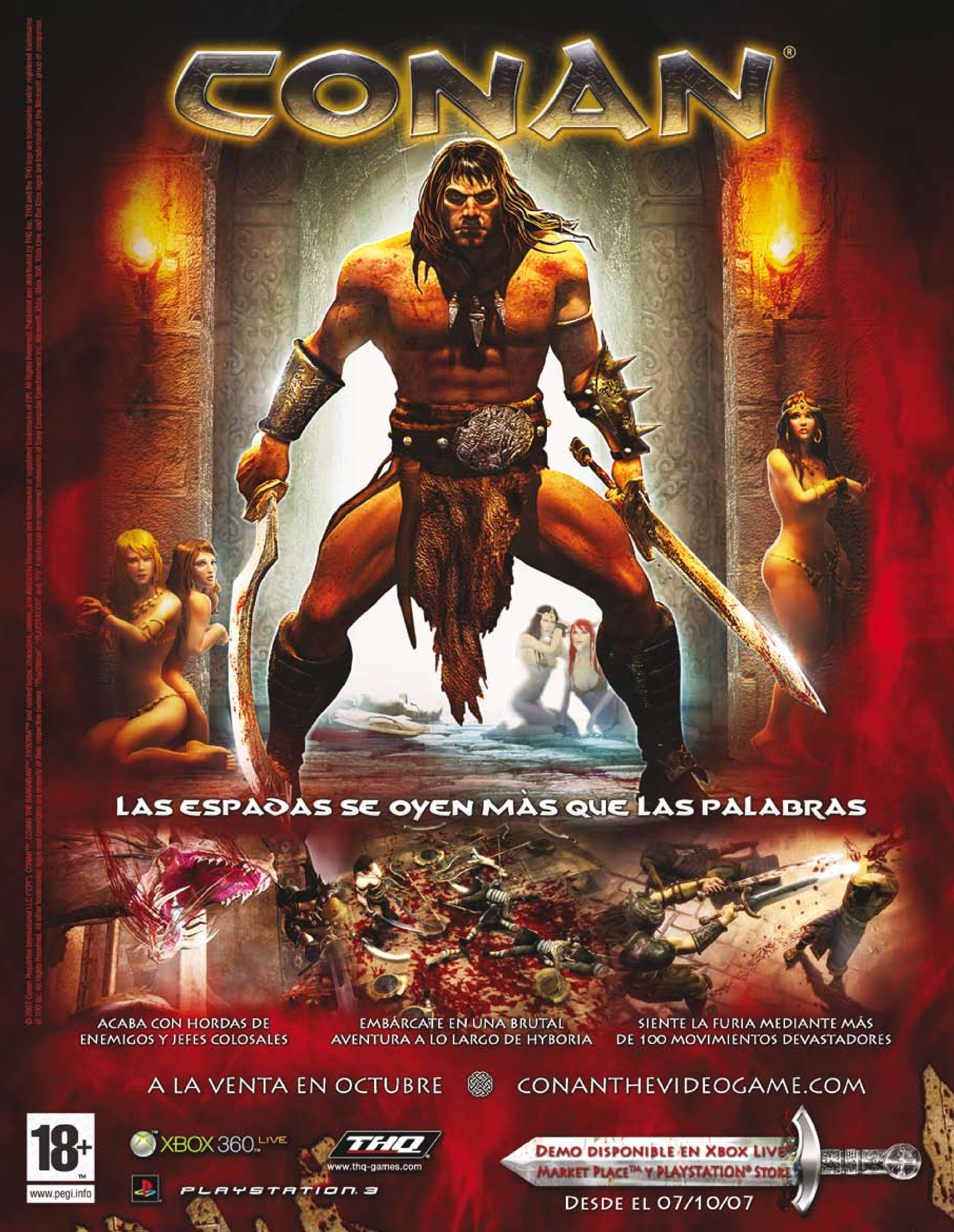
Desarrollador: 2K Sports
Distribuidor: Take2
Género: Deportivo
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
www.2ksports.eu/es

3+ 90

Lo mejor
El realismo que transmite es excepcional. Los modos de juego parecen no tener fin.

Lo peor
Que los comentaristas sigan hablando en inglés es algo que clama al cielo...

Nuestra opinión
2K Sports vuelve a demostrar que son unos maestros realizando juegos deportivos.


CONAN®
LAS ESPADAS SE OYEN MÀS QUE LAS PALABRAS
ACABA CON HORDAS DE ENEMIGOS Y JEFES COLOSALES
EMBÁRCATE EN UNA BRUTAL AVENTURA A LO LARGO DE HYBORIA
SIENTE LA FURIA MEDIANTE MÁS DE 100 MOVIMIENTOS DEVASTADORES
A LA VENTA EN OCTUBRE
CONANTHEVIDEOGAME.COM
18+
www.pegi.info
XBOX 360 LIVE
THQ
www.thq-games.com
PLAYSTATION 3
DEMO DISPONIBLE EN XBOX LIVE® MARKET PLACE™ Y PLAYSTATION® STORE
DESDE EL 07/10/07







Tomb Raider Anniversary

LA AVENTURA MÁS BONITA Y EXÓTICA

La última aventura de Lara Croft, "Tomb Raider Anniversary", nos dejó un dulce sabor de boca tanto en PlayStation 2 como en PC hace ya unos meses. Ahora la bellísima arqueóloga quiere repetir el mismo éxito en Xbox 360, pues esta consola acaba de recibir una conversión de aquel mismo juego. El objetivo de nuestra heroína favorita consiste en hacerse con los pedazos de un antiquísimo objeto, el Scion, instrumento que según la leyenda posee un poder descomunal. Para recuperarlo Lara debe recorrer medio mundo, visitando regiones tan bonitas como Perú, Grecia o Egipto. Cada zona está dividida en numerosas secciones, teniendo que adentrarnos en templos, junglas, cuevas y otras estancias así de sugerentes. Allí nos esperan retos diversos, ya sean puzzles, plataformas o hasta jefes finales (T-Rex incluido), tareas que resultan siempre apasionantes. Para superarlas es fundamental emplear a fondo las numerosas habilidades de la protagonista, como pueden ser su gran agilidad o inmejorable puntería.

Tomar el control de Lara es una verdadera gozada y realizar acciones tan diferentes como saltar, trepar, bucear o agarrarse a salientes de los decorados es una labor muy sencilla. Y eso se debe a que el sistema de control se ha depurado al 100% para que resulte extremadamente cómodo bajo cualquier circunstancia, adaptándose como un guante a las características del mando de Xbox 360.

LA DIFERENCIA más notoria de esta edición la hallamos en la realización técnica. Si ya el original nos deleitó con entornos de ensueño, la belleza de las localizaciones que recorremos en esta aventura es innegable. Pocas veces hemos degustado unos fondos tan ricos en detalles y rebosantes de vida: cataratas, espesos bosques o ruinas abandonadas nos alegran la vista permanentemente, siendo una delicia explorar cada uno de los mundos a conciencia.

La extensión de la aventura se prolonga durante más de 15 horas. Y si encima pretendéis encontrar los numerosos tesoros (que sirven para desbloquear extras) que se ocultan en los rincones de los escenarios, esa cifra puede doblarse. "Tomb Raider Anniversary" para Xbox 360 es un título excelente, imprescindible para esta plataforma.

■Eduardo G.

FICHA TÉCN

Desarrollador: Crystal Dynamics
Distribuidor: Proein
Género: Aventura
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.tombraider.com

16+ **90**

Lo mejor
La jugabilidad es impecable, siendo uno de los mejores "Tomb Raider" jamás creados. Su belleza gráfica es altísima.

Lo peor
No presenta ninguna novedad reseñable al margen del citado apartado técnico.

Nuestra opinión
"Tomb Raider Anniversary" de Xbox 360 es igual de bueno que el original, pero más bonito aún.






"UNA AUTÉNTICA DELICIA JUGABLE".
-MERISTATION.COM
"TABLE TENNIS SUPONE TODO UN TRIUNFO EN LA JUGABILIDAD [...]".
-YAHOO! JUEGOS
ROCKSTAR GAMES PRESENTA
TABLE TENNIS
40 mm
YA A LA VENTA PARA Wii™
P.V.P. Recomendado: €39.99
WWW.YAHOO.TABLE-TENNIS.ES
3+
www.pegi.info
Wii
YAHOO! ESPAÑA JUEGOS



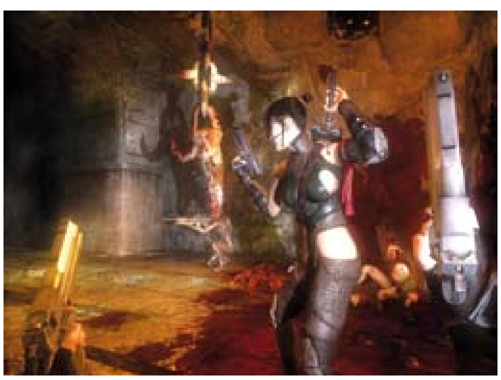
Jericho

UN SHOOTER OSCURO Y DELICIOSO

Fenómenos paranormales están sucediendo sin cesar en un lugar perdido de África, por lo que el Departamento de Guerra Oculta manda a un equipo integrado por siete marines para investigar los acontecimientos. Esta fuerza de ataque la conforman los tipos Ross, Cole, Jones, Church, Rawlings, Black y Delgado, personajes que aparte de estar bien adiestrados para el combate, comparten un secreto muy especial: poseen poderes sobre-humanos realmente sorprendentes. Y no hablamos de habilidades mediocres como mayor fuerza o agilidad, sino a la capacidad de jugar con el flujo del tiempo, mover objetos con la mente, prender objetos o seres vivos con sólo tocarles o proyectarse astralmente. Estas habilidades son totalmente necesarias para avanzar por los niveles y derrotar a los monstruos que pululan por los rincones de los decorados, debido a que en "Jericho" les espera un verdadero infierno.

EL LUGAR MALDITO que exploran estos protagonistas está conectado con el más allá y desde allí acechan muertos vivientes, demonios y criaturas muy poco amistosas. El guión está basado en las novelas escritas por el famoso novelista Clive Barker, autor entre otros relatos de la exitosa serie "Hellraiser". Y eso se nota desde el principio, en cuanto cargamos el juego, porque el argumento es de esos que te atrapa fuertemente y te "obligan" a avanzar sin descanso para comprobar cómo evoluciona paulatinamente. La oscuridad y la tensión reinan durante toda la aventura, sumiendo al jugador en una atmósfera inquie-

















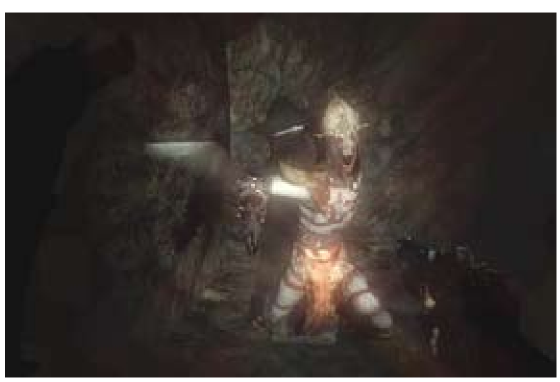
tante capaz de hacerle sentir terror en múltiples ocasiones.

La perspectiva en primera persona en la que se desarrolla "Jericho" nos ha parecido un acierto. Por su "culpa" es muy fácil meterse de lleno en el papel de cada personaje, tipos que podemos controlar a voluntad en cualquier momento. Aquí estriba una de las principales cualidades de "Jericho", el hecho de tener que cambiar de protagonista de vez en cuando para poder superar ciertas situaciones. Los poderes de telequinesis de Black nos permiten abrir un camino bloqueado por rocas, mientras que la magia de sangre de Church es la única forma de desvincular sellos que mantienen cerrada alguna que otra entrada. A pesar de su naturaleza de shooter subjetivo, donde prima la acción y los tiroteos, este título también posee una pizca de estrategia. Esta circunstancia viene dada por la posibilidad de dar órdenes a los compañeros que nos acompañan, como mantener la posición o indicarles que nos ayuden a eliminar a los rivales. La inteligencia artificial de nuestros colegas es notable y siempre se comportan de manera racional y efectiva. Cuando alguno de los componentes del equipo cae, tenemos la opción de atenderles y curar sus heridas para que vuelvan al combate. Y si el personaje que es abatido es el tipo que controlamos en ese instante, automáticamente pasamos a guiar a otro tipo que se encuentre en las cercanías.

DEL ACABADO TÉCNICO hay mucho de lo que hablar. La línea artística que se ha seguido nos ha gustado muchísimo, desde el intimidador y surrealista lustre de los monstruos al impecable y "cutting edge" look de los siete protagonistas. Y lo mismo sucede con los escenarios. Interiores y exteriores cuentan con una personalidad muy marcada y texturas bastante conseguidas, salvo alguna que otra esporádica que no ha contado con el mismo tratamiento. Mención destacada merecen los efectos de luz, muy bien realizados y que nos alegran la vista con frecuencia. Sobresaliente en este apartado. En lo que respecta a las melodías y efectos sonoros, las primeras son acertadas y muy lúgubres, mientras que los diálogos en castellano son correctos. "Jericho" es por tanto un título magnífico, dirigido a un público adulto y con ganas de adentrarse en un mundo oscuro y tenebroso.

■ Eduardo G.





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Mercury Steam
Distribuidor: Atari
Género: Shoot´em up subjetivo
Multijugador: 1- 2
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
www.codemasters.com/jericho

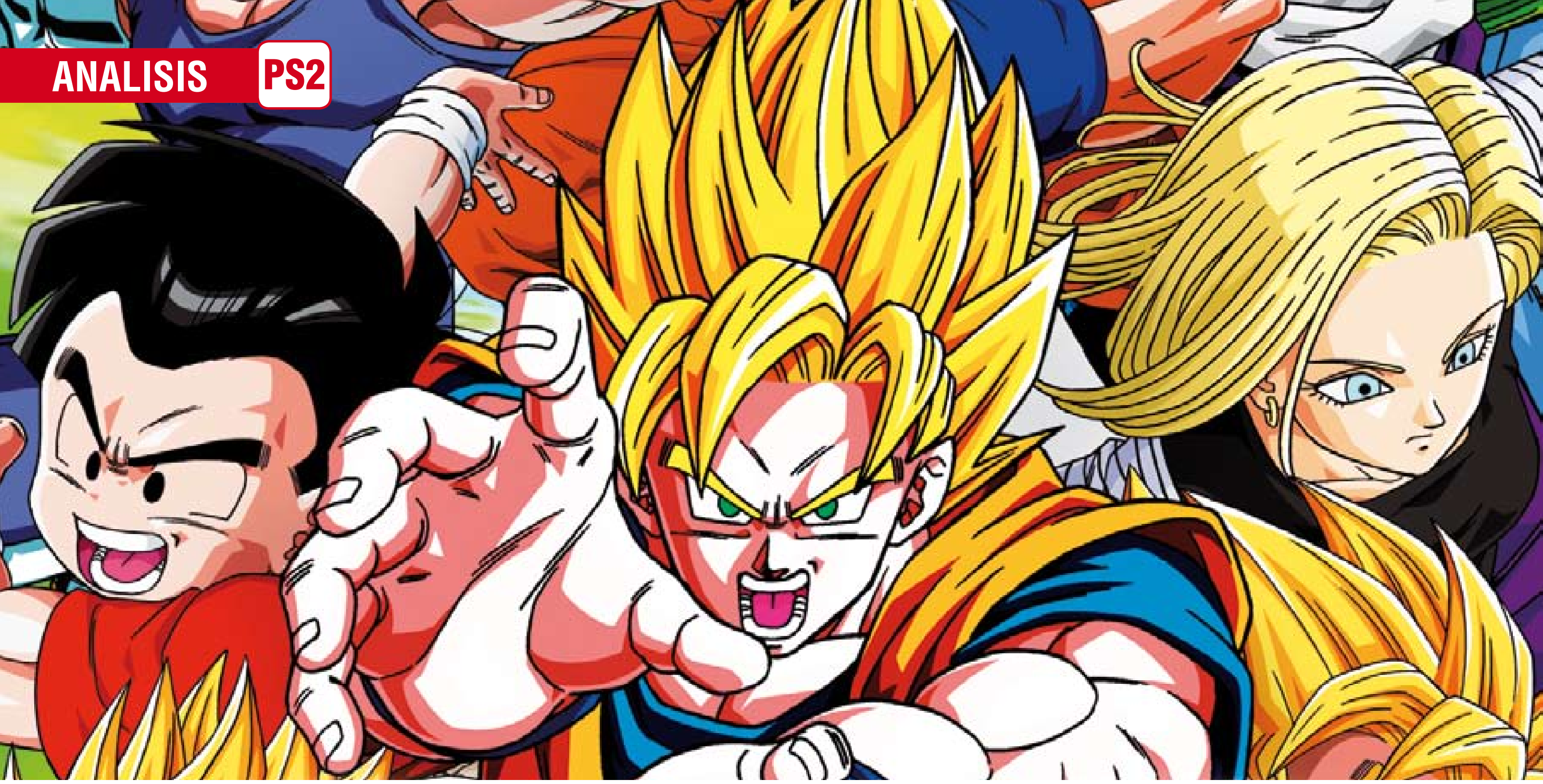
18+

88

Lo mejor
Los poderes paranormales de los protagonistas son increíbles. La ambientación es inquietante, oscura... perfecta.

Lo peor
De vez en cuando el motor gráfico sufre algún que otro tirón. Algunas escenas son muy crudas.

Nuestra opinión
"Jericho" es uno de los shoot´em up más originales, sólidos y sofisticados que existen.



Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3

GOKU SIGUE INFATIGABLE

Bandai Namco lleva ya varios años perfeccionando su saga de lucha protagonizada por Goku y sus amigos, "Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi". Aquí tenemos la última entrega aparecida hasta el momento, diseñada una vez más para PlayStation 2 (la versión de Wii se ha retrasado hasta principios del año que viene).

LA NÓMINA DE PERSONAJES controlables que se dan cita en el disco es algo nunca visto. Nada menos que 160 luchadores (una vez desbloqueados todos) hacen acto de aparición, cifra totalmente extraordinaria. ¡Y todos son diferentes! Trunks, Gohan, Raditz y otros muchos tipos reaparecen en este torneo de lucha, pero otros como King Vegeta o Nail son totalmente inéditos. Sea cual sea vuestro personaje predilecto de la serie de Akira Toriyama, seguro que va a estar presente en el juego. Como es lógico, y dado que cada uno posee su repertorio de golpes particular, se traduce en casi infinitas las horas de juego que garantiza "Tenkaichi 3". Llegar a dominar todos los personajes es casi misión imposible, pues requiere de muchísimo tiempo.

Los modos de juego también ofrecen la suficiente variedad. De todas las opciones que presenta el título, sobresale el nuevo sistema Disc Fusion. Por medio de esta opción es posible controlar a los nuevos personajes de "Tenkaichi 3" en las pasadas entregas de la saga, siempre y cuando poseamos el juego original, por supuesto.

En cuanto a su realización gráfica, no presenta diferencias evidentes con la entrega aparecida el año pasado, pero aún así sigue contando con un diseño de protagonistas y escenarios solvente. En definitiva, "Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 3" no cuenta con demasiadas novedades reseñables pero, dada la extensísima gama de personajes y modalidades que posee, es garantía de diversión asegurada. Y por muchos meses.

■Shy Guy





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Bandai Namco
Distribuidor: Atari
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.es.atari.com

12+

84

Lo mejor
La desorbitada cantidad de personajes elegibles. El control es tan bueno como siempre.

Lo peor
Al margen de los nuevos escenarios y personajes, tampoco ofrece nada nuevo. No hay modo online en PS2.

Nuestra opinión
Una vez más Goku vuelve a demostrar que es un artista en esto de protagonizar juegos de lucha.


NOKIA
Nseries
NOKIA
NOKIA
SAMSUNG
Cyber-shot

Eternal Sonata

EL ROL SIGUE CRECIENDO EN XBOX 360

El mes pasado os comentábamos que Xbox 360 iba a recibir una remesa de juegos de rol muy importante antes de finalizar el año. El primer plato fuerte fue “Blue Dragon” y seguidamente le toca el turno a “Eternal Sonata”, otro RPG de clara influencia japonesa. Este desarrollo de Tri-Crescendo cuenta como principal atractivo su absorbente argumento, que es realmente especial. Un hombre de 40 años yace en su lecho de muerte en algún lugar de París, mientras sueña con un mundo alternativo donde vive una chica llamada Polka. Esta joven tiene la desgracia de poseer una enfermedad desconocida incurable pero, “gracias” a ella, le confiere el poder de sanar a la gente. Un buen día un tipo llamado Frederic se presenta en este mundo ficticio para ayudar a Polka, que se enfrenta a unos bichejos que asolan la ciudad de Ritardando. El punto más original de todo este planteamiento es que el nombre completo de este tipo es Frederic François Chopin, es decir, el famoso compositor del siglo XIX.

OTROS PERSONAJES se unen pronto a este dúo para echarles una mano en la aventura. Su ayuda es determinante durante las escaramuzas, ya que la dificultad de algunas batallas es bastante alta. Estos combates están muy bien planteados y mezclan el tiempo real con la estrategia por turnos. Los personajes pueden utilizar una gran cantidad de ataques especiales, que varían según la intensidad de la luz que alcance al lugar donde nos encontremos peleando.

El único defecto leve que encontramos en “Eternal Sonata” es su invariable mecánica de juego, demasiado lineal en ocasiones. Pero el resto es sensacional, incluyendo la majestuosidad con que ha sido realizado todo el entorno gráfico, enteramente 3D. “Eternal Sonata” es otro gran representante de los juegos de rol en Xbox 360.

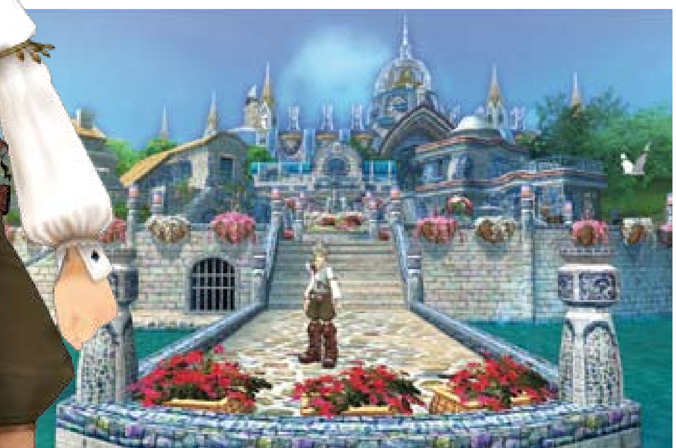
■ Shy Guy













FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Tri-Crescendo
Distribuidor: Atari
Género: Juego de rol
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: Xbox 360
eternalsonata.namcobandaigames.com

12+ **89**

Lo mejor
Su argumento, basado en la figura de Chopin, nos ha maravillado. Los gráficos son preciosos.

Lo peor
El esquema de juego es demasiado “cerrado” en ocasiones y limita nuestra capacidad de actuación.

Nuestra opinión
Tri-Crescendo vuelven a dar muestras de su buen hacer cuando se trata de concebir RPGs de calidad.

VCOCG1107

Ahora te damos más

te pagamos un 30% más
entregando este vale antes del 30 de noviembre de 2007

¡Te compramos tus películas y videojuegos! preciok



Preciok te garantiza el buen estado de cualquier compra que realices.

Calidad Preciok Garantía

¿No sabes qué hacer con tus películas y videojuegos que ya no usas?



1. Reúne tus pelis y videojuegos que ya no uses
2. Acércate a nuestra tienda Canal Ocio
3. Te los compramos todos, **al contado**
4. Además, compra a bajo precio productos Preciok

Preciok: sólo en tiendas franquiciadas

canal ocio
cine y videojuegos

Adeje (Tenerife):
Hermano Pedro, s/n - Telf.: 922 711 079
Andratx (Mallorca):
Sa Teulera, 1 - Telf.: 971 136 266
Antequera (Málaga):
Diego Ponce, Edif. 21 - Telf.: 952 739 348
Bilbao:
Zorroza-Castrejana, 25 - Telf.: 944 424 618
Burgos:
Avda. Eladio Perlado, 12 - Telf.: 947 221 142

Ciudad Real:
Avda. Tablas de Daimiel, 2 - Telf.: 926 274 081
Ronda Alarcos, 24 - Telf.: 926 273 087
Calatrava, 21 - Telf.: 926 256 464
Jerez de la Frontera (Cádiz)
Porvenir, 34 - Telf.: 639 757 459
Santander:
María Cristina, 1 - Telf.: 942 215 300
Torremolinos (Málaga):
Avda. de los Manantiales, 6 - Telf.: 952 377 026

Valladolid:
Canterac, 23 - Telf.: 983 294 025
Lope de Rueda, 1 - Telf.: 983 263 543
Vigo (Pontevedra):
C/ Estornino, 15 - Telf.: 986 373 677

Próximas aperturas en:
Baeza (Jaén), Torre del Mar (Málaga), Marbella (Málaga), Benalmádena (Málaga) y Fuengirola (Málaga)



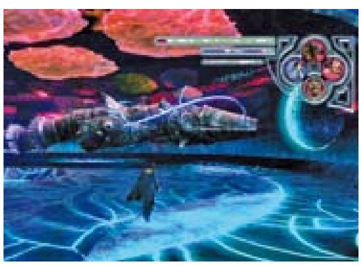


Folklore

UN CONCEPTO MUY ORIGINAL

Game Republic tenía ganas de resarcirse tras su primer juego diseñado para PlayStation 3, "Genji: Days of the Blade", que pasó por la consola sin pena ni gloria. Y "Folklore" es su nueva apuesta, título que posee un encanto especial y ofrece bastantes elementos novedosos. La aventura está protagonizada por dos personajes, Ellen y Keats, pudiendo escoger al principio del juego a quién queremos manejar. Por distintas razones ambos van a parar a un (en principio) tranquilo pueblo irlandés, pero pronto descubren que ese lugar sirve de trampolín para viajar al mundo de los muertos.

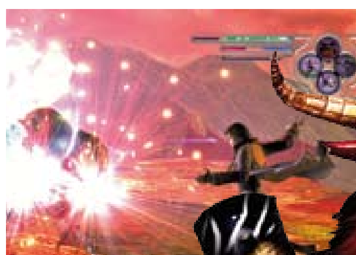
AL VIAJAR a este mundo descubrimos una amplísima gama de monstruos que vagan por los decorados. Hay más de 100 criaturas distintas, cada una con sus propias habilidades y ataques. El detalle más original que presenta "Folklore" queda revelado precisamente durante las batallas. Cuando derrotamos a algún enemigo, su alma queda flotando en el aire. Dicho espíritu puede ser absorbido por Ellen y Keats para, posteriormente, ser utilizado contra otras bestias. Es posible atrapar cuantas almas queramos y almacenarlas en nuestro inventario, si bien sólo podemos utilizar cuatro aptitudes a la vez.



El ritmo de juego es bastante pausado y los momentos de acción no son excesivamente numerosos, por lo que aquellos que persigan intensas batallas ya pueden ir buscando otro título. En "Folklore" se avanza despacio y con calma, teniendo que recorrer a pie grandes extensiones de terreno.

La cuidada estética que posee la aventura es digna de alabanza, sobre todo en lo que se refiere al diseño de los monstruos. Los fondos también presentan un "look" muy personal, pero algunas texturas se muestran algo borrosas. En resumen, "Folklore" es una aventura sólida y profunda de una marcada personalidad, aunque también os avisamos que por su particular desarrollo puede no gustar a todo el mundo.

■ Shy Guy





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Game Republic
Distribuidor: Sony
Género: Aventura / Acción
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS3
es.playstation.com

12+

78

Lo mejor
Su planteamiento y puesta en escena es verdaderamente original. El modelado de los monstruos es magnífico.

Lo peor
Su pausado desarrollo no enganchará a los jugadores más impacientes...

Nuestra opinión
Los que busquen una aventura diferente tienen en "Folklore" una buena alternativa.







Moto GP´07

LA TEMPORADA SE DECIDE EN PS2

La última edición del campeonato mundial de motociclismo en su categoría reina, llega a nuestra PS2 de la mano de Capcom y Milestone. Continuando con la saga que en su día inicio Namco, cuya última entrega se remonta al 2005 con su "Moto GP 4", Capcom ha tomado el relevo y en esta ocasión nos presenta un juego totalmente realista, donde tenemos a nuestra disposición a todos los pilotos con sus respectivas monturas y todas las marcas y circuitos oficiales del presente año. Si por algo se caracteriza el trabajo de Milestone es por el elevado grado de realismo con el que dotan a sus creaciones, y con "MotoGP ´07" no iban a ser menos.

COMO EN LAS PASADAS ENTREGAS de la serie, la conducción es el eje fundamental del título. El nivel de dificultad es completamente regulable, y gracias a ello podemos encontrar un sistema de control que se adapte mejor a nuestro nivel de pilotaje. Disponemos de ayudas al pilotaje como control de tracción, frenada asistida o posición automática del piloto, pero si realmente sois habilidosos y os gusta la simulación realista, podéis optar por controlar de forma independiente los frenos delanteros y traseros, así como el balanceo del cuerpo del piloto a la hora de atacar las curvas de cada circuito.

En cuanto a los modos de juego no hay muchas novedades. Contamos con los clásicos Modo Campeonato con los 18 circuitos oficiales de la temporada 2007, Carrera Rápida o un Modo Desafío con más de 100 pruebas donde podemos ir desbloqueando motos, pilotos y circuitos. Por último, también se ha añadido una modalidad Multijugador, que junto con todos los anteriores, prometen horas de entretenimiento. Además se han incluido efectos meteorológicos que añaden realismo y dificultad a nuestras carreras.

Con una calidad visual acorde al nivel de nuestra veterana PS2 y un nivel sonoro muy trabajado, lo tenemos todo para sumergirnos de lleno en el apasionante mundo de las carreras sobre dos ruedas.

■Pablo Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Milestone
Distribuidor: Capcom
Género: Conducción / Simulación
Multijugador: 1-2 jugadores.
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.playmotogp.com

3+ 85

Lo mejor
Licencia oficial con pilotos, motos y circuitos reales. Dinámica de pilotos y motos.

Lo peor
Pocas novedades respecto a la versión anterior. Solo podemos competir en MotoGP, sin posibilidad de disputar las categorías de 125 y 250cc.

Nuestra opinión
Simulador de carreras con el que podremos divertirnos emulando a los Rossi, Pedrosa y compañía sin ningún tipo de complejo.











Naruto Ultimate Ninja 2

CONVIÉRTETE EN HOKAGE

Masashi Kishimoto estuvo realmente inspirado cuando dio vida a Naruto, una serie manga que seguía las andanzas de un ninja que quería convertirse en el líder de su aldea. Con el paso del tiempo Naruto se ha convertido en un fenómeno de masas mundial, protagonizando series de televisión, películas, merchandising de todo tipo y, por supuesto, videojuegos. Aquí tenemos la segunda parte del notable beat´em up que apareció el año pasado, que sigue manteniendo las mismas directrices.

POR COMPARARLO con algún título para que sirva de referente a todo aquel que no jugó al original, "Naruto Ultimate Ninja 2" es un juego de lucha parecido a "Smash Bros", la gran saga de Nintendo. Los combates tienen lugar en amplios decorados en los que es posible desplazarse a nuestro gusto por varios planos de acción. En ellos se enfrentan múltiples personajes de la serie, como Sasuke, Orochimaru, Lee o Sakura, tipos que pueden ejecutar numerosos ataques cuerpo a cuerpo así como emplear objetos o, lo más impresionante, lanzar ataques especiales. Cuando pulsamos la combinación correcta de botones para realizar estos especiales, automáticamente aparece una secuencia pregrabada en pantalla en plan anime (dibujos animados japoneses). La espectacularidad de estos movimientos está fuera de toda duda y, además, si los dominamos tendremos asegurada la victoria en muchas peleas.

El sistema de control es bastante asequible y relativamente completo. Quizá no tanto como otros juegos más "serios" tipo "Tekken", pero desde luego es más profundo de lo que pudiera parecer en primera instancia. Además aprender todas las técnicas de los 17 personajes (más otros 15 más ocultos) os llevará un tiempo.

Por último, advertir el sobresaliente acabado gráfico que muestra el título, sobre todo teniendo en cuenta que se trata de un título de PS2. "Naruto Ultimate Ninja 2" es un juego de lucha muy dinámico y hasta sorprendente.

■Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: CyberConnect2
Distribuidor: Atari
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión analizada: PS2
www.es.atari.com

12+

86

Lo mejor
El sistema de control y la mecánica de lucha son notables. Es una delicia visualmente hablando.

Lo peor
Los más puristas pueden no encontrar la gracia a los movimientos especiales.

Nuestra opinión
Naruto se consolida en el terreno de la lucha con este atractivo arcade de peleas.






PS3 40Gb BÁSICA 399,95€
PS3 40Gb + BLURAY SPIDERMAN 3 414,95€
PS3 40Gb + FIFA 08 439,95€
PS3 40Gb + WWE SMACK vs RAW 2008 439,95€
PS3 40Gb + RATCHET & C. 439,95€
ASSASSINS CREED ED. ESPECIAL 86,95€ 66,95€
CALL OF DUTY 4 66,95€
EYE OF JUDGMENT +CÁMARA Y EQUIPO 96,95€
FIFA 08 66,95€
GUITAR HERO 3 +GUITARRA 96,95€
HAZE 66,95€
HALF LIFE 2 ORANGE 66,95€
CLIVE BARKER'S JERICHO 66,95€
KANE & LYNCH 66,95€
LAIR 66,95€
LEGO S.WARS COMPLETE 56,95€
NBA 2K8 56,95€
NBA LIVE 08 66,95€
NFS PROSTREET 66,95€
PES 2008 61,95€
RATCHET & CLANK 66,95€
SEGA RALLY 66,95€
SKATE 66,95€
LOS SIMPSONS 66,95€
UNCHARTED 66,95€
WWE SMACK VS RAW 08 61,95€
PS2 BASE + SINGSTAR LATINO 159,95€
PS2 BASE + FIFA 08 149,95€
PS2 BASE + LOS SIMPSONS 149,95€
PS2 BASE + WWE SMACK 08 159,95€
PSP SLIM & LITE TRES COLORES 169,95€
PSP SLIM & LITE + LOS SIMPSONS 199,95€
PSP SLIM & LITE + SPIDERMAN 3 204,95€
CONSULTA OTROS PACKS DISPONIBLES
BUZZ! HOLLYWOOD +BUZZERS 56,95€ 37,95€
DOGZ 29,95€
DBZ BUDOKAI 3 ED. ESPECIAL 66,95€ 56,95€
EYETOY ASTRO ZOO +CÁMARA 56,95€ 29,95€
FIFA 08 42,95€
GUITAR HERO 3 +GUITARRA 76,95€ 46,95€
HIGH SCHOOL MUSIC +MICROS 56,95€ 29,95€
MOTO GP 07 42,95€
NBA LIVE 08 37,95€
NFS PROSTREET 46,95€
PES 2008 42,95€
PURSUIT FORCE 2 46,95€
SINGSTAR LATINO +MICROS 56,95€ 29,95€
LOS SIMPSONS 46,95€
SIMS 2 NÁUFRAGOS 46,95€
WWE SMACK VS RAW 08 46,95€
FINAL FANTASY TAC. 37,95€
FIFA 08 46,95€
FOOTBALL MANAGER 42,95€
NBA LIVE 08 46,95€
PES 2008 37,95€
PURSUIT FORCE 2 37,95€
SEGA RALLY 42,95€
SILENT HILL ORIGINS 37,95€
SOCOM T.STRIKE 37,95€
SONIC RIVALS 2 42,95€
SPIDERMAN 3 46,95€
SW BATTLE RENEG. 46,95€
WWE SMACK 08 42,95€
SYPHON FILTER 37,95€
LOS SIMPSONS 46,95€
SIMS 2 NÁUFRAGOS 46,95€
WIPEOUT PULSE 37,95€
YUGIOH TAG F.2 29,95€


XBOX 360
SERVICIO DE VENTA POR CORREO:
967 193 158
SERVICIO A DOMICILIO (NORMAL: 3€ URGENTE: 6€)
GameSHOP
especialistas en videojuegos
WWW.GAMESHOP.ES
Wii
XBOX360 ARCADE 279.95€
XBOX360 PRO SYSTEM +FORZA 2 +VIVA PIÑATA 349.95€
XBOX360 ELITE SYSTEM 449.95€
XBOX360 PRO +HALO 3 384.95€
XBOX360 PRO +PGR 4 384.95€
XBOX 360 PRO +CoD4 384.95€
XBOX 360 PRO+PES2008 384.95€
120Gb HD 179.00€
HD-DVD PLAYER 5 TÍTULOS HD-DVD DE REGALO!!! 179.95€
ASSASSINS CREED EDICIÓN ESPECIAL 86.95€ 66.95€
BULLY CONS.
CALL OF DUTY 4 66.95€
ETERNAL SONATA 66.95€
FIFA 08 66.95€
GUITAR HERO 3 +GUITARRA 96.95€
HALO 3 EDICIÓN ESPECIAL 71.95€ 61.95€
HALF LIFE 2 ORANGE 66.95€
CLIVE BARKER'S JERICHO 66.95€
LEGO S.WARS COMPLETE 46.95€
MASS EFFECT EDICIÓN ESPECIAL 71.95€ 61.95€
MOTO GP 07 61.95€
NARUTO RISE NINJA 66.95€
NBA 2K8 56.95€
NFS PROSTREET 66.95€
PES 2008 61.95€
P.GOTHAM RACING 4 61.95€
SKATE 66.95€
LOS SIMPSONS 66.95€
WWE SMACK VS RAW 08 61.95€
Wii
CONSOLA Wii +Wii SPORTS 249.95€
REMOTE CONT. 42.95€
NUNCHAKU 19.95€
ZAPPER +LINK CROSSBOW CONS.
NINTENDO DS
NINTENDO DS LITE - 4 COLORES 149.95€
NDS LITE +LOS SIMS 2 159.95€
NDS LITE +SONIC RUSH ADV. 169.95€
BOOGIE +MICRO 56.95€
BULLY CONS.
DOGZ 56.95€
ENDLESS OCEAN 29.95€
FIFA 08 56.95€
GUITAR HERO 3 +GUITARRA 86.95€
LEGO STAR WARS 46.95€
MARIO & SONIC OLIMPIC 56.95€
METROID PRIME 3 46.95€
MY SIMS 56.95€
NFS PROSTREET 56.95€
EA PLAYGROUND 37.95€
POKÉMON B.REVOLUTION 46.95€
RESIDENT E. UMBRELLA 46.95€
SUPER MARIO GALAXY 46.95€
SUPER PAPER MARIO 46.95€
TABLE TENNIS 37.95€
LOS SIMPSONS 56.95€
TRIVIIAL 42.95€
WWE SMACK VS RAW 08 56.95€
CRASH LUCHA TITANES 37.95€
DOGZ 37.95€
IMAGINA SER... 37.95€
JAM SESSIONS 37.95€
LEGO STAR WARS 37.95€
MARIO PARTY DS 39.95€
CHESSMASTER 29.95€
INGLÉS PARA EL DÍA A DÍA 29.95€
PES 2008 37.95€
EA PLAYGROUND 37.95€
POKÉMON DS 39.95€
SHINCHAN FLIPA COLORES 42.95€
SHREK OGROS & ASNOS 37.95€
SIGHT TRAINING 29.95€
MY SIMS 37.95€
SONIC RUSH ADVENTURE 37.95€
LOS SIMPSONS 46.95€
SIMS 2 NÁUFRAGOS 37.95€
WWE SMACK VS RAW 08 37.95€
ZELDA PHANTOM HOUR. 39.95€
VENTA Y DISTRIBUCIÓN DE VIDEOJUEGOS, CONSOLAS Y ACCESORIOS PARA TIENDAS ESPECIALIZADAS, JUGUETERIAS Y VIDEOCLUBS EN TODA ESPAÑA
TODOS LOS PRECIOS SON VÁLIDOS EXCEPTO EN CASO DE ERROR TIPOGRÁFICO. PRECIOS EXCLUSIVOS VENTA ONLINE Y TELEFÓNICA. TODAS LAS OFERTAS SON VÁLIDAS HASTA FIN DE EXISTENCIAS







CONAN

HA LLEGADO EL SEÑOR DEL ACERO

Varios han sido los intentos, sin mucho éxito por cierto, de llevar al legendario héroe bárbaro creado por Robert E. Howard al mundo de los videojuegos. Pero ahora esto está a punto de cambiar de la mano del equipo de Nihilistic Software.

"Conan" es un juego de acción en tercera persona que se desarrolla en distintos escenarios fantásticos que van desde templos en ruinas, vastas mesetas, ciudades bárbaras o junglas, en el que tenemos un objetivo claro: matar o morir. A medida que vamos derrotando enemigos desarrollamos poco a poco nuestras habilidades en el combate, aprendiendo una gran variedad de movimientos de ataque, lo que provoca que ningún enfrentamiento se parezca al anterior

COMO CUALQUIER BÁRBARO, Conan puede utilizar una amplísima variedad de armas. Espadas, lanzas, hachas o escudos forman parte de nuestro arsenal y podemos recoger estos objetos de los enemigos abatidos o, incluso, arrebatárselas en pleno combate. El juego ofrece diversos sistemas de movimientos para cada arma, lo que posibilita poder utilizarlas con una o dos manos o hasta lanzarlas. Y es que el equipo de desarrollo ha dotado a los enemigos de una inteligencia artificial bastante compleja, hecho que nos obliga a emplearnos a fondo si queremos salir ilesos de sus ataques. Especialmente debemos ser muy habilidosos durante los combates contra los jefes finales que nos encontramos a lo largo de la aventura. Pero no todo es fuerza bruta y combates a muerte en "Conan". También es necesario superar pequeños rompecabezas y elementos de plataformas, que añaden un toque de variedad al juego.

Por último, añadir que los niveles gráficos de "Conan" están a la altura, con unos escenarios, texturas y modelado de personajes notables, así como un apartado sonoro muy logrado.

Los desarrolladores parecen haber plasmado toda la esencia del universo Conan en este título, incluyendo altos niveles de gore, brutalidad y violencia, sin olvidarnos de las exuberantes bárbaras semidesnudas que aparecen durante la aventura.

■Pablo Molina

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nihilistic Software
Distribuidor: THQ
Género: Aventura de acción
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: XBOX 360
www.thq-games.com

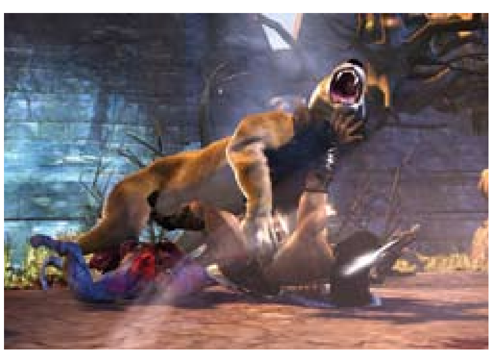
18+

81

Lo mejor
El sistema de combate nos ofrece un montón de posibilidades. Gráficamente está muy conseguido.

Lo peor
Echamos en falta una mayor variedad de enemigos. La aventura es un poco lineal y adolece de modo cooperativo.

Nuestra opinión
"Conan" posee un sistema de combate muy variado, que puede resultar bastante entretenido.






Death to Spies

JUGANDO A LA GUERRA

En "Death to Spies" nos metemos en el papel de un espía ruso con la misión de liberar a Europa del influjo nazi. Concretamente somos un Smersh, o lo que es lo mismo, un agente del departamento de contra-espionaje de la Unión Soviética encargado de eliminar a cualquiera relacionado con el ejército alemán. Pero hemos sido capturados y ahora nos vemos obligados a contar todo lo que hemos hecho en contra de los alemanes. Aunque existe un gran número de títulos que giran en torno a la Segunda Guerra Mundial, generalmente shooters en primera persona, "Death to Spies" da más importancia al sigilo y a la estrategia que a la pura acción. La historia consta de once capítulos o niveles. Para superar cada nivel es necesario llevar a cabo ciertas tareas como robar documentos, liberar presos, realizar sabotajes, secuestros, cambiar documentos originales por falsos, etc. Todo está inspirado en hechos reales acontecidos durante la Segunda Guerra Mundial.

EN CUANTO A LA JUGABILIDAD, la cámara en tercera persona nos proporciona una absoluta libertad de acción y decisión. Podemos conducir vehículos y realizar una infinidad de acciones: disfrazarnos, camuflarnos, colocar bombas, hacer fotografías, etc. Una vez metidos en faena, debemos pensar una estrategia y llevarla a cabo. Debido a que el control es algo "lento" (recuerda un poco al de "Splinter Cell") es imprescindible estudiar previamente nuestras acciones. Esto es sustancial para no acabar muerto antes de tiempo. Por otro lado, contamos con un amplio y bien documentado surtido de armas que incluye rifles, ametralladoras, granadas, pistolas y hasta cuchillos para lanzar.

Técnicamente el juego es notable. Cuenta con un modelado de personajes y vehículos muy sobrio pero detallado. Los escenarios son variados y extensos, y visitamos villas rusas, castillos, ruinas de ciudades... La banda sonora es de corte militar, acorde al momento histórico que se rememora.

En definitiva, un apartado gráfico que cumple y una jugabilidad muy desarrollada son los grandes valores con los que cuenta "Death to Spies". Tal vez no sea una obra maestra, pero sí es uno de esos títulos que entretienen y divierten.

■Mario Fernández

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Haggard Games
Distribuidor: Nobilis
Género: Acción
Multijugador: No
Voces: Castellano **Textos:** Castellano
Versión analizada: PC

16+ 78

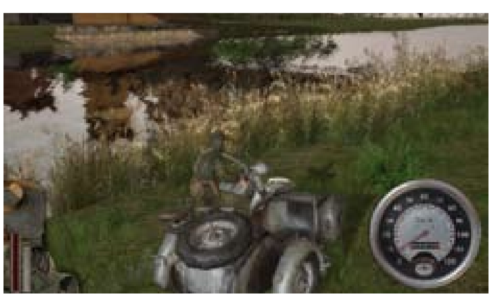
Lo mejor
Su sobriedad y su libertad de acción. Fuerte carga estratégica.

Lo peor
Nada que no hayamos visto antes. Tiene bugs algo molestos.

Nuestra opinión
Un título corriente, bien documentado y entretenido. Es una buena opción si estás cansado de los shooters en primera persona sobre la Segunda Guerra Mundial.












379 €
PLAYSTATION 3 - 40 GB
299 €
XBOX 360 PREMIUM+GOW
305,95 €
JUEGO A ELEGIR
WII+WII SPORTS+JUEGO
38,95 €
MICRÓFONOS USB PS2
14,99 €
SKINS PS3
7,99 €
SKINS PSP
79,95 €
Único volante compatible con PS3
DRIVING FORCE PRO
7,99 €
SKINS NDSLite
245 €
El Mejor Volante del mercado
LOGITECH G25
AHORRA 55 €
46,95 €
WIRELESS HEADSET HALO 3
14,99 €
SKINS Wii
39,99 €
Hasta 40 juegos en un cartucho
M3 DS SIMPLY MicroSD
• Expertos en Videoconsolas y Accesorios.
• Reproductores MP3 y Divx.
• Tuning para Consolas.
• Action Replay para PSP, NDS, PS2, GC...
• Venta Telefonica y por Internet.
Otero Pedrayo 33, 27003 LUGO
http://www.discoazul.com - pedidos@discoazul.com
TLF: 902 363 853 - 982 220 556 FAX: 982 21 42 40
TODO LO QUE PUEDAS IMAGINAR PARA PS2, XBOX 360, PSP, NDS...
DISCOAZUL.com

Merchandising | Figuras | Manga | Juegos de mesa | Jueg





¿TIENES UNA TIENDA DE REGALOS, JUGUETERÍA, VIDEOCLUB, CIBER...?









TENEMOS TODO LO QUE NECESITAS PARA AMPLIAR TU NEGOCIO









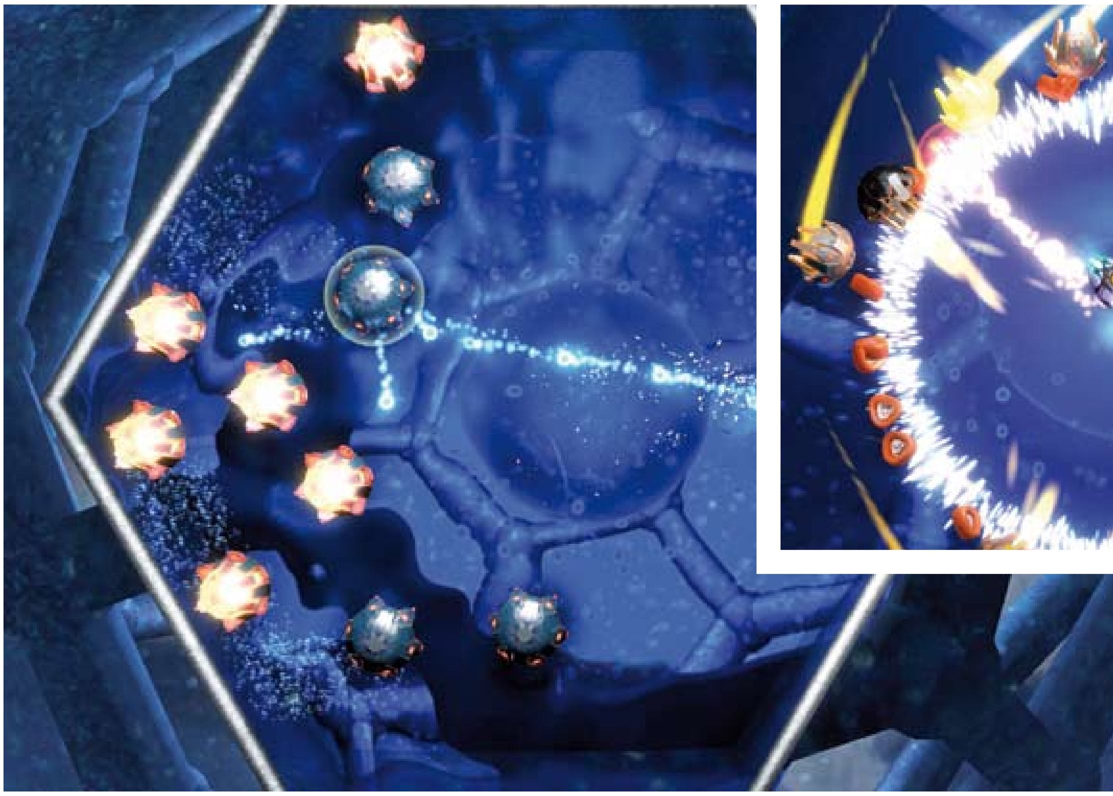




os de cartas | Camisetas | Llaveros | Cosplays | Peluches...
GRANDES DESCUENTOS Y OFERTAS SÓLO PARA DISTRIBUIDORES
TODOS ELLOS YA ESTÁN CON NOSOTROS... ¿Y TÚ?
DMO distribuciones
merchandising & ocio
DISTRIBUCIÓN DE MERCHANDISING Y OCIO S.L.
Polígono Industrial San José de Valderas
C/ Lluvia, 15 28918 Leganés (Madrid)
Tel.: 916102293
www.DMODistribuciones.com

Blast Factor

Un espectáculo de tiros





FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Bluepoint Games
Género: Shoot´em up
Multijugador: 1-4
Voces: No **Textos:** Castellano
Versión original: Arcade
Precio: 4, 99 € (no incluye expansiones)

3+ **82**

Lo mejor
El control es muy bueno y la jugabilidad es frenética. Gráficamente cumple con creces.

Lo peor
Para hacerte con todo el lote hay que desembolsar unos cuantos euros...

Nuestra opinión
Los matamarcianos están de moda gracias a títulos de tanta calidad como este.

Los matamarcianos de toda la vida están viviendo una segunda juventud gracias a los servicios de descarga que ofrecen las consolas actuales. "Geometry Wars", "Super Stardust" o este mismo "Blast Factor" son buenos ejemplos de ello.

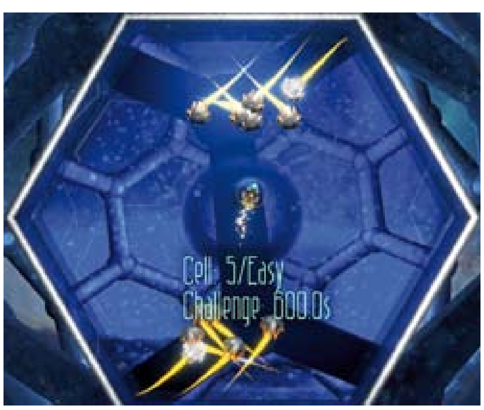
La idea detrás de este shooter es bien simple: todo consiste en disparar a todo lo que se mueva que se acerque hacia nosotros.

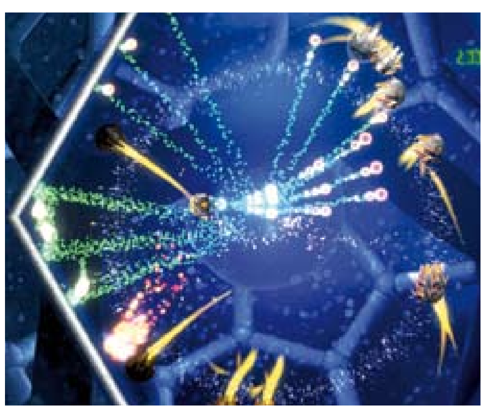
EL CONTROL de la micronave es muy intuitivo. Con el stick analógico izquierdo guiamos la nave, mientras que con el derecho nos encargamos de disparar a los enemigos. También podemos ralentizar el tiempo si así lo deseamos durante unos instantes, y para conseguir tal efecto tan sólo es necesario pulsar un botón. La dificultad aprieta pero no ahoga y la capacidad de adicción del título es muy alta.

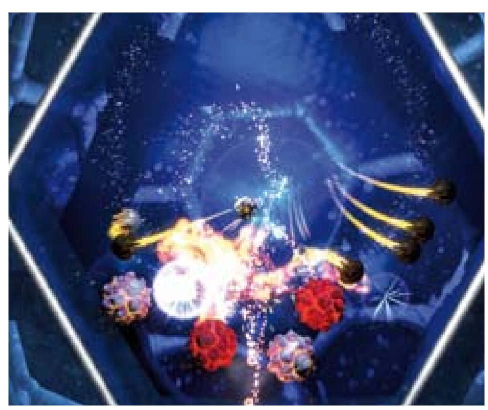
Al margen del juego principal existen varios paquetes de expansiones (que hay que adquirir aparte), que nos ofrecen nuevos niveles y modos multijugador.

En lo que se refiere a su apariencia gráfica los efectos de luces alegran nuestros ojos constantemente. La fluidez con la que se desenvuelven los tiroteos es altísima, y además la acción está acompañada por buenos efectos sonoros y una banda sonora notable. "Blast Factor" es un shooter de los de toda la vida muy interesante y excitante.

■Sergio Martín







Píxel Junk Racers

Un homenaje a Scalextric

Puede que, como en mi caso, algunos de vosotros jugarais cuando erais pequeños (y no tan pequeños) con el Scalextric (o el TCR) y que se convirtiera en uno de vuestros juguetes favoritos. Q-Games ha querido rendir un homenaje a este juego de "slot racing" con su reciente creación "Píxel Junk Racers". La mecánica de juego está basada en Scalextric, y hay que recorrer a toda velocidad unas pistas en las que sólo es necesario pisar el acelerador y cambiar el coche de un carril a otro.

ESTA SIMPLICIDAD no está reñida con la diversión, pero está claro que jugar en solitario no tiene mucha gracia. Para exprimir a fondo este título es necesario llamar a los amigos y jugar en grupo, donde los piques se suceden. "Píxel Junk Racers" es un título de velocidad atípico, simple y bastante curioso. Dadle una oportunidad.

■Sergio Martín



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Q-Games
Género: Velocidad
Multijugador: 1-7
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: PS Store
Precio: 4, 99 €

3+ 70

Lo mejor
Jugar en compañía de los amigos puede depararos tardes muy amenas.

Lo peor
En solitario las carreras pierden bastante interés. Técnicamente es flojo.

Nuestra opinión
Los apasionados del Scalextric tienen ante sí un título hecho a su medida.





LocoRoco Cocoreccho!

Diversión y simpatía

Uno de los juegos de PSP más recordados es "LocoRoco", un título realmente original. Tanto, que es difícil clasificarle, siendo una mezcla de juego de acción, puzzles, plataformas y habilidad. Los que se quedaron prendados del UMD tienen ahora una nueva oportunidad de adentrarse en el mundo de "LocoRoco", porque Sony ha desarrollado una versión exclusiva para su PS Store de PlayStation 3.

RECOLECTAR LOCOROCOS es nuestra tarea a realizar, teniendo que encontrar y guiar a un número determinado para superar cada nivel. El control ha variado un tanto con respecto a la entrega de PSP, ya que ahora utilizamos una especie de mariposa para dirigir a las mascotas. El concepto del juego sigue siendo muy atractivo y engancha rápidamente. Lo malo es que en muy pocas horas (o minutos) es factible acabar el título. Aún así es posible encontrar nuevas áreas que nos pueden mantener ocupados algo más de tiempo, pero aún así está claro que la duración no es el punto fuerte del título. Una lástima, porque el resto de apartados son realmente estupendos.

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sony
Género: Acción - Puzzles
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: PS Store
Precio: 2, 99 €

3+ 79

Lo mejor
La originalidad y simpatía tanto del concepto de juego como de los LocoRocos en sí.

Lo peor
Sencillamente, su duración es demasiado escasa, incluso contando con las zonas secretas.

Nuestra opinión
LocoRoco aparece en PS3 con una versión magnífica, aunque muy corta.





Sin and Punishment

Treasure en su mejor momento











En el año 2000 y en el último ciclo de vida de Nintendo 64, la compañía nipona Treasure concretó uno de los shooters más recordados para esta consola, "Sin and Punishment". Por desgracia, y a pesar de su calidad, este título nunca llegó a publicarse fuera de las fronteras de Japón. Siete años más tarde y mediante el servicio Virtual Console de Wii, todos aquellos que no pudieron hacerse con una copia de importación de este clásico van a poder sacarse esa espinita.

POR 1200 PUNTOS, una cifra un poco más alta de lo normal, podemos descargar este juegazo rebosante de acción. Se trata de un "shooter on rails", o lo que es lo mismo, un arcade de disparos en los que nuestro personaje se desplaza por su cuenta, mientras que nosotros nos encargamos únicamente de acertar a los rivales con nuestra arma y efectuar un reducido número de acciones, como saltar o esquivar los ataques de los adversarios.

La puesta en escena es brillante, con decenas de enemigos acosándonos de forma simultánea mientras la pantalla se llena de balas y explosiones. De hecho estamos ante uno de los títulos para Nintendo 64 mejor acabados, con avanzados efectos de luz y otros alardes técnicos. En este sentido sólo se le puede echar en cara el aspecto de los protagonistas, demasiado poligonal, pero lo demás es fantástico. El sonido es increíble, con una banda sonora trepidante y unos efectos sonoros (diálogos incluidos) muy meritorios. "Sin and Punishment" es un título imprescindible, y más teniendo en cuenta que nunca llegó a aparecer en nuestro país de forma oficial.

■ Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Treasure
Género: Shooter
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Inglés, japonés
Versión original: Nintendo 64
Puntos necesarios: 1200

12+

92

Lo mejor

Su vibrante desarrollo, extremadamente intenso. El argumento y presentación son sobresalientes.

Lo peor

El aspecto de los protagonistas es muy "cuadradote". Cuesta 1200 puntos, algo más de la norma.

Nuestra opinión

Treasure programó uno de los juegos de culto más reconocidos para Nintendo 64.







Fatal Fury

Un gran estreno

Este mes se ha producido un hecho importante en el servicio Virtual Console: de ahora en adelante vamos a poder descargar juegos originales de Neo-Geo, la consola de SNK. Y el primer título disponible es el clásico "Fatal Fury", título que apareció en 1991 y que seguía los pasos de "Street Fighter II". Lo más destacado de este juego de lucha era su apartado gráfico, con escenarios que variaban de aspecto en cada round, y el carisma de algunos luchadores que participaban, como los hermanos Terry y Andy Bogard.

EL RITMO al que se desarrollan los combates es un tanto lento para los tiempos que corren. Del mismo modo el plantel de personajes es bastante escaso, al igual que el número de modos de juego. Pero a pesar de estas inconveniencias, "Fatal Fury" sigue siendo un clásico y, como tal, merece todo nuestro respeto. Además ha sido el primer título de Neo-Geo en llegar, todo un honor. Dentro de nada veremos juegos de la talla de "Art of Fighting" o "World Heroes".

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SNK
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión original: Neo-Geo
Puntos necesarios: 900

12+

80

Lo mejor
Es el primer juego de Neo-Geo que aparece en Virtual Console. Sigue siendo un clásico.

Lo peor
El número de personajes y opciones es demasiado limitado. Las peleas resultan bastante lentas.

Nuestra opinión
No es el mejor título de Neo-Geo, pero desde luego sigue manteniendo mucho encanto.





Super Metroid

Una aventura galáctica

Son ya muchos los auténticos clásicos que se han puesto en circulación dentro del servicio Virtual Console de Nintendo. Sobra decir que "Super Metroid" es uno de ellos, y encima de los más destacados. Esta impresionante aventura 2D protagonizada por Samus Aran es de lo mejorcito que se ha programado nunca en este campo. La riqueza de su fórmula de juego es bárbara, conjugando elementos como la exploración, los combates y los puzzles de manera ejemplar.

EL TAMAÑO de los entornos es extraordinario, al igual que la fantástica ambientación de todos ellos: cada planeta es muy diferente del anterior. Estos lugares se encuentran atestados de enemigos, acertijos, objetos valiosos y potenciadores para el traje de Samus que es necesario ir recogiendo. "Super Metroid" es una aventura completísima, larga y que os mantendrá totalmente enganchados hasta que consigáis completarla. Pero claro, para ello debéis eliminar a todos los jefes finales que os esperan y dar con la clave de decenas de puzzles. Y no es una labor sencilla…

■Sergio Martín

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Nintendo
Género: Aventura
Multijugador: No
Voces: Inglés **Textos:** Inglés
Versión original: Súper Nintendo
Puntos necesarios: 800

12+

94

Lo mejor
Lo extraordinariamente bien diseñados que están todos los niveles. La ambientación es inmejorable.

Lo peor
Resolver algunos puzzles puede causaros más de un dolor de cabeza.

Nuestra opinión
Samus es la heroína de moda en estos momentos. Tanto "Super Metroid" como "Metroid Prime 3" son obras de arte.





XBOX LIVE arcade











Fatal Fury Special

Una pelea realmente especial

En los años 90 si había un género que arrasaba tanto en las consolas como en las salas recreativas ese era el de los juegos de lucha 2D. Yo mismo pasaba muchas horas jugando a "Street Fighter II", "Mortal Kombat", "Killer Instinct" o a este mismo título, "Fatal Fury Special". Esta gran saga de SNK aparece con toda la fuerza del mundo en Xbox Live Arcade con una adaptación perfecta del original, que incluye unos gráficos en alta resolución y modo online para dos jugadores. El resto permanece inalterable.

15 LUCHADORES conforman el abanico de personajes seleccionables, una vez desbloqueados todos. Andy y Terry Bogard, Kim o el poderosísimo W. Krauser son algunos de los tipos que saltan al ring, luchadores que son capaces de pelear en dos planos distintos de los decorados y ejecutar movimientos especiales y combos que pueden contarse por decenas. El control no está mal, si bien la cruceta digital del mando oficial de Xbox 360 no resulta muy fiable. Es recomendable adquirir algún otro para disfrutar al máximo de cada enfrentamiento.

El tamaño de los personajes y la profundidad y colorido de los escenarios son los aspectos más destacables en relación a su apariencia gráfica, que ha sufrido un tanto por el paso de los años. Con todo, "Fatal Fury Special" es un juego de lucha 2D sólido y altamente recomendable.

■ Sergio Martín



FICHA TÉCNICA

Desarrollador: SNK Playmore
Género: Lucha
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: Arcade / Neo-Geo
Puntos necesarios: 400

12+

85

Lo mejor
El número de personajes elegibles es más que suficiente. El gran tirón que posee esta saga de lucha.

Lo peor
La cruceta digital del mando estándar de Xbox 360 no es lo que se dice muy precisa.

Nuestra opinión
Como juego de lucha 2D, "Fatal Fury Special" no tiene demasiada competencia en esta consola.

Sonic the Hedgehog 2

Plataformas a mil por hora

No hace mucho el erizo azul de Sega visitó por vez primera el Bazar de Xbox Live! con su aventura original de MegaDrive. Y debido a la calurosa acogida por parte de los usuarios de Xbox 360, Sega ha decidido dar continuidad a sus andanzas distribuyendo la segunda parte de esta fantástica saga.

NUESTRA TAREA en "Sonic 2" consiste en guiar a Sonic o a su amigo Tails por largos decorados a la máxima velocidad posible, pudiendo tomar varias rutas alternativas para llegar al final de cada fase. Por supuesto también tenemos que recoger cuantos anillos dorados veamos y deshacernos de unos cuantos adversarios que pululan por los fondos. La dinámica de juego es entretenida y brillante, siendo difícil dejar de jugar una vez que te pones. Gráficamente es decente, aunque su origen de 16-bit se deja notar en ocasiones. Sonic siempre es un seguro de diversión, así que por 400 puntos merece la pena hacerse con este título.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

Desarrollador: Sega
Género: Plataformas
Multijugador: 1-2
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: MegaDrive
Puntos necesarios: 400

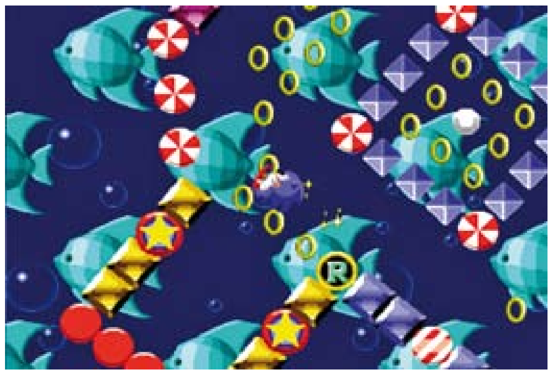
3+ **82**

Lo mejor
El Serpenteante diseño de los decorados añade picante a las partidas. La mecánica de juego es muy amena.

Lo peor
Técnicamente se nota que es un juego de 16-bit. No podemos jugar en cooperativo online.

Nuestra opinión
Este erizo siempre nos ha hecho pasar muy buenos ratos, algo que sucede en "Sonic 2".





Tetris Splash

Apilando bloques

Alexey Pajitnov tuvo la genial idea de crear un juego en el que, simplemente, había que apilar bloques de diferentes formas que caían desde la parte superior de la pantalla. A su creación la llamó "Tetris", juego que viene a ser el juego de puzzles más importante de todos los tiempos. Ahora los usuarios de Xbox 360 pueden descargar una nueva edición de este título, que presenta una suculenta gama de modalidades para uno o varios jugadores.

LA JUGABILIDAD sigue siendo insuperable, pudiendo quedarnos apilando bloques durante horas casi sin darnos cuenta. Y si encima competimos online (por equipos o individuales) contra otros jugadores, las partidas pueden ser maratonianas. Gráficamente es tan simple como cabía esperar, pero ese aspecto es totalmente secundario en cualquier juego de puzzles, y "Tetris Splash" no es una excepción.

Por muy pocos puntos podéis haceros con un título que es una apuesta segura: "Tetris" divierte siempre.

■ Shy Guy

FICHA TÉCNICA

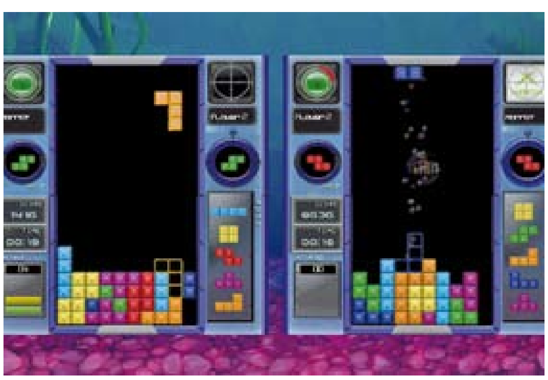
Desarrollador: Tetris online Inc.
Género: Puzzles
Multijugador: 1-4
Voces: Inglés **Textos:** Castellano
Versión original: Xbox Live Arcade
Puntos necesarios: 400

3+ **81**

Lo mejor
La jugabilidad es muy alta y los modos de juego dan bastante de sí, sobre todo online.

Lo peor
En cuestiones gráficas y sonoras no ofrece nada destacable.

Nuestra opinión
No es sorprendente, pero "Tetris Splash" es tan divertido como podáis imaginar.






DYNOS
INFORMATICA
www.dynos.es
Microsoft XBOX360
VIDEOCONSOLA MICROSOFT XBOX360 + HALO 3
Ref.: 52t-00077
384'99€
IVA INCLUIDO
Microsoft XBOX360
XBOX360 + PROJECT GOTHAM RACING 4
Ref.: 52t-00084
384'99€
IVA INCLUIDO
SONY
PS2
SINGSTAR ROCK BALLADS+MICROS
59'90€
IVA INCL.
SINGSTAR 90s +MICROS
59'90€
IVA INCL.
SONY
PLAYSTATION 3
NUEVA PLAYSTATION 3
40 GB
399€
COMPRA AHORA Y PAGA
en 6 Meses
SIN INTERESES
SONY
PS2
PACK PS2+ SINGSTAR POP HIT O PACK PS2 + BUZZ MEGA QUIZ + BUZZER
COMPRA AHORA Y PAGA
en 6 Meses
SIN INTERESES
159'90€
SONY
PSP
¡NOVEDAD!
Un 33% más ligera y 19% más delgada que la anterior versión. RAM notablemente mejorada; tus juegos cargarán mucho más rápido.
169'90€
Nintendo
Wii
VIDEOCONSOLA NINTENDO WII + WII SPORTS + RAQUETA
Ref.: PACK-WII
259€
IVA INCLUIDO
NINTENDO WII + WII SPORTS
Ref.: NINTENDO-WII
249€
IVA INCLUIDO
WII NUNCHAKU
19€
WII REMOTE
39€
Nintendo
NINTENDO DS lite
DONKEY KONG JUNGLE CLIMBER O HIGH SCHOOL MUSICAL
39'90€
IVA INCL.
¡¡NOVEDAD!!
DS Plata Ref.: 1804966
DS Negra Ref.: NINTENDO-DSLITE
DS Rosa Ref.: NINTENDO-DSLITEP
DS Blanca Ref.: NINTENDO-DSLITEW
149'90€
IVA INCLUIDO
Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es
Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es
Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas. La financiación está sujeta a condiciones de la financiera. Los gastos de formalización 3% y sólo para compras superiores a 180€.
Precios válidos del 1 al 30 de Noviembre de 2007.



La gran estampida de precios
Dynos
INFORMATICA
www.dynos.es
Phoenix Technologies
PHOENIX GARANTÍA GOLD
3 AÑOS
IN-SITU
GARANTÍA PHOENIX NADIE TE DA MÁS
La misma Garantía del primer al último día en todos los componentes que integran el equipo ofertado.
Llévate este monitor LG 19" con tv integrada y altavoces por sólo:
Ref:M1921A-BZ
279'90€
IVA INC.
Unreal Tournament III
SAGITTA
POWERED BY RAIDMAX
REGALO
Teléfono inalámbrico digital Duo Panasonic
KX-TG1102SPS
ORDENADOR PHOENIX
CYCLONE XTR
MICRO INTEL CORE 2 QUAD Q6600 /2.4 GHZ/CACHE 8GB.
T. GRÁFICA VGA NVIDIA GFORCE 8500GT PASSIVE PCI-E 512MB DDRII.
500 GB DE DISCO DURO SATA II.
2 GB DE MEMORIA DDRII.
REGRABADORA DVD S-ATA 20X DL.
CAJA SEMITORRE MODDING SAGITTA 550W ESPECIAL JUEGOS.
3 AÑOS DE GARANTÍA IN-SITU, CON RECOGIDA Y ENTREGA A DOMICILIO DE TODAS LAS PIEZAS INTEGRADAS EN EL ORDENADOR.
TECLADO INALÁMBRICO LOGITECH + MOUSE ÓPTICO INALÁMBRICO PHOENIX .
MONITOR NO INCLUIDO.
NVIDIA
PREPARADO PARA:
Windows Vista
Microsoft® Windows Vista™ Ready
intel
Core 2 Quad
inside
Ref.: KITCYCLONEXTR1107
799€
IVA INCLUIDO
REGALO
Antivirus Bitdefender v10 válido 100% 30 dias + juego PC Freedom Force vs. the Third Reich
COMPRA AHORA Y PAGA
en 6 Meses
SIN INTERESES
Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es
Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es
Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas. La financiación está sujeta a condiciones de la financiera. Los gastos de formalización 3% y sólo para compras superiores a 180€.
Precios válidos del 1 al 30 de Noviembre de 2007.

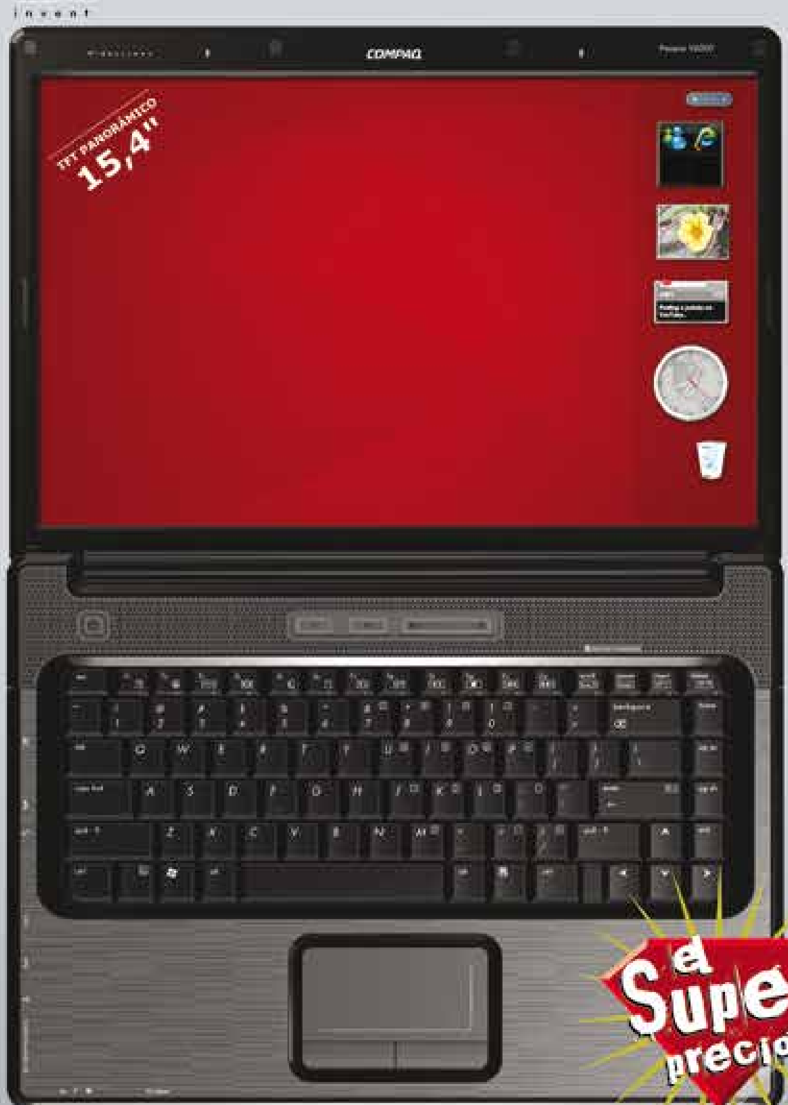


DYNOS
INFORMATICA
www.dynos.es
La gran estampida de precios
CREATIVE
WEBCAM
LIVECAM NOTEBOOK
Sensor de imagen VGA CMOS con ajuste automático.
Resolución de video: hasta 800 x 600 píxeles con interpolación.
Resolución de foto: hasta 1, 3 megapíxeles con interpolación.
19'90€
AURICULARES
HEADSET HS-600
Una solución perfecta para los juegos interactivos.
Sonido envolvente con los controladores de 50mm del módulo para auriculares.
Sencillo control de volumen con interruptor de silencio para el micrófono.
30'90€
CREATIVE
Sound Blaster
X-Fi Xtreme Gamer
Sound
BLASTER
99 €
IVA INCLUIDO
¡NOVEDAD!!
tamaño MICRO
CREATIVE ZEN stone plus
Capacidad: 2 GB
Peso: 21 gr.
Almacena hasta 1000 canciones.
Reproductor mp3, radio FM, reloj, micrófono, grabadora... todo en uno.
69 €
IVA INCLUIDO
Phoenix
tamaño MICRO
MP3 + FM 1GB
Memoria 1 GB.
Reproduce MP3 y WMA.
Display retroiluminado.
FM radio / Grabadora de voz.
MP3
USB
25'90€
Phoenix
PHOENIX STYLE
Pantalla LCD 1,8" a todo color.
Reproduce música y video.
Radio FM, memoriza 40 emisoras.
Grabadora digital de voz.
Memoria Flash USB.
Incluye cargador.
MP3 MP4 WMA USB
tamaño MICRO
HEROES
MODELO 1 GB 40'90€
MODELO 2 GB 55'90€
Phoenix
NOMIC
REPRODUCTOR PHOENIX MP4
REPRODUCE MÚSICA Y VIDEO (MP3, MP4, WMA, WMV, ASF y WAV)
BATERIA DE LITIO RECARGABLE
PANTALLA LCD/TFT 1,8" COLOR
RADIO FM Y GRABADORA DE VOZ
INCLUYE CARGADOR
MP3 MP4 WMA USB
MODELO 1 GB 40'90€
MODELO 2 GB 55'90€
Graficas de máximo rendimiento
ATI
TARJETA GRÁFICA
HD 2900 XT 1GB
Memoria 1024MB / 2000 MHz .
Interface PCI EXPRESS x16.
Rendimiento extremo para DirectX 10 con 320 procesadores stream.
499€
NVIDIA.
TARJETA GRÁFICA
8800GTX 768MB
Memoria 768MB / 1800 MHz .
La mejor tarjeta gráfica del mundo para los juegos.
519€
NVIDIA.
TARJETA GRÁFICA
8500GT 512MB
Memoria 512MB / 700 MHz .
Interface PCI EXPRESS x16.
92'50€
Transcend
GARANTÍA DE POR VIDA
JETFLASH USB 2.0
1 GB.........8,90€
2 GB.......14,50€
4 GB......30,50€
8 GB.........64,50€
PRECIOS CON IVA INCLUIDO
Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es
Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es
Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas. La financiación está sujeta a condiciones de la financiera. Los gastos de formalización 3% y sólo para compras superiores a 180€. Precios válidos del 1 al 30 Noviembre de 2007.



DYNOS INFORMATICA

www.dynos.es



el Super precio

ORDENADOR PORTÁTIL
COMPAQ PRESARIO V6572ES

- **Micro Intel Core 2 Duo T7250.**
- **Disco duro de 120 GB.**
- **2 GB de memoria DDRII.**
- Windows Vista Premium.
- Mando a distancia.
- DVD +- RW / WIFI.

COMPRA AHORA Y PAGA en 6 Meses SIN INTERESES

Ref: PRESARIOV6572ES

849€ IVA INCLUIDO



REPRODUCTOR MP4
IPOD CLASSIC 80 GB

el iPod classic ofrece espacio de sobra para tus canciones y vídeos. Presenta un aspecto muy atractivo (un delgado diseño metálico) y tiene mucha personalidad (una interfaz totalmente nueva con Cover Flow).

- **Disco duro de 80 GB.**
- **Reproduce música, vídeo y fotos.**
- LCD retroiluminada en color de 2,5 pulgadas.
- Resolución de 320 por 240 pixeles a 163 p/p.
- Alto: 103,5 mm.
- Ancho: 61,8 mm.
- Peso: 140 g.
- Disponible también en 160 GB.

COMPRA AHORA Y PAGA en 6 Meses SIN INTERESES

235€ IVA INCLUIDO

Tus compras a un sólo click:
www.dynos.es

Más de 190 tiendas en toda España. Llámanos al 902 364 096 o visita www.dynos.es

Los productos ofertados en esta publicidad tienen un stock limitado de 300 unidades en toda la cadena de tiendas. La financiación está sujeta a condiciones de la financiera. Los gastos de formalización 3% y sólo para compras superiores a 180€. Precios válidos del 1 al 30 Noviembre de 2007.

La única medalla obtenida por el equipo español fue la de plata en la competición de FIFA 07

España obtiene el décimo puesto en los World Cyber Games 2007



Entre el 3 y el 7 de octubre pasados se celebró en Seattle, Washington (Estados Unidos) la edición anual de los World Cyber Games, que reúne a los mejores jugadores de todo el mundo y concede importantes premios en metálico: 12.000$ por la medalla de oro, 5.000 por la de plata y 3.000 por la de bronce, así como otros 2.000 a repartir entre los cinco siguientes clasificados.

Los juegos con los que se competía este año eran Age of Empires III: The WarChiefs, Command & Conquer 3, Carom 3D, Counter Strike, Dead or Alive 4, FIFA 07, Gears of War, Need For Speed Carbono, Project Gotham Racing 3, Stracraft Brood War, Tony Hawk's Project 8 y Warcraft III, así que como la cosa estaba bastante repartida entre consola y PC.

Los ganadores absolutos con 3 oros, 2 platas y 1 bronce fueron los norteamericanos, seguidos por Brasil y Corea en un empate técnico, una situación que se ha repetido en otras posiciones dejando una tabla final un tanto extraña. El equipo español sólo ha sido capaz de conseguir una medalla de plata con en la competición de FIFA 07, en la cual los alemanes se alzaron con el oro. Los reyes de Counter Strike son nuestros vecinos franceses, mientras que los norteamericanos demostraron supremacía absoluta en Tony Hawk's Project 8, Gears of War y Dead or Alive 4. Puedes consultar los detalles completos de la clasificación en:
www.worldcybergames.com ■

CLASIFICACIÓN DE LA GRAN FINAL DE LOS WCG 2007:

Puesto	País	Oros	Platas	Bronces
1	Estados Unidos	3	2	1
2	Brasil	2	0	1
2	Corea	2	0	1
4	Holanda	1	2	0
5	Alemania	1	1	3
6	Reino Unido	1	1	1
7	Francia	1	0	0
7	Noruega	1	0	0
9	China	0	2	0
10	Dinamarca	0	1	0
10	Italia	0	1	0
10	España	0	1	0
10	Suecia	0	1	0
14	Austria	0	0	1
14	Bulgaria	0	0	1
14	China/Taipei	0	0	1
14	Rusia	0	0	1
14	Ucrania	0	0	1

Una sencilla herramienta permite mantener actualizados todos los addons de WoW y te informa de las últimas novedades

UI Central: mantén al día tus Addons para World of Warcraft



Lo que comenzó siendo un proyecto con muchos problemas para salir adelante es desde hace ya un tiempo una realidad: UI Central es una aplicación que te permite mantener al día todos tus addons y macros para World of Warcraft. Dispone de herramienta de búsqueda, clasificaciones alfabética y por categorías y algunas funciones más que hacen de ella uno de los mejores complementos para WoW.

La manera más eficaz de utilizar esta herramienta es ejecutarla antes de iniciar WoW para saber si hay algún addon actualizado: en caso de haberlo bastará pulsar un botón para instalar el nuevo y eliminar el antiguo. Además posee



una opción muy útil para los clanes: la posibilidad de empaquetar un grupo de addons para poder subirlo a la web del clan, de modo que todo el mundo utilice lo mismo en los raids, por ejemplo. Puedes acceder al enlace directo de descarga de UI Central desde http://wowui.incgamers.com/ o bien desde www.worldofwar.net pulsando la opción UI/Mod Database. ■

Posiciones actuales de las ladders españolas en CB y ESL

Top 5 Gaming Spain



COUNTER STRIKE: SOURCE - 5on5 LADDER

Pos.	Clan
1 ▲	Nice you lose away CSS
2 ▲	Atlantic 7 Gigabyte
3 ▲	Be a Hound-Dogs
4 ▲	Team Orange
5 ▲	Team Dayana

CALL OF DUTY 2 S&D - 5on5 LADDER

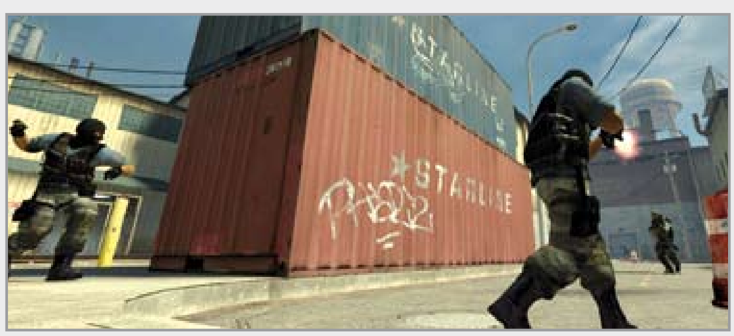
Pos.	Clan
1 ▲	Killers Nationalist Tactics
2 —	Team Killers Clan
3 ▲	Restart
4 ▲	wNs-eSports
5 ▲	Authority

Datos correspondiente a finales de Octubre

CALL OF DUTY 2 – SEARCH AND DESTROY 5on5

Pos.	Clan
1 —	Team Killers Clan
2 ▲	Banned Brigade by 4Frags
3 ▼	Squad.3v|emotion
4 ▲	biL Team
5 ▲	Fuerzas-Hispanas. Alpha

Datos correspondiente a finales de Agosto



El esperado shooter de Bungie convierte a Xbox 360 en la máquina más popular de juego online

Halo 3 bate récords de ventas y de horas de juego online





Tan sólo en su primera semana de ventas Halo 3 ha logrado alcanzar la nada despreciable cifra de 300 millones de dólares en todo el mundo, lo que ha significado también un notable incremento de ventas de la consola de Microsoft. En esa primera semana más de 2,7 millones de personas jugaron a Halo 3 a través de Xbox Live, sumando un total de 3,6 millones de horas de juego online sólo en el primer día del lanzamiento, cifra que al final de la semana habría subido hasta 40 millones de horas.

De momento el modo cooperativo de la campaña parece haberse llevado la palma, pero a estas alturas ya serán los nueve diferentes modos multijugador los que estén acumulando mayor cantidad de horas. Para obtener más información acerca de los favoritos, informes de carnicerías, información detallada de quién mató a quién, con qué y dónde, entre otras muchas cosas, puedes entrar en bungie.net, desde donde también podrás obtener nuevos contenidos para Halo 3 que se descargarán directamente a tu Xbox 360 en tu siguiente sesión de juego. ■

ESTE OTOÑO NO PODRÁ RESISTIRSE A UPI

intel Core 2 Duo inside

Doble núcleo. Haz más.

UPI PERSONAL COMPUTER U655IN-06

Procesador Intel® Core™ 2 Duo E6550
(4Mb Caché L2, 2.33GHz, FSB 1.333MHz)

1Gb Memoria DDRII
Disco Duro 250 Gb SATA
Tarj. Gráfica nVidia 7600GS

Grabadora DVD Dual Doble Capa LightScribe
Lector Tarjetas 9 en 1
Teclado y Ratón Óptico
Antivirus BitDefender (3 Meses)
3 Años Garantía (1º In - Situ)

499€

Precio sin monitor - I.V.A. Incluido

3 AÑOS GARANTÍA (1º In-Situ)



HP DESKJET D1460

Velocidad Impresión 16ppm (B/N), 12ppm (Color).
Interfaz Hi-Speed USB.



39€
I.V.A. Incluido

NAVEGADOR GPS MITAC-MIO C220 IBERIA

Incluye mapas de Iberia (España, Portugal y Andorra).
Alerta de velocidad y radares preinstalados. SirfStart III.



149,90€
I.V.A. Incluido

SISTEMA MICRO DIVX NEVIR NVR-2345DTT

Pantalla TFT-Lcd de 7''. DVD con certificado oficial DivX. USB y sintonizador TDT.



229€
I.V.A. Incluido

U.P.I.® informática

Busca tu Tienda UPI más cercana en www.upi.es o llama al 902 30 70 90.



VENGA PRONTO A UPI
¡CON ESTOS PRECIOS VUELAN!
intel Core 2 Duo inside
Doble núcleo. Haz más.
12,1"
UPI NOTEBOOK U1221-04
Procesador Intel® Core™ 2 Duo T7250
(Caché L2 a 4Mb, 2.00GHz, FSB 800MHz)
1Gb Memoria DDRII
Disco Duro SATA 160 Gb
Pantalla TFT 12,1"
Wireless 802.11 N
Grabadora DVD Dual Doble Capa
Antivirus BitDefender (3 Meses)
2 Años Garantía (Recogida y Entrega en su domicilio)
899€
I.V.A. Incluido
2 AÑOS GARANTÍA
15,4"
UPI NOTEBOOK U158I-10
Procesador Intel® Core™ Duo T2300
(Caché L2 a 2Mb, 1.66 Ghz, FSB 667 Mhz)
1Gb Memoria DDRII
Disco Duro SATA 120 Gb
Pantalla TFT 15,4"
Grabadora DVD Dual Doble Capa LightScribe
Wireless 54 Mb Mini PCI
Antivirus BitDefender (3 Meses)
2 Años Garantía (Recogida y Entrega en su domicilio)
669€
I.V.A. Incluido
2 AÑOS GARANTÍA
FUNDA PORTÁTIL TRUST NOTEBOOK BAG BG-3450P 15.4"
Compacta bolsa para guardar y transportar el ordenador portátil y sus periféricos. Interior acolchado para proteger el hardware.
Trust
9,90€
MOCHILA SOYNTEC WIFFINDER 300 UNIVERSITY
Mochila para ordenador portátil y otros accesorios. Detector WiFi integrado. Nylon de alta densidad. Reloj incorporado. Compartimientos para bolígrafos, móvil, MP3/MP4.
Soyntec
39,90€
CÁMARA DIGITAL 7MP FUJIFILM FINEPIX Z10FD ORANGE
Alta sensibilidad de hasta 1.600 ISO. Pantalla LCD de alta resolución de 235.000 píxeles. Ranura compatible con la ultra compacta xD-Picture Card y las tarjetas de memoria flash SD y SDHC (de alta capacidad). Cuerpo de tan sólo 18,8 mm de grosor.
FUJIFILM
179€
U.P.I® informática
Busca tu Tienda UPI más cercana en www.upi.es o llama al 902 30 70 90.

FIFA 08

La batalla por el fútbol comienza este año

Hasta ahora sólo FIFA y Real Footbal de Gameloft se han disputado el trono del rey del fútbol en móviles, pero con la inminente llegada de PES los futboleros lo van a tener realmente difícil para decidir.
No obstante EA Mobile se ha asegurado de poner toda la carne en el asador: FIFA 08 es la que ostenta más licencias, con nombres de equipos y jugadores reales. Ofrece una presentación similar a la de consola, estilo TV, gran cantidad de posibilidades y tácticas y regresa a la perspectiva isométrica para recuperar jugabilidad sobre la edición del año pasado. El estilo de juego es más arcade, lo cual significa más diversión y sencillez de control. Además, aporta una excelente opción para jugar con la pantalla girada, como si se tratase de una panorámica, una genial idea que sin duda recibirán con agrado los aficionados y que alguno copiará antes o después. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 4€
Descarga: Movistar
Género: Deportes
Web: www.eamobile.com

PUNTUACIÓN 93









CSI: Miami

Colabora con el mejor equipo de investigación criminal

El cadáver de una joven aparece en la playa de South Beach y como es lógico el equipo de CSI Miami debe ocuparse del caso reuniendo pruebas, realizando análisis, interrogando testigos y sospechosos y, en definitiva, haciendo todo lo necesario para identificar al culpable.

Se trata del primer juego oficial para móviles del spinoff del CSI original, lo cual significa que los principales protagonistas están en él y que podrás trabajar con Horatio, Calleigh, Delko y la Dra. Alexx Woods. Formando equipo con ellos y utilizando sus herramientas habituales como el luminol y el kir de recogida de huellas dactilares, tendrás que resolver el crimen visitando no sólo los distintos lugares de la ciudad a los que te lleve tu investigación, sino los propios labotatorios del CSI.

Un juego muy entretenido con más miga de la que aparenta a primera vista. ■

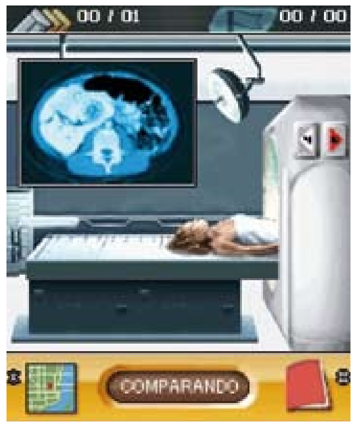
FICHA TÉCNICA

Precio: 3€
Descarga: Consultar operador
Género: Aventura
Web: www.gameloft.com

PUNTUACIÓN 85









Juiced 2

Carreras urbanas con todo el esplendor de las 3D

Se acabó la ambientación underground de Juiced: en la secuela vas a competir en la calle participando en carreras oficiales que tienen lugar en distintos lugares del mundo. Como es habitual en este tipo de juegos ganarás dinero ganando carreras y podrás usarlo para tunear tu coche mientras progresas en el mundillo de las carreras urbanas profesionales.

Aunque según el terminal los gráficos pueden variar notablemente, THQ Wireless ha realizado un excelente trabajo en la recreación de los coches y circuitos 3D, que presentan una notoria cantidad de detalles que a veces resulta difícil distinguir por la velocidad y la atención que hay que poner en la conducción. Aunque el precio pueda variar según el operador, merece la pena hacerse tanto con él como con NFS ProStreet si son tu tipo de juego: comprobarás que son experiencias diferentes. ■

FICHA TÉCNICA

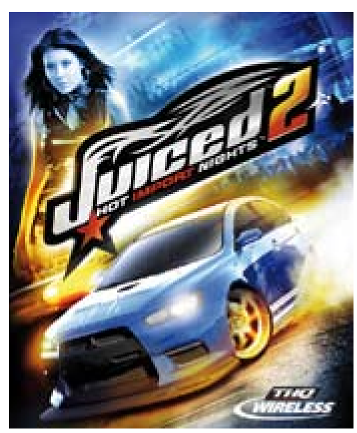
Precio: 3€
Descarga: Movistar
Género: Carreras
Web: www.thqwireless.com

PUNTUACIÓN 88









Urban Attack

Un shooter que rompe todos los esquemas

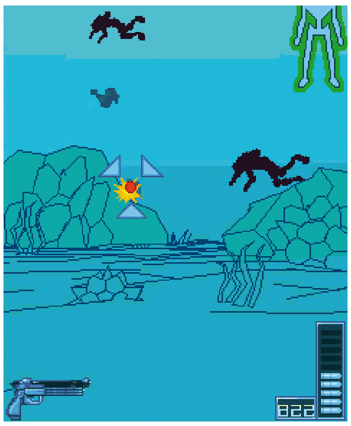
Original e innovador son dos adjetivos que describen a la perfección este título de Vivendi Mobile. No hemos visto nada igual. Se trata de un juego de acción en primera persona que divide la pantalla en nueve segmentos que se corresponden con otras tantas teclas del móvil. Los enemigos van apareciendo y para acabar con ellos tienes que disparar al segmento adecuado. Parece fácil y simple, pero no lo es.

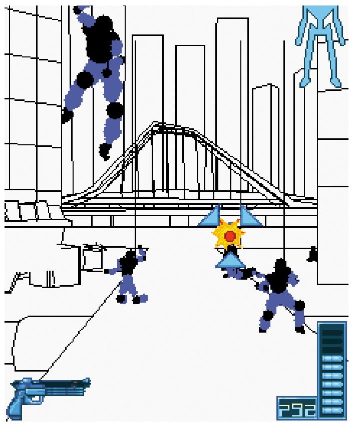
En algunas fases hay inocentes que debes evitar matar, en ocasiones contarás con un rifle de francotirador, en otros niveles tendrás que abrirte paso hasta la máquina de un tren para dirigirlo a través de los túneles del metro hasta un lugar seguro… Variado y frenético como pocos, a pesar de sus sencillos gráficos, Urban Attack posee un ritmo excelente y la ventaja de ofrecer una experiencia muy, muy parecida en cualquier terminal gracias a su sencillo diseño. ■

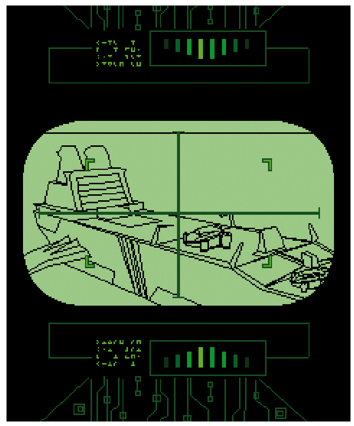
FICHA TÉCNICA

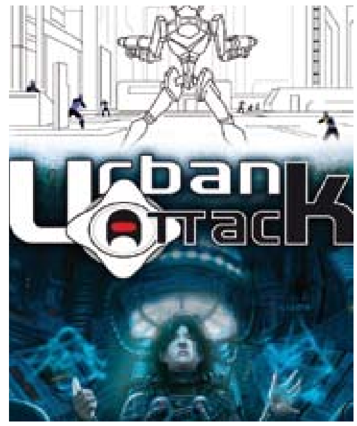
Precio: 4€
Descarga: Movistar
Género: FPS
Web: www.urban-attack.com

PUNTUACIÓN 91









Stuntman Ignition

Acción al límite made in Hollywood

Al igual que su homólogo de consola, Stuntman Ignition nos propone convertirnos en un especialista de cine que debe progresar en su carrera hasta convertirse en el mejor. Para ello tendrá que ponerse a las órdenes del director de la película y llevar a cabo las secuencias más arriesgadas y peligrosas según se le pida y con los límites que se le impongan. Si consigues superar las expectativas del director obtendrás bonificaciones sustanciosas. El control es muy sencillo con aceleración y frenada, así como para hacer girar el coche en el aire o volar por los aires usando el nitro. Si te superas a ti mismo en cada secuencia obtendrás estrellas doradas que mejorarán la crítica de la película, lo que influirá en el progreso de tu carrera. Además puedes recoger unas estrellas a lo largo de los niveles para obtener puntos adicionales y completando escenas las desbloqueas para el modo de juego libre. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3€
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www.thqwireless.com

PUNTUACIÓN 82











POP SUPERSTAR
ENTRA EN LA ACADEMIA
¡MÁS JUEGOS!
RETO MENTAL
Màs Reto Mental
BLOCK BREAKER Deluxe
MIAMI NIGHTS Sexo en Miami
PLATINUM SOLITAIRE
DogZ
Telefónica
movistar
Descárgatelo en tu móvil
Envía POPSTAR al 404
o entra
en emoción › juegos › novedades
¡Bájate éste y otros juegos de manera fácil y segura!
Más juegos en
gameloft
www.gameloft.com

My Dog II

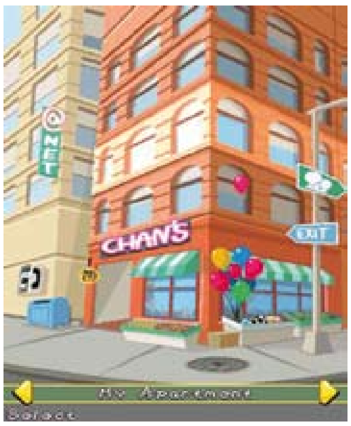
El mejor simulador de mascotas viene a Europa

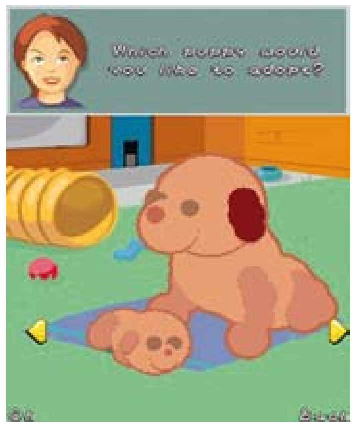
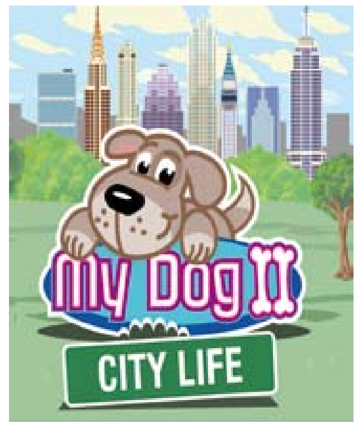
Lo más característico de este juego es que tu mascota vivirá en tiempo real, incluso cuando no juegues, de forma que si hace mucho que no visitas a tu cachorro, éste puede haberte destrozado el piso o puede haberse puesto malito o simplemente estará cabreado porque tiene hambre. Tendrás que educar a tu mascota y pasarte horas jugando con ella en el parque o en tu piso. Si ya lo conoces te diremos que se han introducido importantes mejoras para conseguir un mayor nivel de realismo en el comportamiento del perro (200 movimientos diferentes, e IA mejorada). También hay nuevos escenarios que te sumergirán a ti y a tu perro en una gran ciudad metropolitana. Ahora podrás criar a tu perro desde que es un cachorro hasta que es un perro adulto y observar cómo progresa día a día. Si ya has jugado a My Dog verás que esta versión tiene 180 movimientos más. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3€
Descarga: Consultar operador
Género: Simulación
Web: www.i-play.com.es

PUNTUACIÓN 93



Spyro: La Noche Eterna

El pequeño dragón también en el móvil

El objetivo es reunir los cuatro poderes elementales que permitirán a Spyro impedir la resurrección del Maestro Oscuro. A medida que se desbloquean los poderes de Spyro, los jugadores podrán descubrir los misterios del extraño universo del juego y los numerosos enemigos que lo habitan. Se mantiene fiel a su esquema de juego, un título de plataformas muy divertido y con un más que probado motor de juego.

En esta ocasión del juego destaca el renovado motor gráfico, no en vano ya ha obtenido algún premio en Francia al mejor juego para móviles. Y es que, si hay algo en que se diferencie Spyro del resto de juegos para móviles, son sus fluidas físicas, que ya desde sus primeras versiones, no le hacían envidiar nada a una versión de recreativa, por ejemplo. En esta última versión, el juego cumple aún mejor con efectos gráficos propios del PC. Un lujo gráfico. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3€
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www.vgmobile.net

PUNTUACIÓN 89






Heroes: The Mobile Game

Más que una adaptación, una extensión de la serie de TV

Ha sido una de las revelaciones de la temporada y se ha ganado gran cantidad de seguidores a pesar de los horarios y cambios de emisión: Heroes es una gran serie que cuenta ya con un juego oficial para móviles. Pero en lugar de limitarse a coger un episodio o algo así, Gameloft ha trabajado con los guionistas de la serie para hacer que el juego sea una extensión de la primera temporada de la serie.

Así, al principio de cada misión Issac Mendez planteará un puzzle relacionado con uno de sus cuadros y a continuación asumiremos el control de uno de los héroes para cumplir el objetivo impuesto, siempre haciendo uso de los poderes que posea más que de armas o cualquier otra cosa.

Heroes utiliza una perspectiva en dos dimensiones para presentar la acción, muy conveniente para este interesante combinado de acción y aventura. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3€
Descarga: Movistar
Género: Aventura de acción
Web: www.gameloft.com

PUNTUACIÓN 89







Need for Speed ProStreet

Emoción y velocidad en tu móvil para conseguir más en consola

Probablemente sea el Need for Speed más ambicioso hasta la fecha en móviles: dieciséis coches licenciados, doce circuitos y nueve competidores.

Es evidente que la cantidad no siempre conlleva calidad, pero en este caso encontramos un juego diseñado específicamente para aprovechar las cualidades de la plataforma y que logra una excelente sensación de velocidad.

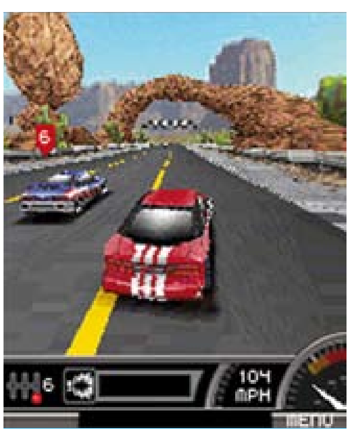
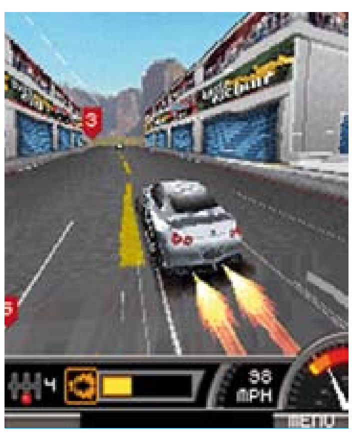
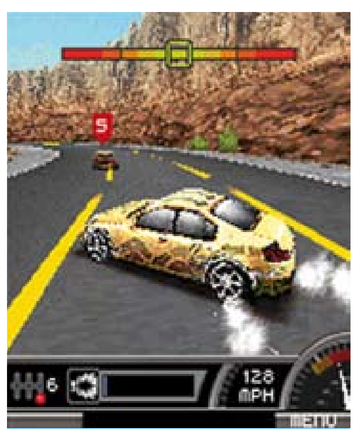
El sistema de competición se mantiene fiel al original, concediéndote premios en metálico al ganar carreras para poder invertir el dinero en mejoras estéticas y mecánicas para tu vehículo, así como adquirir otros nuevos. Hay múltiples mejoras y a medida que ganas carreras desbloqueas nuevos coches.

Por último, destacar que en la edición para móviles hay algunas recompensas únicas que te pueden ayudar a avanzar en la versión del juego para consolas, una buena idea aunque no nueva. ■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3€
Descarga: Consultar operador
Género: Carreras
Web: www.eamobile.com

PUNTUACIÓN 92


Poker Guru con Negreanu

Puedes ganar o perder millones de euros desde tu móvil

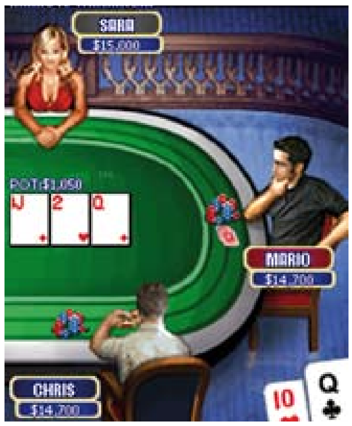
No bromeamos. Poker Gurú con Negreanu es un poquito más que un juego de poker para móviles tradicional. Si eres aficionado a este mundo, posiblemente le conozcas, Daniel Negreanu, que ha participado en el desarrollo de este videojuego, es el jugador de poker más famoso de la historia. Ha ganado 36 campeonatos y ha sido varias veces jugador del año. Él será quien te enseñe a jugar al poker, ya que el juego incluye, en cada fase de la partida, sus consejos. Aprenderás a diferenciar a los distintos tipos de jugadores, conocerás cuándo debes arriesgarte, cuándo conservar, y te enseñará a marcarte faroles de forma profesional. El propio Negreanu es quien ha diseñado la inteligencia artificial del juego y quien lo ha seguido en todo su proceso de creación, para que refleje, de forma más fiel posible, el mundo del poker en los campeonatos profesionales.■

FICHA TÉCNICA

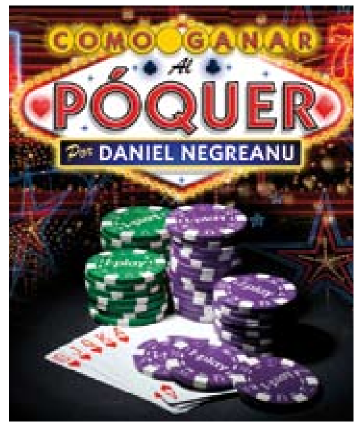
Precio: 3€
Descarga: Consultar operador
Género: Juegos de azar
Web: www.i-play.com.es

PUNTUACIÓN 92









Super Mah Jong Quest

Llega la moda de los juegos de intelecto

Ahora que los juegos de darle a las neuronas están de moda, quizá sea el momento para rescatar un clásico actualizado, Super Mah Jong Quest, la continuación de la conocida saga, tanto para móviles, como en su versión para PC. Los títulos de esta serie suman más de 1.600.000 unidades vendidas, convirtiéndolo en uno de los juegos para móviles más vendido del mundo. Pese a que supone un auténtico reto mental, los controles de Super Mah Jong Quest son aún más sencillos que las versiones precedentes. No así su complejidad gráfica, que en esta versión incluye nuevas fichas, y espectaculares efectos como terremotos y curiosidades, como la criatura Gong Monster. Si eres un auténtico fanático, el título asegura horas y horas de juego, ya que tiene la posibilidad de volverse a jugar en modo invertido, consiguiendo así 60 niveles.■

FICHA TÉCNICA

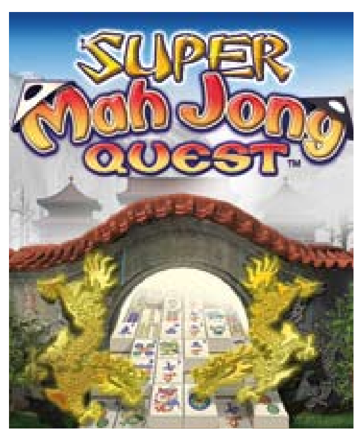
Precio: 3€
Descarga: Consultar operador
Género: Puzzles
Web: www.i-play.com.es

PUNTUACIÓN 79









Slingo Bingo

Consigue un pleno en tu teléfono

Ya conoces el juego de Bingo, el objetivo aquí es el mismo. Pero ademas Slingo Bingo ofrece muchas más sorpresas, por ejemplo, enfrentamientos contra otros jugadores.Podrás encontrarte con Comodines, que permiten marcar cualquier número de esa columna. También hay Súper comodines, que permiten marcar cualquier número de la tarjeta. La Moneda de oro proporciona 1000 puntos automáticamente y la Llave secreta recoge todas las llaves de la isla para desbloquear la fase bonus. Slingo Bingo está lleno de secretos que convierten a este juego en un título muy original. Pero no todo es bueno en Slingo Bingo, el Demonio intentará robarte puntos, la Protección antidemoníaca evita que los demonios te quiten puntos en la ronda actual. Por ejemplo, el Cofre del tesoro puede contener un tesoro o un demonio y eres libre de abrirlo o pasárselo a oponente.■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3€
Descarga: Consultar operador
Género: Acción/juegos de azar
Web: www.i-play.com.es

PUNTUACIÓN 87






Delta Force

Forma parte del equipo de comandos más famoso

Delta Force, basada en la saga de NovaLogic Delta Force Black Hawk Down: Team Sabre. Delta Force equipa a los jugadores con un equipo armado hasta los dientes que se enfrentará a las misiones en modo asalto. El objetivo es hacerse con el control de la unidad antiterrorista de élite del ejército de EE.UU. en diversas misiones. Nos presenta un título de acción que se puede jugar en diversas perspectivas; primera y tercera persona. La mecánica del juego está basada en maniobras de infiltración, y los jugadores disponen de armamento real, como fusiles, ametralladoras y lanzagranadas. El jugador tendrá que seleccionar estratégicamente al personaje, cada cual con sus propias habilidades. Los jugadores podrán conducir vehículos de tierra y aire en misiones de persecución, ejecutar tiro de precisión o completar rastreos por radio.■

FICHA TÉCNICA

Precio: 3€
Descarga: Consultar operador
Género: Acción
Web: www.vgmobile.net

PUNTUACIÓN 86








Consigue ya, descuentos y noches gratis*
en más de 300 hoteles de España, Andorra y Portugal.
Entra en www.bonoweb.es y clica en "comprar bonos".
Introduce tu código de descuento BONOLEAD y obtendrás
el 50% de descuento sobre cualquiera de nuestros talonarios.
¡Cómpralo ya!
promoción válida hasta el 29 de febrero del 2008
BONOWEB.com
902 884 190
50% DESCUENTO
*(esta oferta está sujeta a la consumición que establece cada hotel)



dvdgo.com
cupón regalo
6 euros
Introduce el código en la página de confirmación de compra en dvdgo
1595870659
descuento directo del importe del cupón en cualquier pedido
sólo hasta el 29 de febrero de 2008
Este cupón es intransferible y de un solo uso. Válido para pedidos superiores a 19 euros tras aplicar cupón



Shiito
La mayor tienda de asientos en Internet
ponte cómodo, disfruta de nuestros
¡descuentos!
50€
Por compras inferiores a 999€
100€
Por compras superiores a 1000€
Código promocional: D89901, introdúcelo cuando realices la compra
Oferta válida hasta el 29 de febrero de 2008
y muchas ofertas más, ven a www.shiito.es



Producto del año
TV
SOLICITE SU GEL DE BABA DE CARACOL ¡GRATIS!
www.babacaracolgratis.com
□Sí, quiero recibir el gel de baba de caracol enriquecido con Aloe Vera GRATIS. Recibiré el aviso para recogerlo en la oficina de Correos, y abonaré la cantidad simbólica de 6€ en concepto de envío, gestión y embalaje. Belsana me devolverá íntegramente dicho importe mediante cheque de compra que incluirá en el envío del paquete de mi regalo.
Llame por teléfono al
902 365 942
o rellene sus datos
en la web indicada.
19,95€
¡Gratis!
Guía Belsana de Remedios Naturales
¡Gratis!



50% de descuento
en gastos de envío en pedidos on-line en casadellibro.com
Más de un millón de libros para elegir
Incluye en tu compra
el código: BWu7u5MqlgS
Se aplicará un descuento de 2,50 euros equivalente al 50% de los gastos de envío a España peninsula.
Válido para pedidos realizados hasta el 29/02/2008. Oferta no acumulable a otras promociones.
casadellibro.com



myPIX.com
Líder en Europa en revelado por Internet
50%
DE DESCUENTO
EN EL REVELADO DE FOTOS*
Utiliza el código promocional:
ESPECIAL50
al realizar tu pedido en
www.mypix.com



Cartuchos de Tinta
LEXMARK
brother
Canon
EPSON
hp
OKI
Artículos consolas
Visítanos
Tenemos los mejores precios
Compruébalo
CD-r y DVD±r
Verbatim
RITEK
TDK
Artículos Varios
5€
de descuento si su compra es superior a 100€
10€
de descuento si su compra es superior a 200€
Y como siempre y con todos los pedidos:
No cobramos comisión contrarrembolso
Portes gratis a partir de 150€
5% de dto a partir de 300€
Introduce el código:
PROMO2873507E
en observaciones
de la compra
dvdbarato.net



FITNESS BOUTIQUE
¡La más grande selección de aparatos de Fitness al mejor precio !
5% de descuento
en todo el sitio
Su código de cupón : FITFB5
Oferta exclusiva hasta el 29 de febrero del 2008
Para beneficiar de esta oferta :
Conectense a www.fitnessboutique.es
Añada su producto a la cesta
Entre su código de cupón en la cesta FITFB5
Valide su pedido
Para realizar un pedido :
www.fitnessboutique.es
o por telefono al 901 900 411
Entrega Gratis
(Salvo pesos y barras, Accesorios, Electrónica hogar)
www.fitnessboutique.es

El nuevo ratón SideWinder™ permite sacar el máximo partido a los Games for Windows® y elevar el nivel de diversión

MICROSOFT lanza un nuevo ratón que revoluciona la experiencia de juego en el PC

Ya es posible llevar la experiencia de juego para PC a otro nivel. Microsoft lanza el nuevo ratón SideWinder, pensado para que los "jugones" de Windows puedan sacar el máximo partido a sus videojuegos. Este nuevo dispositivo de Microsoft Hardware nace de la vocación de la compañía de Redmond de ofrecer los dispositivos más avanzados para disfrutar de los videojuegos, no importa si es jugando con la consola Xbox 360 o con el ordenador personal.

El SideWinder incorpora características de personalización únicas, como un sistema de pesas para equilibrar el peso del ratón a gusto del jugador, una base intercambiable y 3 botones para ajuste de sensibilidad. Con un precio de venta al público de 74,90€, este nuevo dispositivo ofrece una relación diversión-precio sin precedentes en el mercado.

Otras características que hacen del SideWinder un modelo único en su clase son su pantalla LCD (la primera que incorpora un ratón para jugar), el botón de grabación macro de juegos, la caja de almacenamiento de accesorios o el botón de acceso rápido al juego.

Herramienta ideal para los jugadores más exigentes, el ratón SideWinder ofrece también un cuidado diseño que incrementa la velocidad y la precisión a la hora de jugar, además de una rueda de desplazamiento que mejora la sensación y respuesta, con botones laterales metálicos fácilmente accesibles y que reducen el riesgo de posturas forzadas.

El nuevo ratón se suma a la línea de accesorios de Microsoft creados para hacer de la experiencia de juego con Windows una de las más excitantes, como su gama de auriculares LifeChat, el ratón Habu Gaming Mouse o la versión para PC del mando de Xbox 360. Y es que la legión de aficionados a jugar utilizando como plataforma su PC no para de crecer. Actualmente, y según datos del último gran estudio de aDeSe (Asociación Española de Distribuidores y Editores de Software de Entretenimiento), hay 5,5 millones de "jugones" de PC, cerca de la cifra total de jugadores que utilizan la consola (5,7 millones).

A eso contribuye, no cabe duda, la cada vez más generalizada penetración del ordenador personal, que alcanza a cerca de la mitad de los hogares españoles (47,2%). El parque instalado de consolas supera por muy poco el tercio de hogares en España (34%). Además, los jugadores de PC son los más puntuales en su cita con los videojuegos: Un 13,5% juega todos los días, por un 10,4% que lo hacen con la consola y un 12,4% con el móvil.■





CARACTERÍSTICAS Y BENEFICIOS:

• Sistema de Juego:
Primer LCD en un Sistema de Juego. La configuración DPI y los iconos de grabación de macros se presentan en el ratón.
Botón de Inicio Rápido. Botón de acceso a las características de juego de Microsoft PC.

• Mejoras en Diseño:
Botones laterales metálicos. El diseño del botón arriba/abajo se ha realizado para facilitar el acceso y reduce el riesgo de posturas forzadas.
Rueda de desplazamiento metálica de doble anchura. Mejora la sensación y respuesta.
Ideado para ser veloz. Forma que incrementa la velocidad, equilibrio y precisión a la hora de jugar.

• Personalización:
Cambio de resolución de DPI mediante se juega. Instantáneamente cambie la sensibilidad entre alta, medio y baja con un único click.
Peso del ratón ajustable. Seleccione sus preferencias de peso para su ratón.
Base del ratón intercambiable. Escoja entre tres diferentes materiales.
Grabación de macros. Grabe macros durante el juego usando el botón dedicado de grabación de macros.
Giro rápido. Chequee su perímetro con la pulsación de un botón.
5 botones programables. Personalice los principales botones de juego a su antojo.

• Requisitos de Sistema:
Se requiere un PC que cumpla con las especificaciones para Windows® XP ó Windows Vista y que tenga instalado uno de estos dos sistemas operativos.
100MB de espacio libre en disco duro.
Lector de CD-ROM.
Puerto USB.

La nueva ROG para juegos y overclocking

ASUS ROG Maximus Extreme

Para los 'jugones' que exigen lo último en dispositivos de juego y overclocking; ASUS, fabricante de placas base de alta calidad, ha lanzado al mercado la nueva marca de placas base ROG Maximus Extreme/Formula Series. Con el soporte Chipset Intel®'s X38 Express para velocidades extremas de overclocking, esta potente serie de placas base también esta equipada con tecnologías de vanguardia que aumentan el rendimiento gráfico y térmico, con versátiles opciones de overclocking. Además, viene con una enorme variedad de características que incluye la protección del dispositivo, convirtiendo la ASUS ROG Maximus Extreme en la primera y mejor opción para los jugadores.

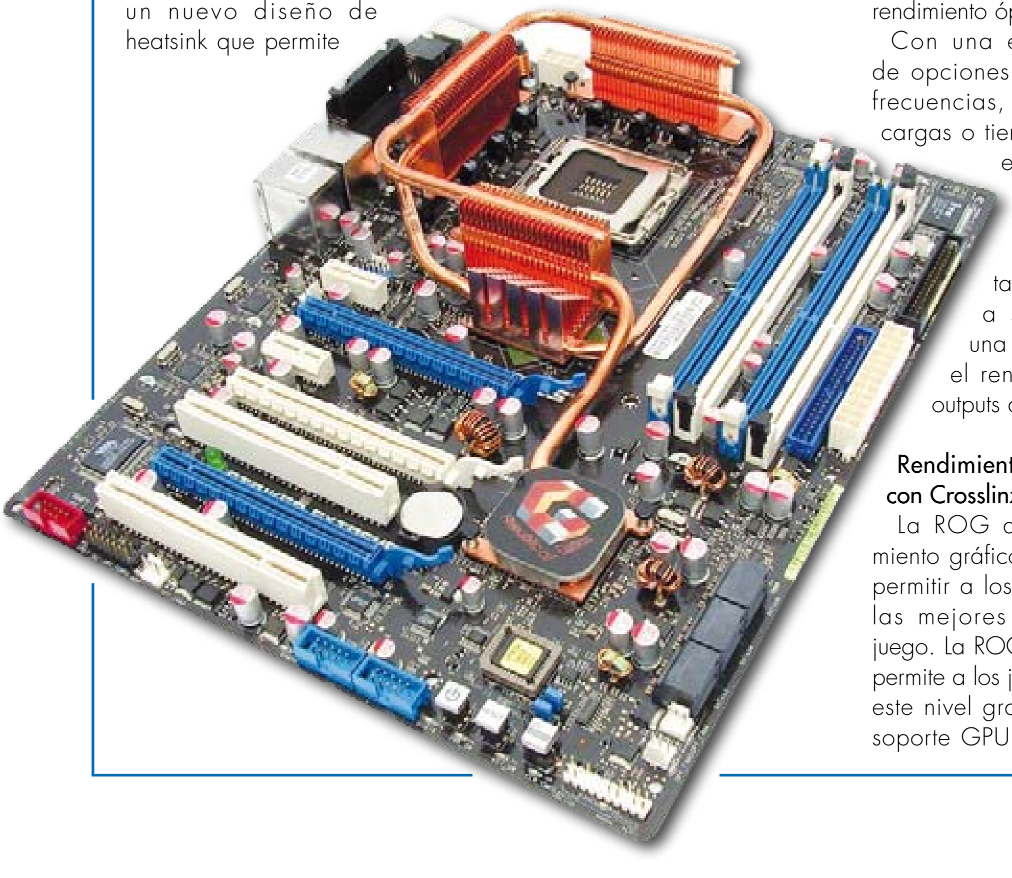
Sistema de Vanguardia Fusion Block para un Mejor Rendimiento Térmico

Se ha dado un paso más en el diseño del conducto calorífico de la ROG Maximus Extreme, ya que el sistema Fusion Block utiliza un nuevo diseño de heatsink que permite al nuevo conducto calorífico de la ROG la posibilidad de conectarse a un sistema adicional de refrigeración por agua. Teniendo en cuenta la solución completa e integrada dentro de este diseño, el usuario puede disfrutar, con una única conexión, de un rendimiento térmico excepcional del Northbridge, el Southbridge, el Crosslinx e incluso el VRM – proveyéndoles de un sistema térmico avanzado, eficiente y versátil para unos mejores resultados de overclocking.

Opciones Versátiles de Overclocking

Para satisfacer por igual tanto a los 'jugones' como a los entusiastas del overclocking, la ROG Maximus Extreme/Formula Series viene con dos características que permiten la mejora flexible y eficaz de la CPU sin costes adicionales. La primera, CPU Level Up*, permite a los usuarios mejorar fácilmente su CPU sin ningún conocimiento previo de overclocking. Simplemente tienen que elegir la velocidad de procesador que deseen y la placa base hará el resto. ¡Nunca una mejora instantánea de la CPU había sido tan fácil! Los overclockers pueden también usar los resultados de la CPU Level Up para realizar incluso ajustes de frecuencias más altas. La otra característica, Extreme Tweaker, prepara los sistemas para un rendimiento óptimo.

Con una enorme variedad de opciones para seleccionar frecuencias, ajustes de sobrecargas o tiempos de memoria, esta útil aplicación permitirá a los gurús del overclocking ajustar completamente sus sistemas a sus deseos para una mejora notable en el rendimiento y en los outputs de overclocking.



Rendimiento gráfico extremo con Crosslinx

La ROG asegura un rendimiento gráfico insuperable para permitir a los usuarios alcanzar las mejores experiencias de juego. La ROG Maximus Extreme permite a los jugadores conseguir este nivel gracias a su múltiple soporte GPU y a la tecnología Crosslinx que pone de relieve un controlador gráfico específico dirigido a optimizar el PCIe con x8 Dual. Cuando los usuarios utilicen su 3-GPU CrossFire, será x16, x8, x8 – superando las anteriores y estándar x16, x16, x4, y todas las vías vendrán del Northbridge sin cuellos de botella DMI. Esta tecnología x8 dual es la llave para records mundiales 3DMark más altos y para proporcionar partidas perfectas con frame rates más elevados para una mejor experiencia de juego.

Protege tu Dispositivo con Voltiminder LED y Cop Ex

Con el fin de conseguir el máximo nivel de rendimiento, la adaptación a la sobrecarga es crucial. No obstante, esta práctica es arriesgada y puede dañar componentes costosos del PC. Actuando como la "red zone" de un tacómetro, el exclusivo Voltiminder LED de la nueva ROG muestra el nivel de tensión para la CPU, NB; SB y la Memoria en un práctico e innovador código de colores. Todo ello permite un control rápido de la tensión que resulta vital para la práctica del overclocking. El novedoso COP Ex permite a los overclockers aumentar la velocidad con un chipset de tensión fiable y sin preocupaciones por el sobrecalentamiento. Además se usa para controlar y salvar, de hecho, un sobrecalentamiento de la GPU. Con el Voltiminder LED y el COP EX como mecanismos de protección, se puede permitir una mayor libertad de overclocking y un máximo rendimiento. ■

Pasa de nivel con Logic3 y su SoundStation3, diseñada a medida y con una calidad de sonido excepcional, para la PlayStation3

LOGIC3 lanza SoundStation3 para la PS3 de Sony

El último producto que ha lanzado Logic3 es la SoundStation3 para PS3, un sistema que permitirá disfrutar al máximo al jugar o ver películas. En el fantástico mundo de los coches que se dan a la fuga, futbolistas de la FIFA y de espías Bond en Blu-ray, la PS3 es el icono indiscutible que está a la vanguardia de la convergencia de las distintas tecnologías del entretenimiento.

El innovador sistema de altavoces 2/2 de Logic3 para la PS3 se ha diseñado pensando en quienes aprecian el diseño pero que, además, exigen unas prestaciones excepcionales a sus equipos de audio. La SoundStation3 de Logic3 sin duda despertará los sentidos de los usuarios de la PS3.

Los altavoces satélites simétricos reflejan perfectamente el diseño de la PS3. Con su elegante juego de altavoces con frontal en negro charol y plata y su distintiva decoración en plata a ambos lados, la SoundStation3 ofrece una continuidad de forma y estilo que favorece notablemente a la envidiable consola PS3.

Y no sólo tienen una apariencia fantástica: las dos esbeltas torres cuentan con seis transductores de neodimio de 32 mm. "Wave9" y dos subwoofers de 4 pulgadas (100 m) Hi-X cada una, lo último en tecnología de altavoces, para garantizar un sonido totalmente nítido y dinámico. La calidad superior de sus efectos de sonido realza aún más la experiencia de quienes utilizan la consola tanto para jugar como para ver películas. Además, sus 20 vatios RMS de sonido prometen no decepcionar a nadie.

El equipo presenta tres innovadoras configuraciones de ecualizador preprogramadas para jugar, escuchar música o ver una película, de modo que sus prestaciones se adecuen al medio que haya sido seleccionado en cada momento… tanto si se está escuchando a Dover como reviviendo los años 80 con Regreso al Futuro, la configuración personalizada se ajusta instantáneamente con tan solo pulsar un botón.

Logic3 se ha asegurado de que no se tenga que interrumpir ningún juego para cambiar la configuración: basta con echar mano del mando a distancia del equipo para poner al gusto el volumen y los bajos… ¡ideal para esa escena en la que no se quiere perder ningún detalle!

El SoundStation3 será el centro neurálgico de todos los aparatos: Logic3 permite conectar cualquier aparato que tenga una toma de 3,5 mm, ¡incluyendo el rango completo de reproductores MP3, iPod o incluso un discman!

Disponible a la venta en Grandes Almacenes, Hipermercados y Tiendas Especializadas a un precio de 99,90 €.■



El mejor soporte de ratón para jugadores profesionales de PC

Alfombrilla Steel series SX PRO Gaming



Fabricada en cantidades muy limitadas, esta alfombrilla de Steelpad presenta un excelente acabado en aluminio anodizado y una gran superficie (27x32cm con 2mm de grosor) para que no nos quedemos sin espacio a la hora de desplazar el ratón y reducir la necesidad de movimiento. Idónea para ratones ópticos y láser de alta gama la SX Pro Gaming también incluye unos pad surfers de tetrafluoroetileno para ponerlos en el ratón y reducir notablemente la fricción, así como una gamuza para limpiarla.

El lateral más cercano al jugador presenta una ligera curvatura para mayor comodidad de la muñeca y evitar rozaduras, mientras que la cara posterior de la alfombrilla está recubierta de goma para garantizar un agarre perfecto sobre cualquier superficie.

No todos los ratones funcionarán adecuadamente sobre esta alfombrilla profesional, así que antes de plantearte adquirirla asegúrate de que tu ratón está a la altura de un accesorio para auténticos jugones. ■



Thrustmaster crea un pad inalámbrico con vibración y multiplataforma

T-WIRELESS 3 IN 1 Rumble Force

Más de uno estará un poco harto de tener tanto mando y cable por ahí para el PC y las consolas y los auténticos jugones que tenemos de todo siempre nos las vemos y las deseamos para tenerlos organizados. El nuevo T-Wireless 3 in 1 Rumble Force de Thrustmaster nos va a solucionar gran parte de problema gracias a su compatibilidad con PC, PlayStation 2 y PlayStation 3.



A través de un conector USB de 2.4 GHz podemos conectar y utilizar este pad con cualquiera de esas plataformas, con posibilidad además de programar la intensidad de la vibración y la función de cada uno de los botones y direcciones de los sticks. La vibración (producida por dos motores independientes) sólo funciona en PC y PlayStation 2 y es posible configurar efectos específicos utilizando un Mini-CD que incluye la caja. Asimismo el pad incluye un botón home para PlayStation 3 que permite acceder a los menús o apagar la consola.

El diseño ergonómico se completa con un recubrimiento especial que asegura un buen agarre y evita que el mando resbale en la mano, garantizando así un control óptimo. También los sticks poseen este recubrimiento para evitar que resbalen los dedos en sesiones de juego prolongadas. A pesar de su bajo consumo de pilas AAA y de poseer un sistema de auto apagado, incluye también un interruptor de encendido y apagado para prolongar la autonomía.

T-Wireless 3 in 1 Rumble Force ofrece una disposición de botones muy similar a la de un mando de PlayStation, aunque físicamente tiene una forma más aproximada a la de un mando de Xbox 360 y añade algunos botones más que permiten obtener funciones adicionales.■

CREATIVE laza una pequeña maravilla llamada ZEN. Este nuevo ZEN no tendrá apellidos añadidos

ZEN te pone todo un mundo de entretenimiento al alcance de la mano

Este sorprendente reproductor digital multimedia, del tamaño de una tarjeta de crédito y con una pantalla fabulosa, es la elección ideal para disfrutar de las canciones, películas y fotos que hayas descargado de tu biblioteca digital o de páginas web de todo el mundo. El ZEN, que dispone de radio FM integrada, está disponible en versiones con 4, 8 ó 16 GB de capacidad. Además, incluye una ranura para tarjetas SD, de modo que podrás añadir más memoria (y más diversión) cuando quieras. Si estás listo para un mundo de entretenimiento, estás listo para el ZEN.

Asombrosamente pequeño. Gracias a su reducido tamaño, podrás llevarte el ZEN a todas partes.
Disponible con 4, 8 ó 16 GB de memoria. La ranura para tarjetas SD o SDHC te permite añadir capacidad extra en cualquier momento.
Es compatible con MP3 y AAC: reproduce todas las canciones extraídas de CD. Accede a una amplia selección de descargas musicales de la red gracias a su compatibilidad con WMA.
Disfruta de vídeos en WMV o DivX/XviD con una resolución de 320 x 240. Conversiones automáticas desde otros formatos mediante el software incluido.
Muestra tus fotos en la pantalla de 2,5 pulgadas con hasta 16,7 millones de colores.
Radio FM y micrófono integrados.

ESPECIFICACIONES GENERALES:

- Capacidades de 4, 8 y 16 GB.
- Dimensiones: 55 x 83 x 12 mm.
- Autonomía: 25 horas con música o 5 horas con vídeo.
- Ranura para tarjetas SD (SD y SDHC) para ampliar la memoria .
- Compatible con AAC (.M4A) además de MP3, WMA, WAVE y Audible.
- Compatible con WMV y DivX/XviD (320 x 240 píxeles).
- Pantalla LCD en color de 2,5 pulgadas, Radio FM y micrófono.
- Visor de fotos en color con 16,7 millones de colores. ■

CREATIVE



Audio y vídeo en alta definición con total soporte para DirectX 10

SAPPHIRE HD 2600 PRO

Combinando el rendimiento para juegos con DirectX 10 y el procesamiento de vídeo a 1080p este modelo de ATI Radeon de la serie 2600 fabricado por Sapphire permite la conexión del PC a pantallas planas de gran tamaño a través de una conexión HDMI que incluye sonido 5.1 para disfrutar de películas en Blu-ray y HD DVD.
Posee las mejores tecnologías para obtener el máximo rendimiento de los juegos, como Shader 4.0, soporte para proceso de motores de física, anti-aliasing hasta 24x, filtros anisotrópicos hasta 16x y mucho más. Incluye la plataforma de visualización de vídeo ATI Avivo, con decodificadores para ambos formatos de alta definición y soporte para MPEG-1, 2, 4 y DivX. Asimismo permite la conexión DVI de dos pantallas, cada una con su propia resolución, refresco y control de color. Una solución muy completa para los usuarios que quieran disfrutar de una tarjeta gráfica que ofrezca más posibilidades además de jugar. ■



FICHA TÉCNICA

Características
Memoria de 128-bit DDR2/GDDR3/GDDR4 | soporte total pata DirectX 10 | antialiasing, Shader 4.0 | filtro de texturas | tecnología CrossFire Multi-GPU | PCI Express x16 | soporte OpenGL 2.0 | proceso de Blue-ray | HD DVD

Fabricante: Shappire
www.sapphiretech.com
Distribuidor: Kristal Computer; MCR

PVP: 94€ **80**

Lo mejor
- Gran cantidad de prestaciones adicionales a las excelentes características para juegos
- Soporte nativo para DirectX 10

Lo peor
- Puede quedarse corta de memoria en el futuro

Un poco más de velocidad se deja sentir

SAPPHIRE HD 2600 XT

El modelo XT se diferencia del PRO básicamente en una mayor frecuencia del núcleo y de la memoria, lo que redunda en un rendimiento superior. El resto de cualidades es compartido: capacidad de proceso de vídeo a 1080p (1920x1080 según el estándar True HD) que posibilita la mejor calidad de imagen con la conexión del PC a pantallas planas de gran tamaño a través de una conexión HDMI para disfrutar de películas en Blu-ray y HD DVD.
Al igual que el modelo ligeramente inferior también decodifica toda suerte de formatos de vídeo, si bien es en el uso de juegos donde se nota la mejora al obtener una mayor fluidez y un frame rate algo por encima, aunque sin grandes excesos. Gestiona muy bien la conexión de dos pantallas y gracias al software incluido para ello evita los problemas de que adolecen algunas tarjetas de NVIDIA, que en ocasiones impiden ajustar bien la resolución de juegos cuando la resolución de cada pantalla es diferente. ■





FICHA TÉCNICA

Características
Memoria de 128-bit DDR2/GDDR3/GDDR4 | soporte total pata DirectX 10 | antialiasing | Shader 4.0 | filtro de texturas | tecnología CrossFire Multi-GPU | PCI Express x16 | soporte OpenGL 2.0 | proceso de Blue-ray | HD DVD

Fabricante: Shappire
www.sapphiretech.com
Distribuidor: Kristal Computer; MCR

PVP: 110€ **85**

Lo mejor
- Gran cantidad de prestaciones adicionales a las excelentes características para juegos
- Soporte nativo para DirectX 10

Lo peor
- No tiene posibilidad de ampliación de memoria

Entra de lleno en el universo de DirectX 10

POWERCOLOR HD 2600 XT 256 MB GDDR3



Aunque se puede considerar como una tarjeta de gama media/alta, la gráfica HD 2600 XT 256 MB GDDR3 de PowerColor ofrece unas prestaciones idóneas para disfrutar de lo último en juegos con soporte para DirectX 10, alcanzando una resolución de hasta 2048x1536. Con una arquitectura de shaders superescalar unificada que soporta el proceso de motores físicos, ofrece modelos de shader 4.0 en DirectX 10, antialiasing 24x, filtro anisotrópico de hasta 16x y la plataforma de vídeo y visualización en alta definición Avivo de ATI.
Así, títulos como el inminente Hellgate London (que incluye una versión específica para DX 10), ofrecen un aspecto fabuloso con un frame rate brutal con la máxima calidad visual. Con dos salidas DVI duales, otra HDMI, soporte VGA y salida de TV analógica de alta calidad, esta tarjeta se convierte en una excelente adquisición para poder disfrutar de la gran cantidad de juegos que tendremos este otoño. ■

FICHA TÉCNICA

Características
PCI Express | plataforma ATI Avivo | aceleración de descompresión de vídeo por hardware | dos controladores de display independientes | Shader 4.0 | total soporte para DirectX 10 | 2 salidas DVI | 1 salida HDMI con controlador de audio 5.1 incorporado | salida de TV por componentes/S-vídeo y compuesta
Fabricante: PowerColor
www.powercolor.com/es
Distribuidor: MCR
www.mcr.com.es
PVP: 700€

90

Lo mejor
- Gran cantidad de salidas
- Proceso de audio 5.1 en HDMI
- Total soporte para DirectX 10

Lo peor
- La memoria puede quedarse corta a medio plazo

Pequeños pero potentes

ALTAVOCES 2.1 ALTEC LANSING vs2421

No siempre se puede tener un sistema 5.1 o superior conectado al ordenador para jugar, así que los sistemas 2.1 con subwoofer como el vs2421 de Altec Lansing se hacen idóneos para la mayoría de los usuarios.
Este modelo de altavoces ofrece un sonido de alta fidelidad a pesar de su pequeño tamaño y las reducidas dimensiones del subwoofer, capaz de hacer temblar la habitación. Incluye un micrófono integrado para voz sobre IP y poder utilizar programas como TeamSpeak o similares en multijugador. Los satélites vienen con unas peanas fáciles de desmontar si se quieren colocar en la pared y el conveniente control incluye funciones para ajustar volumen, agudos y silencio. Asimismo ofrece una entrada de jack normal para poder conectar un dispositivo externo (reproductor MP3 o similar) al mismo tiempo que el ordenador, además de la obligatoria salida de cascos. Con un sonido cristalino y fácil instalación, los vs2421 de Altec Lansing te ofrecen calidad a un precio muy competitivo. ■

ALTEC LANSING



FICHA TÉCNICA

Características
Reducidas dimensiones | entrada y salida de jack | fácil montaje
Fabricante: Altec Lansing
www.alteclansing.com
Distribuidor: Memtec Ibérica
www.alteclansing-iberica.com
PVP: 56€

85

Lo mejor
- El sistema completo tiene un tamaño pequeño sin que ello implique pérdida de potencia (28/56W)

Lo peor
- Aunque imperativo para muchos por cuestiones de espacio, el 2.1 se queda ya corto para muchos juegos

RECOMENDACIONES PARA DISFRUTAR DE TU OCIO

Figuras, merchandising, juegos de mesa, cartas, puzzles...



Chucky 35 cm
Muñeco Diabólico

Muñeco articulado de Chucky que tiene nada menos que 35cm de altura. Chucky es un clásico del terror moderno. Sideshow trae a Chucky a la vida con la figura más realista jamás construída.

| PVP: 59,95€ |
| www.discoazul.com |



Kratos 30cm
God of War II

Una figura de colección del famoso personaje de videojuegos Kratos, con frases célebres y cabezas de medusa. Y además viene con las espadas de fuego.

| PVP: 39,95€ |
| Mundo Paralelo - Urb. Campomar C/ Torre del Alminar, 1 - Sanlucar de Barrameda |



Jason Voorhees
Cult Classics

Figura de 18cm realizada por NECA del personaje de la película Viernes 13. Incluye complementos como hacha, machete y arpón. Además, puedes quitarle la máscara de la cara.

| PVP: 19,95€ |
| www.tolaria.com |



Dwarf Warrior: Thargas Anvilmar

Figura de 15cm de la nueva serie de figuras de World of Warcraft. Espectacularmente detallada, se presenta con varios accesorios, que te harán revivir el título online más jugado de la historia.

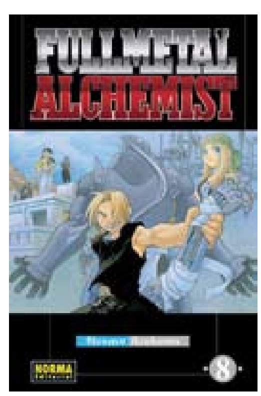
| PVP: 19,95€ |
| www.aquilonia.es |



Ichigo y Rukia Bleach serie 1

Estas figuras de la serie 1 de Bleach, fabricadas por Toynami, presentan un acabado estupendo y tienen una altura de unos 17cm.

| PVP: 19,95€ |
| Fantasy World - C/ Romero Civantos, 3 Bajo - Madrid |



Fullmetal Alchemist 08

Nueva entrega de una de las series manga más populares realizada por Hiromu Arakawa. El secuestro de Alphonse a manos del Devil's Nest se recrudece con la irrupción del ejército y del despiadado generalísimo King Bradley. Una vez liberado Al, la llegada de unos curiosos personajes venidos del Lejano Oriente volverá a perturbar la paz de los hermanos Elric y los tejados de los mecánicos de Dublith...

| PVP: 7€ |
| Mercado Negro - Avda. Blasco Ibañez Nº 17, bajo izq - Alaquas |



Hitman

El arte de matar, a la gran pantalla

Por segundo mes consecutivo, tenemos un gran estreno relacionado con el mundo de los videojuegos. Desde hace un tiempo, ya sea por la falta de ideas de la industria cinematográfica o por el gran desarrollo que han adquirido los guiones de los videojuegos, el mundo digital se ha convertido en uno de los principales referentes, junto con el cómic, del cine americano. Películas basadas en títulos como "Tomb Radier", "Resident Evil" o "Silent Hill" han llegado a nuestras carteleras con mayor o menor calidad, pero siempre con el éxito en taquilla de aquellos incondicionales de las sagas que representan. Ahora en Noviembre llega a España "Hitman", basada en el videojuego homónimo desarrollado por Eidos.
Con "Hitman" nos trasladaremos a la piel del Agente 47, un sicario clonado y mejorado, especialmente diseñado para conseguir al asesino perfecto. El Agente 47 está siempre preparado para matar silenciosamente a las órdenes del que le contrate. Sus principales armas serán su sangre fría y su convicción de ser el mejor. Sin embargo, el cazador se convierte en presa cuando 47 se ve envuelto en los enredos políticos. La Interpol y la armada rusa le perseguirán por todo el este de Europa. Mientras, 47 no alcanza a comprender la causa de la traición y el porqué de dejarle fuera del juego. Sin embargo, no será éste su principal problema, pues en su huída experimentará por primera vez sensaciones que nunca antes había conocido, y que le harán dudar de todo aquello en lo que cree.
Xavier Gens será el encargado de llevar al cine esta adaptación. Este poco conocido director comenzó sus pasos como asistente de dirección hace apenas 10 años, participando en películas de acción como "Máximo Riesgo" (con Jean-Claude Van Damme). El actor que encarnaría al despiadado Agente 47 no estuvo muy claro hasta el final. Tras los rumores sobre Vin Diesel o Jason Statham, fue finalmente Timothy Olyphant el elegido, conocido por sus interpretaciones en películas como "60 Segundos" o "Diablo".
"Hitman", como videojuego, logró distanciarse de los demás títulos de acción, ofreciendo una nueva experiencia a los jugadores de casi todas las plataformas. Ahora, tras su estreno el día 12 de Octubre en Estados unidos, el 30 de este mes llegará a nuestro país, de la mano de 20th Century Fox, con la intención de no decepcionar a aquellos fieles aficionados que esperan ver algo más que tiros y asesinatos.

■Jesús García





Cine de Género Español

Nos apuntamos al thriller, el terror y el misterio

Tras el éxito y la tremenda inyección de moral que "El Orfanato" ha supuesto para el cine español, son varias las apuestas por el cine de género producido en nuestro país que encontraremos a lo largo de este mes en las carteleras.

"La habitación de Fermat" significa el debut en la dirección de Luis Piedrahita y Rodrigo Sopeña, también autores del guión. La historia nos cuenta como Cuatro matemáticos, desconocidos entre sí, son invitados por un misterioso anfitrión con el pretexto de resolver un gran enigma. Sin embargo, no todo es lo que parece, y la sala en la que se encuentra resultará ser una habitación menguante que les aplastará si no descubren a tiempo qué les une y por qué alguien quiere asesinarles. La película se estrenará el 16 de Noviembre.

"La Zona" nos muestra, desde el día 9, la incursión de tres ladrones a una urbanización privada de alta seguridad en la que sus habitantes se esperan cualquier cosa menos un intruso. Los demás vecinos se toman la justicia por su mano, asesinando a dos de los delincuentes. El superviviente, decide esconderse, encontrando la inesperada ayuda de Alejandro, un joven de su misma edad.

El 23 de Noviembre se estrenará "[REC]", que supondrá la unión de dos artistas del cine de terror como son Paco Plaza ("El segundo nombre") y Jaume Balagueró ("Frágiles"). La película nos cuenta, a través de la cámara de una reportera, los increíbles incidentes paranormales que vivirá un cuerpo de bomberos al acudir a una llamada de socorro.

■ Jesús García

Beowulf

Del mito al cine digital

En un tiempo donde los héroes pueblan nuestras tierras, el guerrero Beowulf da muerte al temible demonio Grendel, despertando así la furia de su monstruosa y seductora madre, que tramará un perfecto plan para atraer al guerrero, sucumbirlo con riquezas y poder, convirtiendo así la historia de un valiente guerrero que dio muerte a un Demonio en la leyenda de un gran rey que consiguió salvar a su pueblo.

Este poema anglosajón, uno de los más antiguos que se conocen, llegará el 23 de Noviembre a las salas españolas de la mano de Robert Zemeckis, conocido por su innovadora técnica de animación digital Performance Capture, a través de la cual consigue combinar a la perfección los últimos avances digitales con el inigualable trabajo de los actores. Esta técnica fue usada anteriormente por el director en el experimento "Polar Express" y por Peter Jackson en la creación de Gollum para su trilogía de El Señor de los Anillos.

En esta ocasión, el ganador de un oscar Zemeckis ("Forest Gump", 1994) contará con la ayuda de profesionales de la talla de Ray Winstone como Beowulf, Anthony Hopkins como el rey corrupto Hrothgar, y la nada monstruosa Angelina Jolie como la madre de Grendel. Por si esto no bastara, sumemos a Brendan Gleeson, Robin Wright Penn o John Malkovich como actores de reparto y tendremos el festín completo.

El proyecto, distribuido en España por Warner Bros, cuenta con un guión de Neil Gaiman (escritor de novela y creador del cómic Sandman) y Roger Avary (conocido por su colaboración en el guión de Pulp Fiction).

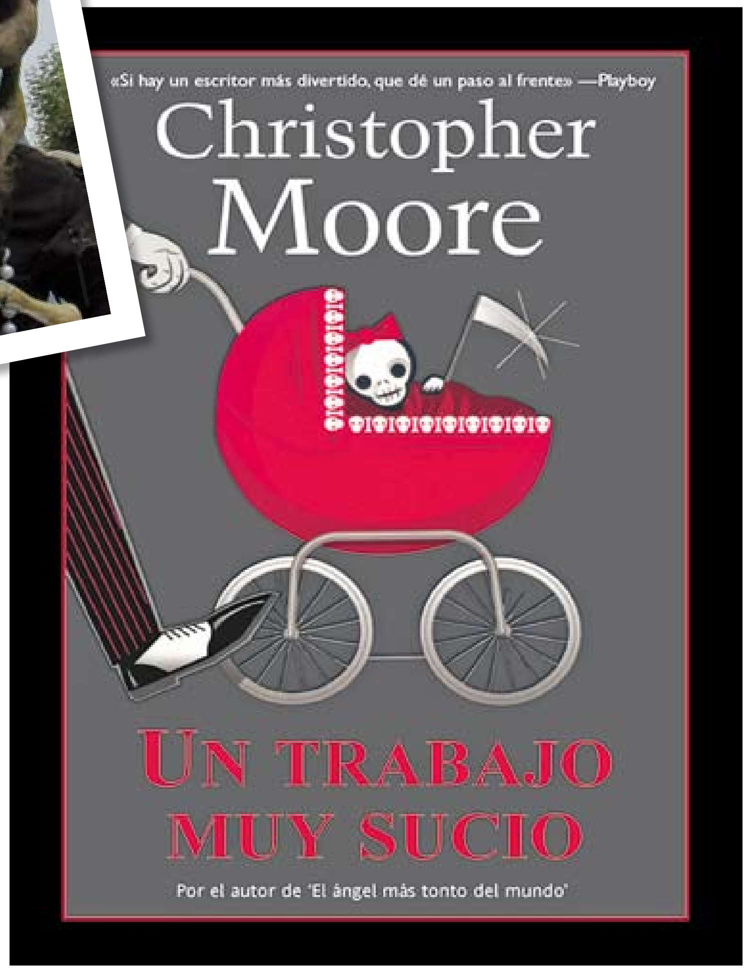
El poema épico Beowulf, con más de 3.000 versos, es considerado uno de los más antiguos e importantes legados que la edad media dejó del mundo anglosajón, convirtiéndose en prácticamente el 10% del corpus existente del verso anglosajón.

■ Jesús García









Un trabajo muy sucio

La Muerte es un trabajo muy sucio, pero alguien tiene que hacerlo

En literatura también tenemos novedades interesantes. La Factoría de Ideas publica "Un trabajo muy sucio", una obra de Christopher Moore traducida a más de 20 idiomas, dentro de su colección de Best Sellers. El autor de "El Ángel más tonto del mundo", con la que consiguió alcanzar el número uno en ventas en varios países, llega a España con esta tragicomedia hilarante, con la Muerte y sus desagradables tareas como centro argumental. Moore consigue hacernos reír con un tema tan serio y circunspecto como es el final de la vida, al mismo tiempo que toca la vena sensible del lector con un carrusel de emociones difícilmente superable.

Charlie Asher es un nombre normal, con una esposa normal y una hija recién nacida, presuntamente normal. Pero en el hospital, con ambas aún convalecientes del parto, ve junto a la cama de su mujer un individuo negro muy alto vestido de verde. Dicho hombre está aún más sorprendido que Charlie, puesto que nadie debería poder verle. Pero el señor Asher sí. Tras una absurda conversación entre ambos, nuestro protagonista observa alarmado que su mujer, Rachel, no respira. Él grita, se queda sin voz, llama a las enfermeras, pero todo es inútil, ella ha muerto... A Charlie lo envían a casa junto a su niña recién nacida, aturdido y con el alma rota. A la mañana siguiente, la autoridad revisa las cintas de videovigilancia del hospital. No hay ni rastro del misterioso hombre, y tan solo pueden ver a Charlie conversando con su mujer, saliendo de la habitación y llamando a los médicos.

Charlie descubre más tarde cosas aterradoras: la gente se muere a su alrededor por doquier, bandadas de cuervos gigantes se posan en su edificio, no para de oír los susurros de una presencia siniestra allá donde va... Una nueva ocupación ha encontrado a Charlie, una de la que no puede escapar: la Muerte, un trabajo muy sucio, pero que alguien ha de hacer.

Christopher Moore nació en 1957 en Toledo (Ohio), y se graduó en Antropología. Su obra gira habitualmente hacia la sátira más mordaz, con un humor absurdo y lacerante, lo que le convierte en un Terry Pratchett muy siniestro. Al mismo tiempo, mantiene la atención de los grandes medios escritos estadounidenses, con lo que su obra no pasa precisamente desapercibida. Una buena recomendación para este mes.

■Alejandro Serrano

Gintama

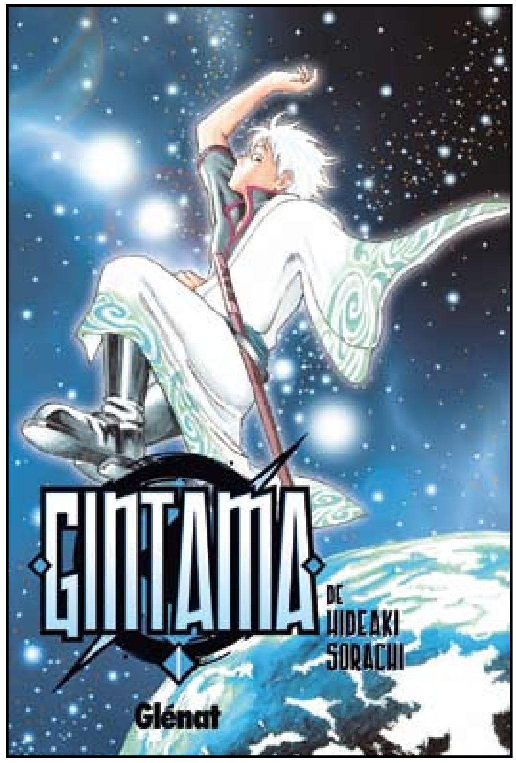
Feudalismo japonés y... ¿extraterrestres?

Este mes, de la mano de Glénat, llegará a España el popular manga Gintama. Nos encontramos en Edo, en plena época feudal, con sus samurais y sus... ¿extraterrestres? Sí, estamos en un mundo en el que Japón se vio conquistado por los Amanto, una raza de extraterrestres que ha acabado con los samurais y prohibido las espadas en el país del sol naciente. Sin embargo, un hombre mantiene intacta su alma de guerrero... llevando una espada de madera, su nombre es Gintoki Sakata. El protagonista, junto con su aprendiz Shinpachi Shimura y la joven Kagura Yato, tratarán de sobrevivir a base de trabajillos para poder pagar el alquiler.

Gintama es un manga creado por Hideaki Sorachi, el cual comenzó a ser publicado en Abril de 2004 en la mítica revista Shonen Jump. Se trata de un manga caracterizado sobre todo por su sentido del humor absurdo y la multitud de referencias a otras series de éxito como Naruto, One Piece o Death Note.

Gintama #1
Hideo Sorachi
Rústica. 208 págs. B/N. PVP: 7,50 €

■Miguel Pérez





Kurosagi

Servicio de entrega de cadáveres

Sasaki, Karatsu, Numata, Yata y Makino son cinco estudiantes de último año en la universidad. Están comenzando a darse cuenta del negro futuro que les espera en el mercado laboral. Los cinco tienen en común una curiosa facultad, la capacidad de interactuar con los muertos. Esta cualidad la usan en ayudar a la policía local a encontrar cadáveres que aparecen en el bosque.

Juntos un hacker, un médium, un embalsamador, y un marionetista que dice comunicarse con los extraterrestres, conforman este peculiar grupo. La conclusión parece clara, montemos nuestra propia agencia. Si eres un cadáver y se te ha quedado algo por resolver en el más aquí, ya sabes a quien llamar...

Detrás de esta propuesta con ligeros toques de gore, humor y por supuesto investigación, está Eiji Otsuka, su creador.

PsychoKurosagi: Servicio De Entrega De Cadáveres 1
Eiji Ôtsuka y Hôsui Yamazaki
Col. Seinen Manga
Rústica. 208 pág. B/N. PVP: 8.95 €

■Miguel Pérez


DOMINA EL TIEMPO
Y CONVIÉRTELO EN EL ARMA DEFINITIVA
NOVIEMBRE 2007
18+
www.pegi.info
PC
DVD-ROM
SOFTWARE
http://timeshiftgame.com/es/
XBOX 360 LIVE
© 2007 Sierra Entertainment, Inc.Todos los derechos reservados. Diseñado y creado por Saber Interactive. TimeShift, Sierra y el logo de Sierra son marcas o marcas registradas de Sierra Entertainment, Inc., en EE.UU y/u en otros países. GameSpy y el diseño de "Powered by GameSpy" son marcas de GameSpy Industries, Inc. Todos los derechos reservados.


TIMESHIFT™
RALENTIZA, PARA E INVIERTE EL TIEMPO.
POWERED BY gamespy.
THE WAY NVIDIA. IT'S MEANT TO BE PLAYED™
SABER INTERACTIVE
SIERRA®
El logo de NVIDIA y el logo de "The Way It's Meant to be Played" son marcas o marcas registradas de NVIDIA Corporation en los Estados Unidos y/o en otros países. Microsoft, Xbox, Xbox 360, Xbox LIVE, y los logos de Xbox son marcas del grupo de compañías de Microsoft. Todas las otras marcas son propiedad de sus respectivos dueÖos.


LOS SIMPSON™
EL VIDEOJUEGO
MATT GROENING
¡Yuju!
¡INCLUYE MÁS DE 40 MINUTOS DE ANIMACIÓN EXCLUSIVOS!
simpsonvideojuego.es
12+
PlayStation.2
PLAYSTATION.3
PSP
PlayStation Portable
Game software © 2007 Electronic Arts Inc. EA and the EA logo are trademarks or registered trademarks of Electronic Arts Inc. in the U.S. and/or other countries. All Rights Reserved. © 2007 Twentieth Century Fox Film Corporation. All Rights Reserved. TWENTIETH CENTURY FOX, FOX, THE SIMPSONS, THE SIMPSONS characters, associated logos and wordmarks are trademarks of Twentieth Century Fox Film Corporation and its related entities. "PlayStation", "PLAYSTATION", the "PS" Family logo and "PSP" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
This game contains parodies of third party trademarks, games, characters and other material. This game is not authorised or approved by the owners of that content, and there is no affiliation or association between The Simpsons Game, Electronic Arts Inc. and its Licensors with those third parties.